

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#106
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.99
•TOMB RAIDER ANNIVERSARY PSP
•SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON PSP
•THE EYE OF JUDGMENT PS3
•SEGA RALLY PS3
•JUICED 2 PS2
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» COMPARATIVA
FIFA 08 vs PES 2008
Enfrentamos a los dos mejores simuladores de fútbol cara a cara
» AVANCE
¡¡LA MEJOR LUCHA LIBRE!!
Te contamos cómo será Smackdown vs Raw 08
» REPORTAJE
LA MEJOR ACCIÓN LLEGA A PLAYSTATION
Call of Duty 4, TimeShift, Haze, Unreal Tournament III, Half-Life 2, Quake...
» REPORTAJE
CRISIS CORE FINAL FANTASY VII
Descubre los orígenes de Final Fantasy VII en una alucinante aventura para PSP
¡ALUCINANTE!
Ya hemos jugado a Assassin's Creed
LA AVENTURA DEL AÑO EN PS3
LO MÁS NUEVO
PS2 Moto GP'07 • Juiced 2 • Naruto Ultimate Nin
PS3 FIFA 08 • PES 08 • Sega Rally • NBA Live 08
PSP Castlevania: Dracula X • SW Battlefront Rene
PRÓXIMAMENTE
PS2 Guitar Hero III • DBZ Tenkaichi 3 • Crash: Lu
PS3 Ratchet & Clank • Smackdown Vs Raw 2008
Kane & Lynch • Lego Star Wars: la saga comp
8 424094 800032 00106

KONAMI

"El fútbol es mi vida.
Mi pasión es jugar."

"Yo juego. ¿Y tú?"

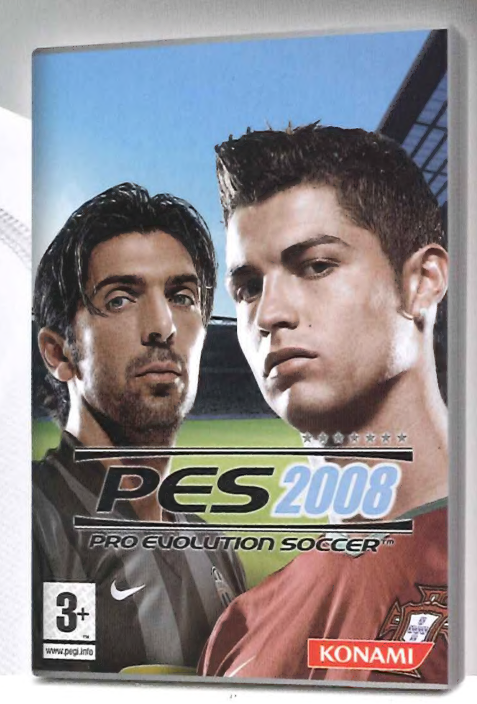
Cristiano Ronaldo



PES 2008
PRO EVOLUTION SOCCER™

A LA VENTA EL 25 DE OCTUBRE

pesclub.es










PC DVD



Allianz



REPORTAJE Shooters del Futuro. *Call Of Duty 4, Unreal Tournament III, Haze, Half-Life 2, Enemy Territory*... La lista de shooters de calidad no para de crecer.

REPORTAJE Crisis Core FFVII. Una de las sagas de juegos de rol más queridas debuta en PSP con un título técnicamente impresionante y rebosante de acción.

COMPARATIVA FIFA 08 Vs. PES 2008. Un año más os ofrecemos el "superclásico", el derby de las consolas. ¿Ganará este año *PES2008* o *FIFA 08*? El resultado, en la página 82.

SUMARIO :106



EDITORIAL
¿LAS REBAJAS? EN OCTUBRE...

Con PlayStation 2 aún a pleno rendimiento y PSP arrasando en ventas con la nueva edición Slim & Lite, sólo faltaba un pequeño detalle para que la alegría fuera triple: la esperada y soñada rebaja de PS3. Y así ha sido. Desde el pasado 10 de octubre se puede encontrar en las tiendas una nueva versión de la consola, con un disco duro de "sólo" 40 gigas (más que suficientes), sin lector de tarjetas, con 2 puertos USB menos y por supuesto, sin mando adicional ni juegos. Esta nueva versión cuesta 399€, 200 menos que la PS3 "normal", que pasa a costar 499€ (con Starter Pack).

Este es el primero de los pasos que necesitaba dar Sony para que su nueva generación de consolas por fin arranque con fuerza en todo el mundo (en España ya estaba funcionando muy bien, aunque en el resto de Europa, USA y Japón no tanto). Lo mejor de todo es que el paso se ha dado en el momento justo: antes de la campaña navideña. Así, seguro que muchos de nosotros la tendremos antes de que acabe el año...

Con el primer paso dado, Sony tiene que cuidar ahora otras asignaturas pendientes con PS3: conseguir que los lanzamientos no se retrasen respecto a los de la competencia (como está sucediendo ahora, con una media de un mes de retraso entre la versión de 360 y la de PS3); y que la tienda Europea esté al nivel de la japonesa y americana, donde es posible encontrar muchas más demos. Por lo demás, tal y como podéis comprobar este mismo mes, los buenos juegos ya están llegando, como *FIFA 08, PES2008, Skate*... Y el futuro cercano, pinta aún mejor: *Assassin's Creed, Uncharted: El Tesoro de Drake, GTAIV* o *Gran Turismo 5*. Si todavía no tienes una PS3... ¿cuánto tiempo podrás resistirte?



PÁGINA 18
EN PORTADA
Assassin's Creed
Viajamos a las Terceras Cruzadas para probar una de las aventuras más originales y espectaculares de este año, que mezclará de forma magistral géneros tan dispares como la acción y las plataformas. Si ya tienes una PS3, no te pierdas nuestro reportaje sobre el que puede ser uno de los juegos del año...

Guitar Hero III promete arrasar con todas sus novedades.



Silent Hill V es el estreno de la saga en PS3 y gracias a la potencia técnica de la consola pondrá en pantalla una ambientación más agobiante y tétrica.

SILENT HILL V | PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | 2008

Regreso al pueblo maldito

SILENT HILL V DARÁ MUCHO, **MUCHO MIEDO** EN SU SALTO A PS3

Con un nuevo protagonista y una historia y una ambientación espeluznantes, *Silent Hill* vuelve a prometer terror del bueno.

Poco a poco se van conociendo nuevos detalles del que promete ser el mejor título de la saga y que, seguro, se convertirá en el referente del terror de PS3 (ya que *Resident Evil 5* parece inclinarse más por la acción que por el horror). *Silent Hill V* nos presenta a un nuevo protagonista, Alex Shepherd , un soldado de 22 años que tras volver de una misión se entera por las noticias de la desaparición de su hermano pequeño. Dispuesto a encontrarle, su investigación le llevará a la pequeña comunidad de Shepherd's Glen y a las solitarias calles de Silent Hill...
En su salto a la nueva generación, The Collective, el grupo programador responsable de otros títulos como *El Código Da Vinci* o *Star Wars Episodio III*, prometen una ambientación y una atmósfera todavía más claustrofóbicas y angustiosas que sus antecesores. Escenarios sumidos en la penumbra y más reales y detallados que nunca, niebla interactiva, transiciones del mundo "real" al lado tenebroso de Silent Hill en tiempo real y nuevos y mejorados puzzles son sólo algunas pinceladas de lo que nos espera.
Eso sí, también harán acto de presencia enemigos clásicos, como las enfermeras, y otras nuevas deformidades, bautizadas como los "Siam", los "Fog" y los "Schism". Para enfrentarnos a ellas recurriremos a clásicos objetos como tuberías o barras de metal y armas de fuego. La novedad es que se va a incluir un sistema de combate cuerpo a cuerpo gracias al cual podremos bloquear ataques, esquivarlos, devolverlos e incluso hacer agarres. Y por lo que hemos oído, parece ser que también controlaremos durante una parte del juego a Ellie, una amiga de la infancia del protagonista. Como broche de oro a esta joya del Survival Horror, una vez más la música del genial compositor Akira Yamaoka nos acompañará y pondrá en tensión durante el juego. ¡¡¡Lo queremos ya!!!

El nuevo protagonista busca a su hermano pequeño, una búsqueda que le llevará de su pueblo natal a las sombrías calles de Silent Hill.

Los puzzles "marca de la casa" seguirán estando presentes, y para resolverlos podremos usar elementos de nuestro entorno.

Aunque habrá enemigos "clásicos", como las enfermeras, también nos encontraremos con nuevas y deformes criaturas en esta entrega.

El sistema de combate es nuevo. Además de usar objetos y armas, también bloquearemos, agarraremos...

Los trabajados efectos de luz y el paso en tiempo real al Silent Hill tenebroso serán dos de los efectos visuales más impactantes de *SHV*.



SUBEN



PLAYSTATION 3 Y SU NUEVO PRECIO

Gracias a la importante rebaja de 200€ en el precio, la nueva consola de Sony por fin ha dejado de ser un elitista y exclusivo objeto de lujo.

EL NUEVO MODELO DE PSP, SLIM & LITE

La revisión de PSP está gozando de un gran éxito en todos los territorios. Sólo por poner un ejemplo, en Japón ha vendido 580.000 consolas en sus dos primeras semanas de vida. Todo un éxito, ¿verdad?



LOS JUEGOS MULTIPLATAFORMA

PES2008, FIFA 08, Guitar Hero III, NBA Live 08, Juiced 2, Need for Speed ProStreet... Cada vez más títulos aparecen en varias consolas, para que nadie se quede sin probarlos.

BAJAN



LOS NUMEROSOS RETRASOS PARA PS3

Unreal Tournament III saldrá en 2008, *Stranglehold* el 23 de noviembre, *SingStar* aún sigue sin fecha... Los retrasos están haciendo mella en el catálogo navideño de PS3.

LA PLAYSTATION STORE EUROPEA

Comparada con la japonesa y la americana, faltan demos de muchos juegos, los trailers llegan con retraso... Debe mejorar un poco.

EL PRECIO DE ALGUNOS JUEGOS

Eye of Judgment costará 99,95€, *Rockband* no menos de 150€... A este paso tendremos que vender un riñón.



ÚLTIMA HORA

» JUEGO PS3

DEAD SPACE

EA está preparando un terrorífico shooter llamado *Dead Space*. En él asumiremos el papel de Isaac Clarke, un ingeniero que en una misión de rutina sube a bordo de una nave para arreglar las comunicaciones. Lo que no sabe es que un virus alienígena ha infectado a todo el mundo a bordo, convirtiéndolos en criaturas asesinas. Tendremos que luchar por sobrevivir mientras recorremos los oscuros y claustrofóbicos pasillos de la nave. Saldrá a finales de 2008.



» RUMOR PS3

¿SECUELA DE *GUN*?

Seguro que recordáis *Gun*, una aventura de acción ambientada en el lejano Oeste para PS2. Pues bien, en el inminente *Tony Hawk's Proving Ground* hay un detalle que ha desatado el rumor. Se trata de un póster en un escenario del juego, en el que se lee "Gun: Magruders's Ghost". ¿Simple guiño o secuela a la vista? De momento, ni Neversoft ni Activision se han pronunciado al respecto.



» ANUNCIO PS3 Y PS2

CONFIRMADOS LOS PRECIOS DE *ROCK BAND*

Una famosa tienda Online ha desvelado los precios de los "bundles" de *Rock Band*, tanto en PS3 (170 dólares) como en PS2 (160 dólares). El pack, al menos en PS3, incluirá el juego, un micrófono, la batería y una guitarra, aunque también se venderán sueltos. Esperemos que se respete el precio aquí y no se vaya a los 200€...



REBAJA DE PRECIO | PS3 | SONY | YA DISPONIBLE

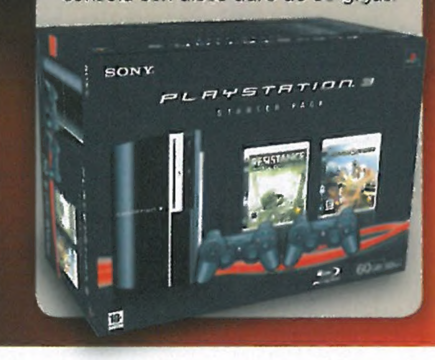
Comienzan las rebajas de precio en PS3

YA PUEDES CONSEGUIR UNA PLAYSTATION 3 POR **399€** O UN **STARTER PACK POR 499€**

Sony acaba de poner a la venta una nueva versión de su consola PS3, al irresistible precio de 399€. Este nuevo modelo presenta algunas diferencias con la versión que hemos visto hasta ahora, como por ejemplo un disco duro de menor capacidad (40 gigas), la desaparición del lector de tarjetas o la reducción de los puertos USB a tan sólo dos (en lugar de los cuatro habituales). Lo "peor" de todo es que este nuevo modelo no es compatible con los juegos de PS2 y ni siquiera con futuras actualizaciones lo será. Por lo demás, esta nueva versión, que se vende con un solo mando y ningún juego, sí conserva el resto de las funciones de la consola, como su capacidad para reproducir películas en formato Blu-Ray o su capacidad para conectarse a PSP o Internet vía Wi-Fi. Es, sin duda, una importantísimo movimiento por parte de Sony, ya que gracias a estas sensibles reducciones en el precio, la compañía japonesa ha acercado esta gran consola a un mayor número de bolsillos. ¿Quién puede resistirse ahora?

Rebajas hasta en el Starter Pack...

Este pack de consola, dos mandos y dos juegos también baja de precio, a 499€, aunque sólo estará disponible hasta fin de existencias. Eso sí, sigue manteniendo el modelo de consola con disco duro de 60 gigas.



Playstation 3:
precio: ~~559€~~ 399'99

PLAYSTATION 3

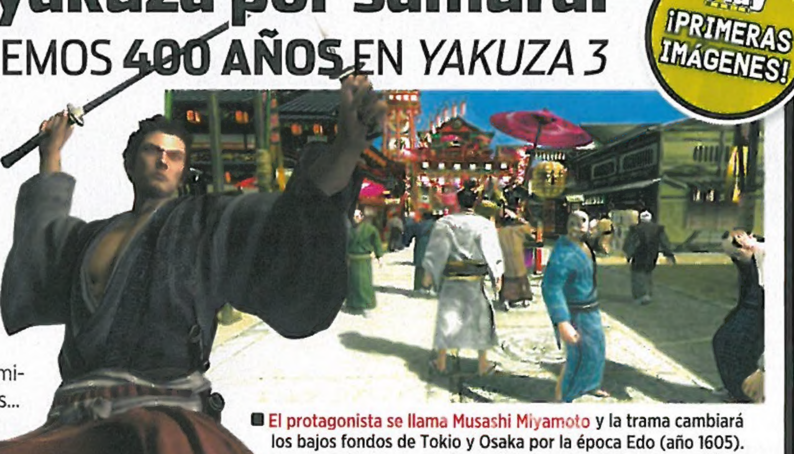
YAKUZA 3 | PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | 2008

Cambio yakuza por samurái

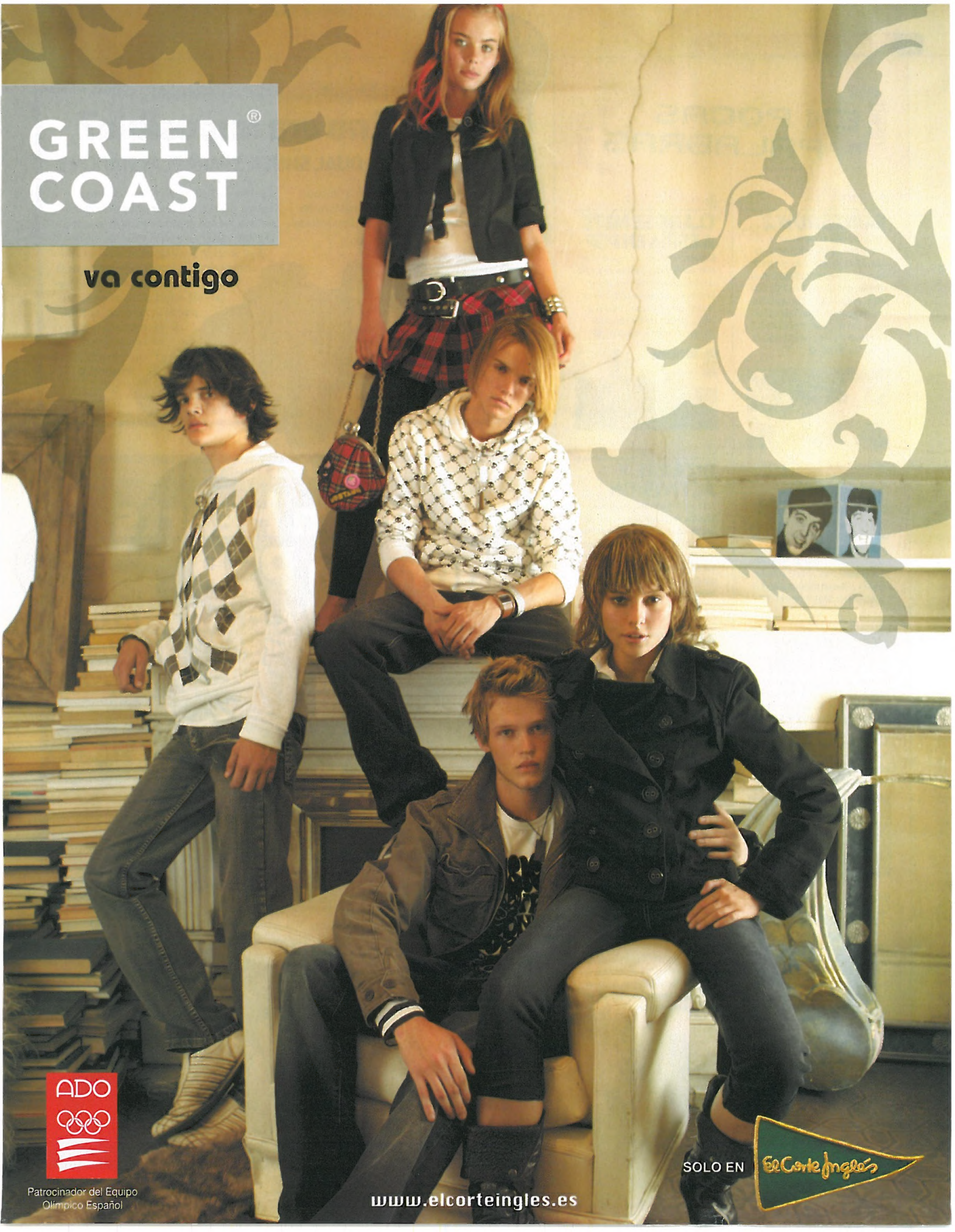
RETROCEDEREMOS 400 AÑOS EN *YAKUZA 3*

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Con la segunda entrega de *Yakuza* inédita aquí (aunque ya confirmada en EE.UU.). Sega ya está trabajando en la tercera parte en PS3, y con sorpresa: la ambientación abandona los yakuzas y retrocede hasta el Japón medieval. Lo que no cambia es su concepto, con una ciudad abierta para explorar, peleas, misiones secundarias, minijuegos... Ojalá llegue a España.



El protagonista se llama Musashi Miyamoto y la trama cambiará los bajos fondos de Tokio y Osaka por la época Edo (año 1605).


GREEN COAST®
va contigo
ADO
Patrocinador del Equipo Olímpico Español
www.elcorteingles.es
SOLO EN
El Corte Inglés

EN POCAS PALABRAS

» JUEGO PS3
SAINTS ROW 2
Para quitarnos el mal sabor de boca que nos dejó la cancelación de *Saints Row* en PS3, THQ nos hace llegar las **primeras imágenes de su secuela, que sí saldrá en PS3**. Este juego, al estilo *GTA*, nos permitirá vivir misiones de todo tipo relacionadas con el crimen moviéndonos libremente por la ciudad y ofrecerá modos Online.



» RETRASO
SIN "CASA" HASTA EL 2008
Sony ha confirmado que **su comunidad virtual "Home" no se lanzará hasta principios de 2008**. Al parecer, el retraso se debe al deseo de pulir detalles para ofrecer el mejor servicio y calidad posibles, aunque la beta podría llegar este año.

» JUEGO PS3
MÁS TERROR DESDE JAPÓN
Entre los juegos anunciados por Sega en el Tokyo Game Show nos hemos fijado en *Imabi Kisou*, una **aventura de terror para PS3** que mezcla en su historia elementos sobrenaturales (casas encantadas, fantasmas, etc.) pero **rodada con actores reales**... Se desconoce si llegará aquí, pero eso esperamos.



» JUEGO PS3
TEKKEN 6
Namco sigue trabajando **en la versión recreativa de *Tekken 6*, que será la base de la versión PS3**. Después del torero mexicano, **han presentado nuevos luchadores como Bob**, este luchador "rellenito" que repartirá buenas "coces".

» JUEGO PSP
CLANK SE METE A ESPÍA EN PSP
El pequeño robot y amigo de Ratchet **vivirá una aventura en solitario exclusiva de PSP**. Por lo que hemos visto, será un plataformas repleto de minijuegos, mucha acción y sentido del humor parodiando el género de espías.



» ANUNCIO
BIZARRE Y ACTIVISION
Activision **ha comprado Bizarre Studios, responsables en 360 de títulos como *Project Gotham***. Dada la calidad de los juegos de este estudio y la política multiplataforma de Activision, seguro que el año que viene veremos todo su "arte" desplegado en PS3.

» JUEGO PS3
MIDNIGHT CLUB L.A.
Rockstar ha mostrado **más imágenes de la cuarta entrega de la saga** (primera en nueva generación), que trasladará las carreras ilegales a las calles de Los Angeles, reproduciendo hasta sus monumentales atascos. Incluirá modo Online.



» JUEGO PS3
PROTOTYPE
Alex Mercer, el protagonista de la nueva aventura de Vivendi *Prototype*, será "víctima" de un experimento genético que le permitirá mimetizar y usar hasta 750 poderes que le ayudarán a desvelar una conspiración alienígena. **A juzgar por lo que hemos podido ver, el juego promete, y mucho**.



Play ¡PRIMEROS DATOS!

DUAL SHOCK 3 | PS3 | PERIFÉRICO | SIN CONFIRMAR, 2008

Pero... ¿no era imposible?

SONY ANUNCIA EL **DUAL SHOCK 3** PARA PLAYSTATION 3

Lo que antes fue anunciado como "imposible" en primavera se hará realidad. Sony ha anunciado para primavera el lanzamiento del Dual Shock 3 para PS3, un mando en apariencia idéntico al Sixaxis y que mantendrá las opciones de movimiento de éste, pero incluyendo además la añorada vibración del Dual Shock 2. Sony ha anunciado que, mediante actualizaciones y descargas de la tienda, hará que gran parte de los juegos del actual catálogo de PS3 soporten la vibración. Todavía se desconoce su precio, pero es de suponer que no varíe demasiado.

El Dual Shock 3 tendrá vibración y mantendrá las funciones del Sixaxis.

KINGDOM HEARTS: BIRTH BY SLEEP | PSP | SQUARE ENIX | ROL | 2008

Kingdom Hearts, ahora en PSP

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

LA SAGA SE ESTRENA EN LA **PORTÁTIL** DE SONY CON UNA NUEVA AVENTURA

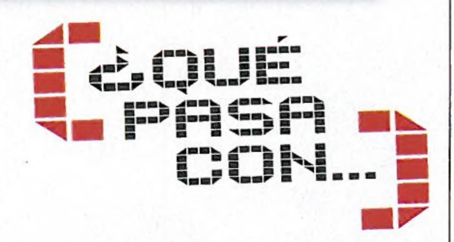
Mientras esperamos *Kingdom Hearts III*, Square Enix estrenará en 2008 su primer *KH* para PSP. *Birth by Sleep* se ambientará años antes del primer *KH* y contará con 3 personajes nuevos, Ven, Roxus y un tercero aún no desvelado, enviados en la búsqueda de un antiguo maestro de la Llave Espada, Xehanort, y su aprendiz, desaparecidos misteriosamente. Lo más original de todo es que cada uno recorrerá un escenario distinto a la vez, pudiendo cambiar entre los tres siempre que queramos. Por supuesto, los escenarios estarán ambientados en mundos Disney, algunos vistos en anteriores entregas de la saga y otros nuevos. El sistema de combate será bastante parecido a lo que se vio en *Chains of Memories* de GBA, usando una serie de cartas con habilidades.



KH: Birth by Sleep estará ambientado años antes del primer *KH* de PS2.



Los 3 personajes protagonistas se moverán por distintos escenarios, y podremos "saltar" de uno a otro.



... Army of Two?

El prometedor juego de acción de EA, en el que asumiremos el control de dos soldados de élite con un fuerte componente cooperativo, **tiene muy cercana su fecha de salida**. Deberíamos haberlo "catado" ya, pero EA aún no nos lo ha facilitado.

... algunos juegos de Sony para PS3?

Sony tiene anunciados varios títulos para PS3 de cara a navidad, como ***Uncharted: Drake's Fortune, Time Crisis 4*** o ***SingStar***. La compañía mantiene sus planes, aunque de los dos primeros no sabemos nada y seguimos sin poder probar el Online de *Singstar*...

... Silent Hill Origins?

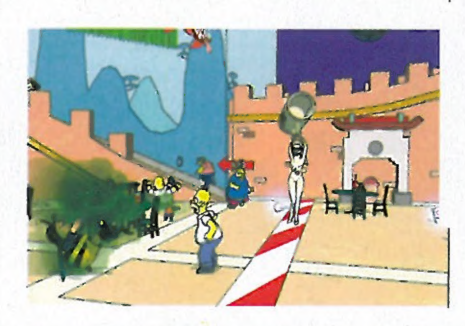
Después del excelente sabor de boca que nos dejó la demo el mes pasado, **esperábamos poder ofreceros el análisis** de este esperado survival horror para PSP con el juego completo. Pero no llegó a tiempo.

... Naruto en PS3?

Los fans de Naruto podéis frotaros las manos. Ya está confirmado que **el joven ninja seguirá sus andanzas en PS3 en 2008**, con el título provisional de *Naruto PS3 Project*.

... Los Simpson?

Después del reportaje en exclusiva que os ofrecimos el mes pasado, **por expreso deseo de sus creadores no os podemos revelar más sorpresas del juego... hasta el próximo número**, en el que lo contaremos todo.



■ *NFS Prostreet* nos invitará a participar en salvajes carreras por todo el mundo.

NEED FOR SPEED PROSTREET | PS3 | EA | CONDUCCIÓN | NOVIEMBRE 2007

A toda mecha...

CARRERAS CALLEJERAS POR **TODO EL MUNDO**

■ Incluirá modo Online, daños reales en los coches, opciones de tuning, retos y desafíos...

La saga *Need for Speed* vuelve a la carga estas navidades con una entrega llena de adrenalina, conducción al límite y novedades con las que vamos a alucinar. Para empezar, nos moveremos por todo el mundo compitiendo en pistas alemanas, en el desierto de Nevada o en Tokio. Además de una gran mejora gráfica y de IA rival respecto a *NFS Carbono*, tendremos que dominar cuatro estilos de conducción distintos, superar retos y modificar al máximo nuestro coche para ser el mejor, tanto Offline como Online. Id calentando motores... ○

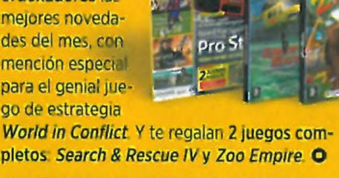
[EL QUIOSCO]



PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99€ » YA A LA VENTA

LAS GUÍAS MÁS COMPLETAS
Para exprimir a tope tus juegos, no te pierdas el número 50 de PlayManía GT, en el que encontrarás la solución completa para ***Rogue Galaxy, Heavenly Sword, Ghost Recon Advanced Warfighter 2, Rainbow Six Vegas, Naruto Ultimate Ninja Heroes, Driver 76***... ○

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » 5 DE OCTUBRE



EL MUNDO EN GUERRA
Prueban en 24 ordenadores las mejores novedades del mes, con mención especial para el genial juego de estrategia ***World in Conflict***. Y te regalan **2 juegos completos**: ***Search & Rescue IV*** y ***Zoo Empire***. ○

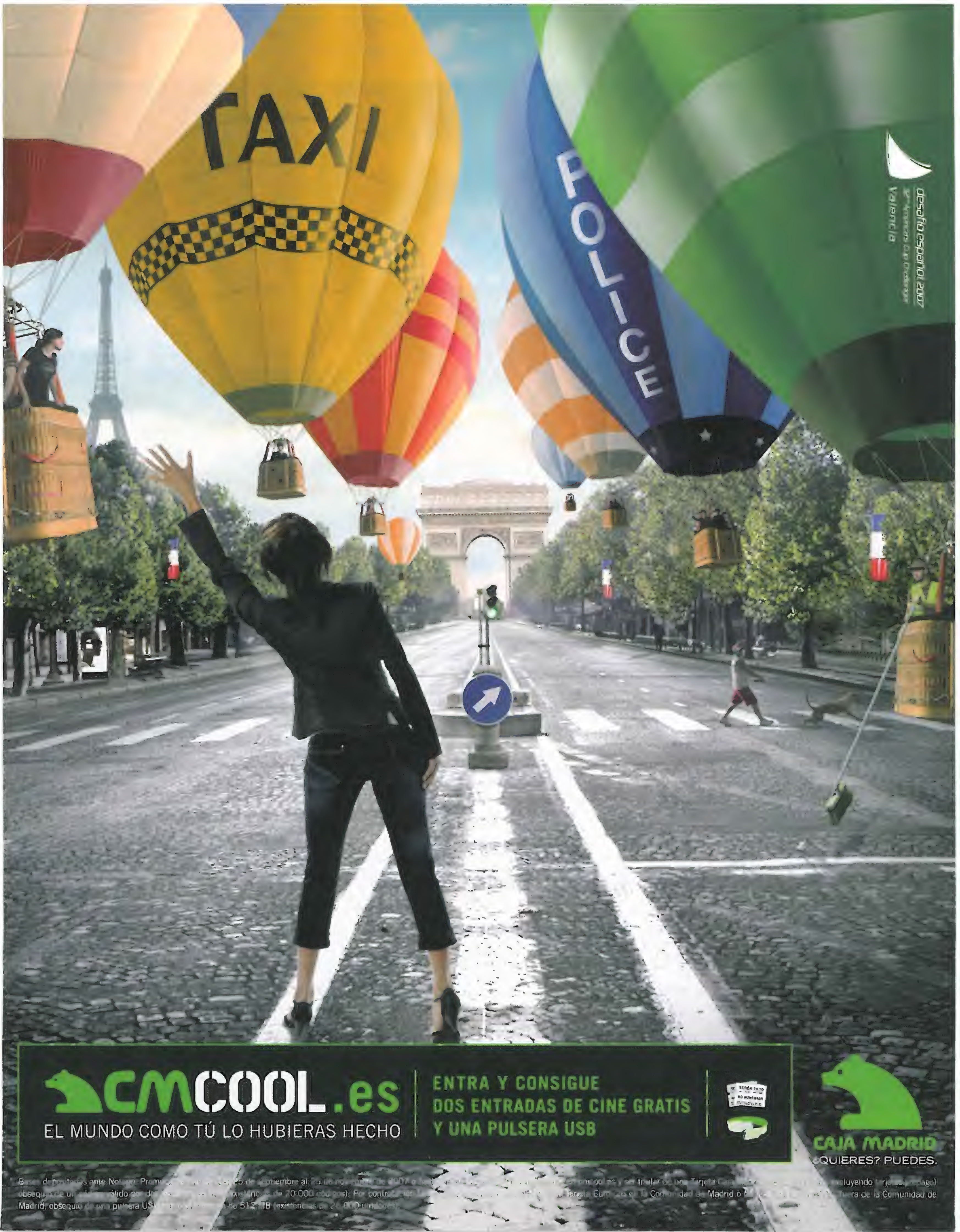
NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » 16 DE OCTUBRE



¡CUADERNO DE REGALO!
Este mes **NA celebra su 15 aniversario** con un divertido reportaje y un regalo para ti: **un cuaderno nintendero** a tope. Además podrás enterarte de cómo serán *Mario Galaxy* y *Rayman Raving Rabids 2* para Wii y DS. ○

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 26 DE OCTUBRE

NEED FOR SPEED, ¡A TOPE!
El motor del nuevo *Need for Speed ProStreet* ruge con fuerza en las páginas de Hobby Consolas, que os ofrece un espectacular adelanto del mejor juego de tuning. Además, **regalan un suplemento con las guías de *Pro Evolution 2008* y *Zelda Phantom Hourglass*** (DS). ○


TAXI
POLICE
desafío español 2007
Valencia
CMCOOL.es
EL MUNDO COMO TÚ LO HUBIERAS HECHO
ENTRA Y CONSIGUE
DOS ENTRADAS DE CINE GRATIS
Y UNA PULSERA USB
CAJA MADRID
¿QUIERES? PUEDES.

E-LIFE-SIMO 2007 | FERIA | 8-11 NOVIEMBRE 2007

Ocio digital para todos

NOS VEMOS EN "E-LIFE" ENTRE EL 8 Y EL 11 DE NOVIEMBRE

Entre el 8 y el 11 de noviembre se celebra en Madrid el SIMO, la feria internacional de informática multimedia y comunicaciones, dedicada exclusivamente a profesionales... Hasta el año pasado, cuando se inauguró e-life, un pabellón dedicado a videojuegos y ocio digital y abierto al público.

Pues bien, la edición de este año hará más hincapié si cabe en el tema de los videojuegos, y los que la visitemos disfrutaremos probando las últimas novedades y además podremos competir en distintos torneos, tanto en PC como en consolas. Habrá tiendas en las que podremos comprar con descuento, un Cyber con más de 100 PC conectados a Internet y, por si fuera poco, allí estaremos nosotros. Atentos, porque PlayManía os ha preparado un montón de juegos y sorpresas... Ya sabéis, en noviembre tenemos una cita en Madrid: ¡¡¡Nos vemos en e-life!!!

e-life 2007

■ Habrá competiciones en red, contra jugadores profesionales, con importantes premios.

■ Además de videojuegos, podremos disfrutar de lo último en ocio digital. Por ejemplo, este año se presentará el iPhone...











MILLA JOVOVICH

RESIDENT EVIL: EXTINCIÓN

LA APUESTA FINAL ESTÁ EN JUEGO

ESTRENO EN CINES 31 OCTUBRE

SCREEN GEMS / DAVIS FILMS / CONSTANTIN FILM CONSTANTIN FILM / DAVIS FILMS / IMPACT PICTURES MILLA JOVOVICH ODED FEHR ALI LARTER IAIN GLEN
ASHANTI y MIKE EPPS "RESIDENT EVIL: EXTINCTION" CHRISTOPHER EGAN SPENCER LOCKE JASON O'MARA VICTORIA BURROWS y SCOT BOLAND JOSEPH PORRO
EUGENIO CABALLERO NIVEN HOWIE MR. X INC. DENNIS BERARD y EVAN JACOBS DAVID JOHNSON BSC PATRICK TATOPOULOS CHARLIE CLOUSER
"RESIDENT EVIL" MARTIN MOSZKOWICZ VICTOR HADIDA KELLY VAN HORN BERND EICHINGER SAMUEL HADIDA ROBERT KULZER JEREMY BOLT PAUL W.S. ANDERSON
PAUL W.S. ANDERSON RUSSELL MULCAHY

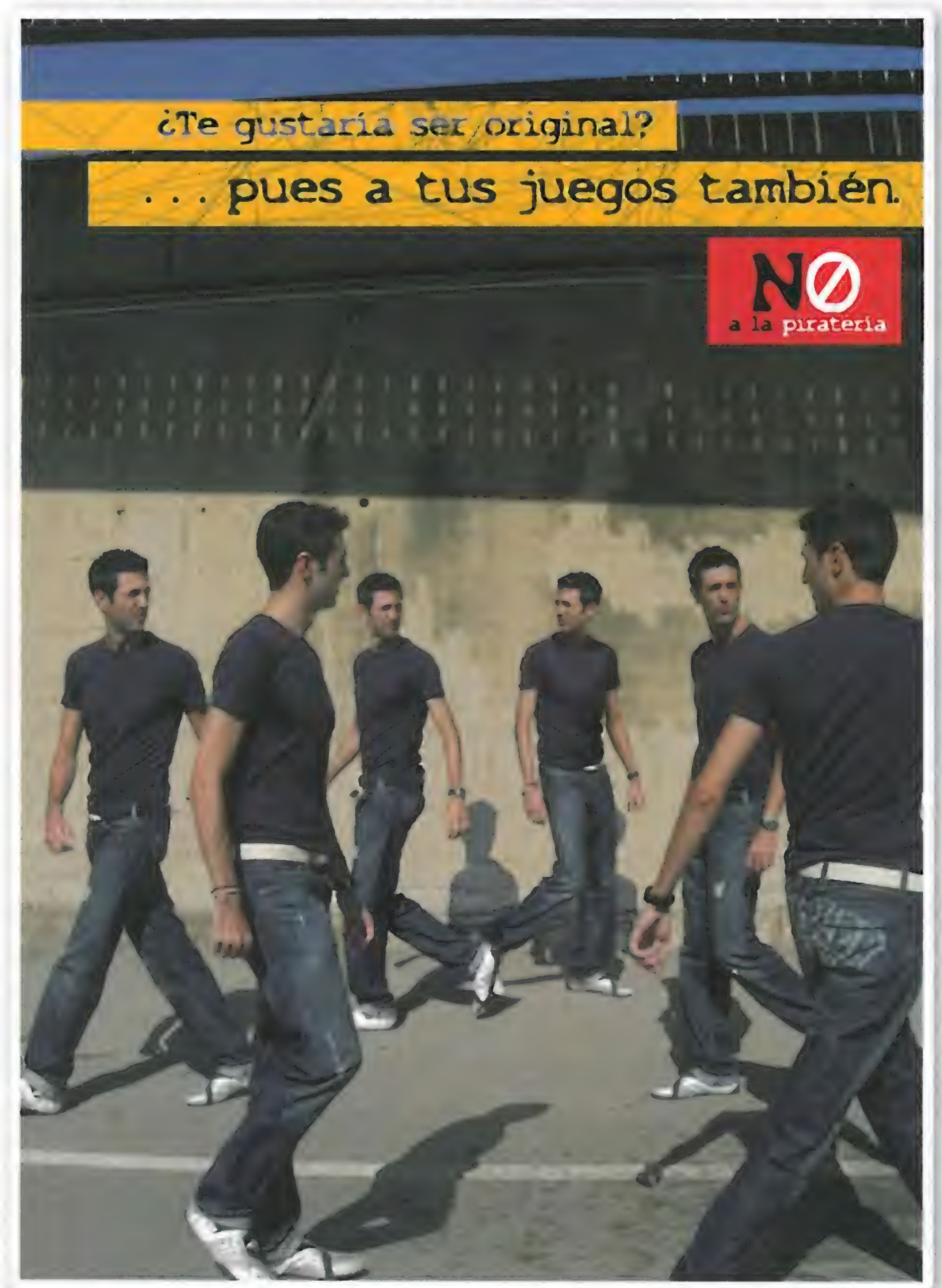
Constantin Film DAVIS IMPACT PICTURES 

www.ResidentEvilLaExtincion.es

GANADORES

Una año más hemos recibido un aluvión de carteles en respuesta a nuestro llamamiento en contra de la piratería. Por desgracia, sólo puede ganar uno, pero ha habido tantos y tan buenos trabajos que no nos resistimos a enseñaros sólo el ganador...

GANADOR Concurso de Carteles Antipiratería Axel Springer 3ª Edición



• Rafael Gil Plazas
Una buena idea y un gran trabajo técnico ha llevado a Rafa (lector de Micromanía) a llevarse el primer premio de este año. Ya lo veréis en nuestra revista como página de publicidad.

Premio: 3.000 Euros

GANADORES PLAYMANÍA

Estos han sido nuestros finalistas, aunque ha habido muchos trabajos que también merecían premio.

Primer Premio



• Paola Benenati (Barcelona)

OTROS TRABAJOS PRESENTADOS...

Es una pena que no podamos enseñar los cientos de carteles que han llegado a nuestra redacción, porque todos tenían algo que les hacía especiales y demostraban vuestras ganas de luchar contra la piratería. Desgraciadamente no tenemos sitio para publicarlos todos, pero aquí tenéis una muestra y... **¡¡¡Muchas gracias por vuestra colaboración!!!**



• Daniel Navarro (Barcelona)

CONCURSO CARTELES ANTIPIRATERÍA 2007

Segundo Premio



• **Victor López** (Toledo)

Tercer Premio



• **Álvaro Ramos** (Barcelona)

Premio para los ganadores: **Una PSP**



• **Rubén Menéndez** (Murcia)



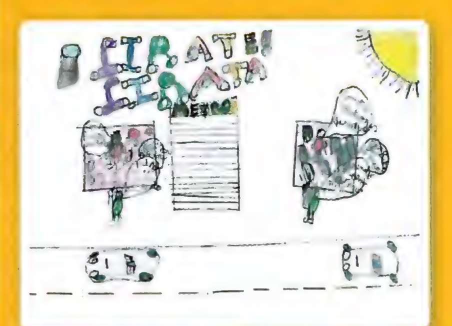
• **Antonio José Pola** (Valladolid)

Y LOS MÁS JÓVENES TAMBIÉN PARTICIPARON...

No serán carteles muy ortodoxos, pero no hay duda que los lectores más jóvenes se lo han currado...



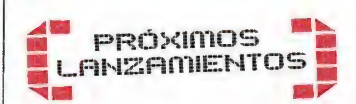
• **Ferrán Albert Aguiló.** 11 años (Valencia)



• **Miguel Fernández.** 8 años (Bañón, Teruel)



• **Rafael Callejo.** 13 años (Córdoba)



PS2

Semana del 15 al 21 de octubre
- Naruto Ultimate Ninja 2
- NBA Live 08
- SingStar R&B
- Spider-Man: Friend or Foe
- Thrillville 2
- Totally Spies! Fiesta Total

Semana del 22 al 28 de octubre
- Aqua Teen Hunger Force: Zombie Ninja Pro An
- Cars: Mater-National
- Horsez: el valle del rancho
- MotoGP'07
- NBA 2K8
- NHL 2K8
- Paddington Bear
- Pro Evolution Soccer 2008

Semana del 29 al 4 de noviembre
- Bob the Builder Festival of Fun
- Los Sims 2 Náufragos
- Jackass

Semana del 5 al 11 de noviembre
- Crash Lucha de Titanes
- La Leyenda de Spyro: La Noche Eterna
- WWE Smackdown vs. Raw 2008

Semana del 12 al 18 de noviembre
- DOGZ : ¡Diviértete con más perros!
- CATZ: ¡Diviértete con nuevos felinos!

PS3

Semana del 15 al 21 de octubre
- NBA Live 08
- Juiced 2: Hot Import Nights
- Skate

Semana del 22 al 28 de octubre
- Blazing Angels 2 Misiones Secretas
- The Eye of Judgment
- NBA 2K8
- NHL 2K8
- Pro Evolution Soccer 2008

Semana del 5 al 11 de noviembre
- Beowulf

PSP

Semana del 15 al 21 de octubre
- Spider-Man: Friend or Foe
- Spider-Man 3
- Star Wars: Battlefront Renegade Squadron
- SWAT: Target Liberty
- Thrillville 2

Semana del 22 al 28 de octubre
- Cars: Mater-National
- Conan
- Hard Rock Casino
- Tomb Raider: Anniversary

Semana del 29 al 4 de noviembre
- Castlevania: The Dracula X Chronicles
- Jackass

Semana del 12 al 18 de noviembre
- Beowulf
- Football Manager 2008

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE OCTUBRE AL 18 DE NOVIEMBRE

LUNES 15/10

LANZAMIENTO PS3/PS2

NBA LIVE 08

El mejor basket del planeta vuelve con una edición actualizada llena de novedades, entre ellas la posibilidad de jugar con la Selección Española. Imprescindible para los fans de la "Ñ-manía".
www.easports.com/nbalive08/

MARTES 16/10

LANZAMIENTO PS3

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

Espectaculares carreras por ciudades de todo el mundo, tuning, chicas, música, modos Online... Esto y mucho más nos aguarda en *Juiced 2*.
www.juiced2hin.com

JUEVES 18/10

LANZAMIENTO PS3

SKATE

Con un control original y con una física muy realista, *Skate* propone un soplo de aire fresco en el género. Qué tiemble Tony Hawk...
www.es.ea.com/games/1101/



VIERNES 19/10

LANZAMIENTO PS2

NARUTO ULTIMATE NINJA 2

Una nueva entrega de las aventuras de este joven ninja que mezcla aventura con combates uno contra uno. No te la puedes perder.
www.es.atari.com





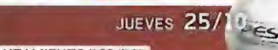
MIÉRCOLES 24/10

LANZAMIENTO PS3

THE EYE OF JUDGMENT

Un juego de estrategia que mezcla un tablero y cartas reales con monstruos en la pantalla gracias a la nueva PlayStation Eye. Alucinante.
http://es.playstation.com

JUEVES 25/10



LANZAMIENTO PS2/PS3

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

La temporada de fútbol consolera arranca de nuevo en la saga *PES*, y por primera vez también en PS3. Llega el "fútbol samba"...
www.konami-pesclub.com

VIERNES 26/10

LANZAMIENTO PS2

MOTOGP'07

Juego oficial de la temporada más espectacular que nunca y con las licencias de circuitos y pilotos.
www.capcom-europe.com



SÁBADO 27/12

DOMINGO 28/10

LUNES 29/10

LANZAMIENTO PS2/PS3

NBA 2K8

El rival de *NBA Live* viene también este año "cargadito" de novedades y con un apartado gráfico que tira para atrás, sobre todo en PS3.
2ksports.com/games/nba2k8/



JUEVES 1/11

LANZAMIENTO PS2

LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS

Naufraga con los Sims en una isla desierta y ayúdales a sobrevivir en esta divertida aventura con menos toques de simulación y más acción.
www.lossims.com



VIERNES 2/11

LANZAMIENTO PSP

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES

Recorre el castillo de Drácula, látigo en mano, para acabar con el malvado vampiro. Además, incluye dos de las aventuras clásicas.
es.games.konami-europe.com



LUNES 5/11

JUEVES 8/11

VIERNES 9/11

LANZAMIENTO PS2

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008

En breve tendremos una nueva cita con los "titanes" del wrestling que deja en pañales a la edición del año pasado. Y para navidades, en PS3.
www.smackdownvsraw.com



LUNES 11/11

MARTES 12/11

JUEVES 14/11

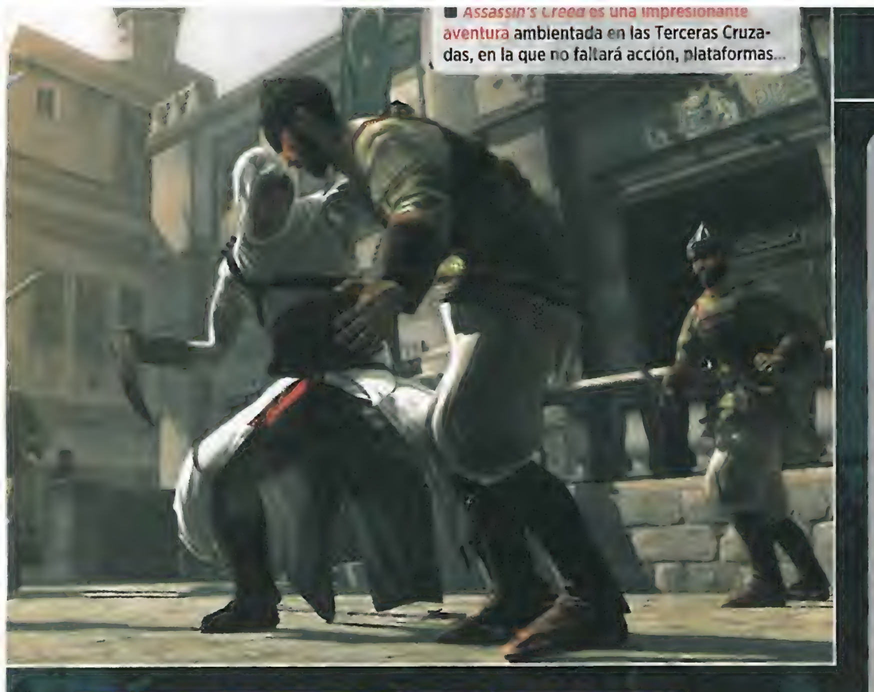
VIERNES 15/11



PROBAMOS LA AVENTURA QUE MARCARÁ UNA ÉPOCA

ASSASSIN'S CREED™

Sólo unos pocos elegidos son capaces de convertirse en el estandarte de una consola. Ahí están *Metal Gear Solid* o *FFVII* en PSone, *GTA* en PS2 y dentro de muy poco *Assassin's Creed* en PS3. Nosotros ya lo hemos podido jugar y ahora ya sólo soñamos con volver a echarle el guante...


■ Assassin's Creed es una impresionante aventura ambientada en las Terceras Cruzadas, en la que no faltará acción, plataformas...

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | UBISOFT | 23 DE NOVIEMBRE

Tres horas. Ese fue el tiempo que pudimos jugar con una versión completa de *Assassin's Creed* en las oficinas de UbiSoft, antes de que nos quitaran el mando de las manos y se llevaran el juego de nuevo a Canadá, donde trabajan puliendo los últimos detalles para convertirlo en el título de estas navidades. Y es que nos ha parecido alucinante, tanto técnicamente como, sobre todo, a la hora de jugar.

Año 1191 después de Cristo...

Casi toda la aventura se desarrollará durante las Terceras Cruzadas, en plena guerra entre cristianos y musulmanes. Nosotros controlamos a Altair, un asesino profesional ligado a un clan que trabaja para el mejor postor. Así, nuestro principal cometido será acabar con 9 personalidades de ambos bandos, tales como un traficante de esclavos, un caballero del rey Arturo con grandes pretensiones o un malvado Visir. Puede sonar sencillo... pero lo cierto es que no lo es. Para iniciar la misión tendremos que visitar la sede del clan, donde nos darán información sobre los objetivos disponibles y nosotros decidiremos el orden en que vamos a eliminarlos. Después, a pie o a caballo, tendremos que recorrer el "reino", extensiones de tierra con pequeñas aldeas donde podremos realizar tareas opcionales: buscar banderas (tipo los paquetes de *GTA*), derrotar caballeros templarios o subir a las torres de observación más elevadas para mejorar nuestro mapa. Lógicamente, en los caminos nos encontraremos con patrullas, por lo que tendremos que pasar inadvertidos para evitar combates innecesarios.

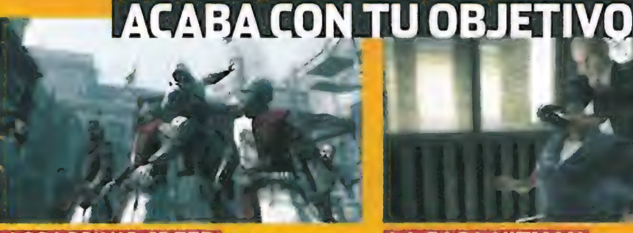
Las ciudades de Tierra Santa

Después, llegaremos a la ciudad en la que se esconde nuestro objetivo: Acre, Damasco o Jerusalem. Las tres tendrán »

» CON UN ESTILO **PROPIO...**

...pero al mismo tiempo reconocible. *Assassin's Creed* beberá de algunos de los juegos más importantes de la última década, y eso se notará en su desarrollo, en el que no faltarán elementos propios de los juegos de acción, las plataformas o los "sandbox", juegos que nos darán libertad total en un mundo abierto.

ACABA CON TU OBJETIVO


ASSASSIN'S CREED Trabajamos para una sociedad clandestina, que nos pedirá que acabemos con un total de 9 objetivos.


LA SAGA HITMAN Encarnamos a un profesional de la eliminación, que puede optar por el sigilo y el silencio o tirar de armas.

SALTOS Y PLATAFORMAS


ASSASSIN'S CREED Altair, el prota, es un acróbata: trepa por paredes, hace equilibrios en salientes, da grandes saltos...


PRINCE OF PERSIA Sus creadores son los mismos que los de *AC*. Se nota en las acrobacias que lució el Príncipe en sus 3 aventuras.

LIBERTAD TOTAL

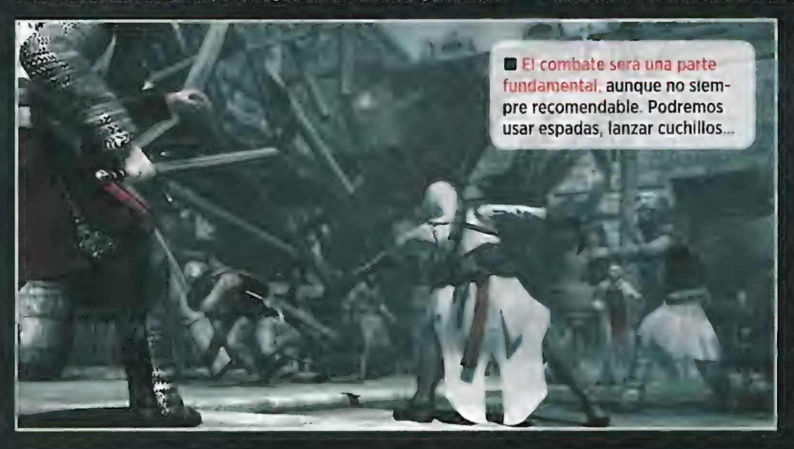

ASSASSIN'S CREED Tenemos a nuestros pies 3 ciudades y el terreno que las une, misiones alternativas, objetos coleccionables...

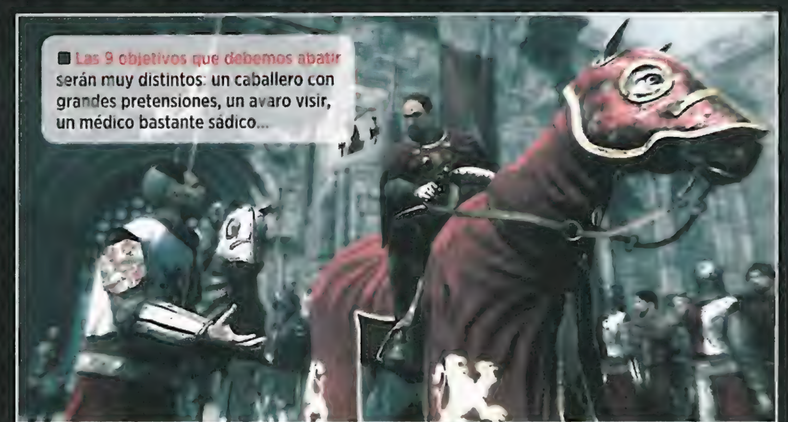

GTA SAN ANDREAS Puso a nuestro alcance un ficticio estado americano, con plena libertad de acción y mil cosas para hacer.


■ Altair, el protagonista, trabaja para un clan que elimina a personalidades molestas. Así pues, seguir el rastro será algo común...


■ El ambiente de la época está muy bien recreado: edificios, vestidos... Las 3 ciudades del juego ofrecen ambientes distintos.

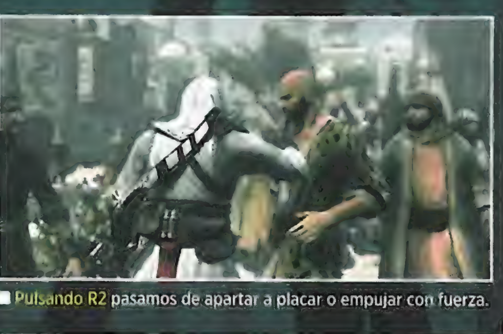

■ Altair puede trepar por cualquier pared que veamos en el juego, siempre y cuando tenga algún tipo de saliente.

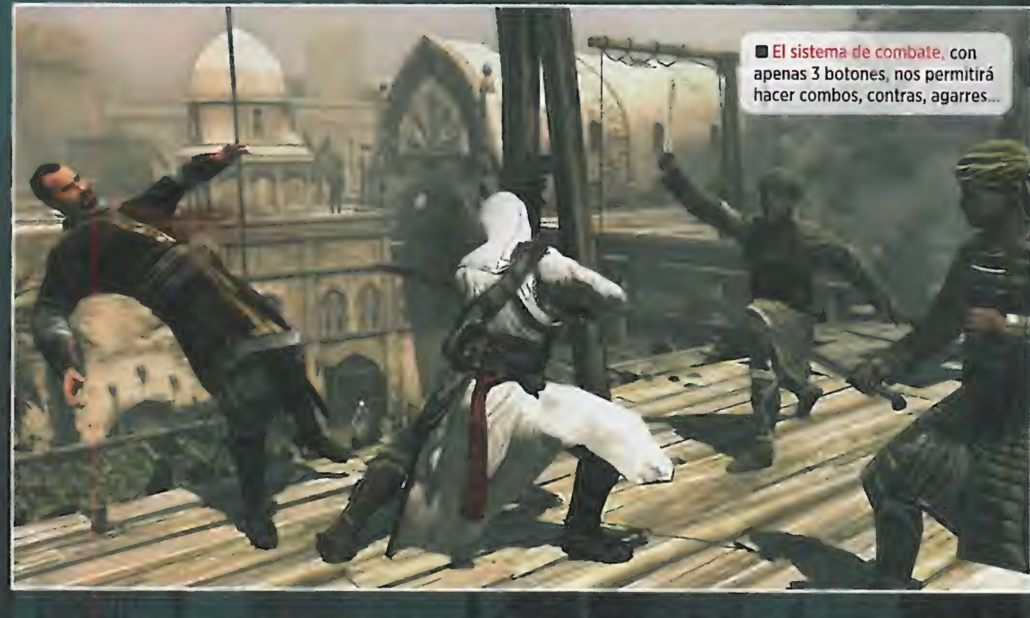

■ El combate será una parte fundamental, aunque no siempre recomendable. Podremos usar espadas, lanzar cuchillos...


■ Las 9 objetivos que debemos abatir serán muy distintos: un caballero con grandes pretensiones, un avaro visir, un médico bastante sádico...


No llames la atención. Tira un guarda y encenderás la alarma...


Pulsando R2 pasamos de apartar a placar o empujar con fuerza.


Trepar a sitios elevados nos permitirá estudiar la situación.


El sistema de combate, con apenas 3 botones, nos permitirá hacer combos, contras, agarres...

una ambientación muy distinta y variada, aunque compartirán numerosos detalles: un tamaño ENORME, calles repletas de personajes, un acabado gráfico alucinante que recogerá a la perfección la arquitectura de la época... Por poner un ejemplo, visitaremos Acre a los pocos días de ser recuperada por los cristianos. Por eso encontraremos huellas recientes de la guerra (cuerpos en las calles, un ambiente más sombrío, humo...).

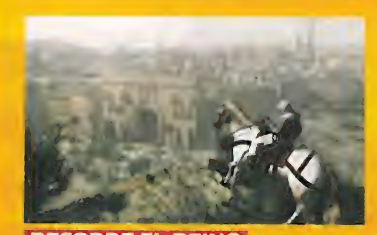
Trabajo de investigación...

Una vez en las murallas de las ciudades, tendremos que descubrir cómo colarnos dentro. Las alternativas son muchas: entrar por las bravas acabando con la guardia, trepar por los muros, camuflarnos en una procesión de monjes...
Ya dentro comenzará la fase de "investigación". Para descubrir la localización del objetivo tendremos que obtener información por distintos métodos: escuchar conversaciones, robar documentos de bolsillos... Además, otras acciones facilitarán nuestra tarea: ayudar a ciudadanos en peligro, que luego nos devolverán el favor, o subir a los puntos más altos para ver la posición de los guardias.
Eso sí, somos nosotros los que decidimos la ruta, teniendo completa libertad para movernos por la ciudad.
Una vez superada la fase de "investigación" pasaremos a la de "eliminación", momento en el que podremos visitar la casa de los asesinos para recibir los últimos consejos.

Acaba con el objetivo

Ha llegado el momento de internarnos en fortalezas plagadas de soldados, mansiones con guardia personal, arqueros... Cómo entrar quedará a nuestra imaginación, pero será el momento que más

UN SOLO REINO Y MIL Y UNA **TAREAS** QUE REALIZAR...


RECORRE EL REINO A pie o en caballo, tendremos que recorrer las zonas que unen las ciudades. Hay tareas opcionales...


SUBE A PUNTOS ALTOS Así veremos más detalles en el mapa. Otra tarea opcional será subir a todos ellos...


BANDERAS, TEMPLARIOS... Habrá tareas opcionales: recoger banderas, derrotar a caballeros templarios...


A "HURTADILLAS" Ciertas armas, como los cuchillos arrojadizos, sólo los conseguiremos "hurgando" en bolsillos ajenos.


Animaciones, doblaje, banda sonora... *Assassin's Creed* será una de las producciones más cuidadas de estas navidades.

Original ambientación, calidad técnica, intenso desarrollo... *AC* lo tiene todo para conquistarnos.

precisos tendremos que ser con el excelente control del juego. Con el stick izquierdo movemos a Altair y con el derecho la cámara. Los 4 botones principales sirven para realizar las acciones (atacar, saltar, lanzar cuchillos...), R2 permite imprimir más fuerza a nuestras acciones (correr en lugar de andar, empujar en lugar de apartar a la gente) y L2 mirar a un objetivo. Por último, con la cruceta podemos seleccionar entre los distintos tipos de arma. Todo esto tendremos que aplicarlo a la hora de cazar a nuestro objetivo, que podrá huir, plantarnos cara... Cuando le hayamos eliminado tendremos un momento de "intimidad" con él, una secuencia de vídeo en la que podremos conocerle más, llegando incluso a plantearnos si hemos obrado bien... Estas escenas, junto a detalles de corte "futurista", son una de las grandes incógnitas del juego: ¿podría desarrollarse en el presente parte de la aventura?

Primeras Impresiones

Tras haber jugado, podemos asegurar que *Assassin's Creed* será una de las experiencias más intensas de esta navidad. Integra elementos de algunos de los mejores juegos de PS2, como *GTA*, *Prince of Persia* y *Hitman*, dando como resultado un cóctel tan explosivo como original, que nos atrapará durante más de 30 horas (sin contar las tareas opcionales). Pero es que, aparte de su fabulosa mezcla de acción, plataformas y aventura en un mundo abierto, técnicamente entra por los ojos: personajes genialmente diseñados y animados, amplias ciudades rebosantes de vida y plagadas de detalles... Por si fuera poco, el control es una verdadera gozada que responderá a las mil maravillas a peligrosos saltos y acrobacias. Suma a este espectáculo visual un profesional y trabajado doblaje, una banda sonora épica y tendrás ante ti uno de los mejores juegos de estos meses. Nosotros no podemos quitárnoslo de la cabeza...


Pasar a toda velocidad por estas vigas parece difícil, pero tras media hora será realmente sencillo... y bastante frecuente.


Los saltos de fé serán la forma de bajar rápidamente desde grandes alturas. Abajo nos esperan montañas de heno y paja...

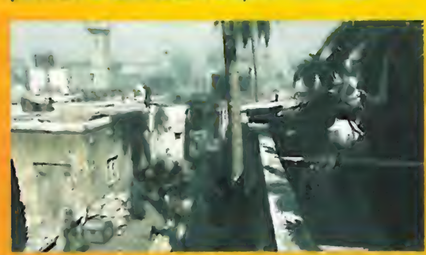
» CULMINA TU OBJETIVO...

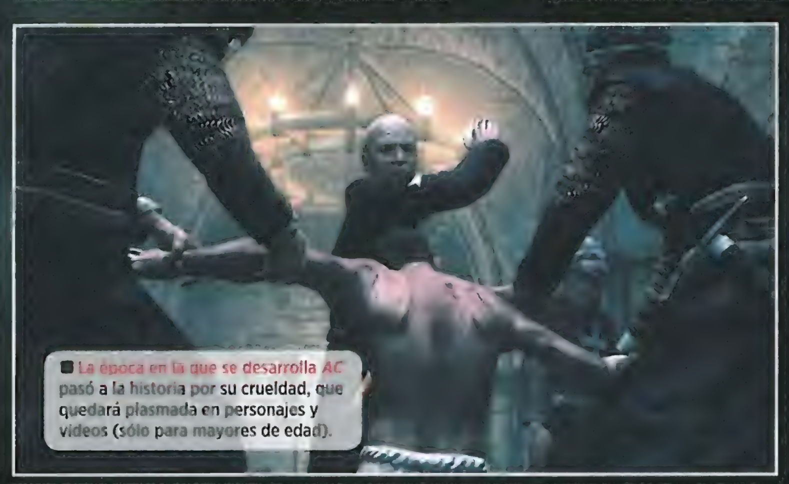
La aventura se centra en eliminar a 9 objetivos, tanto del bando cristiano como del musulmán. Así pues, cuando hayamos reunido toda la información necesaria, llegará el momento de actuar, teniendo en cuenta una serie de elementos:


EVITA A LOS GUARDIAS Entra en las ciudades por las alturas, camúflate con los monjes...

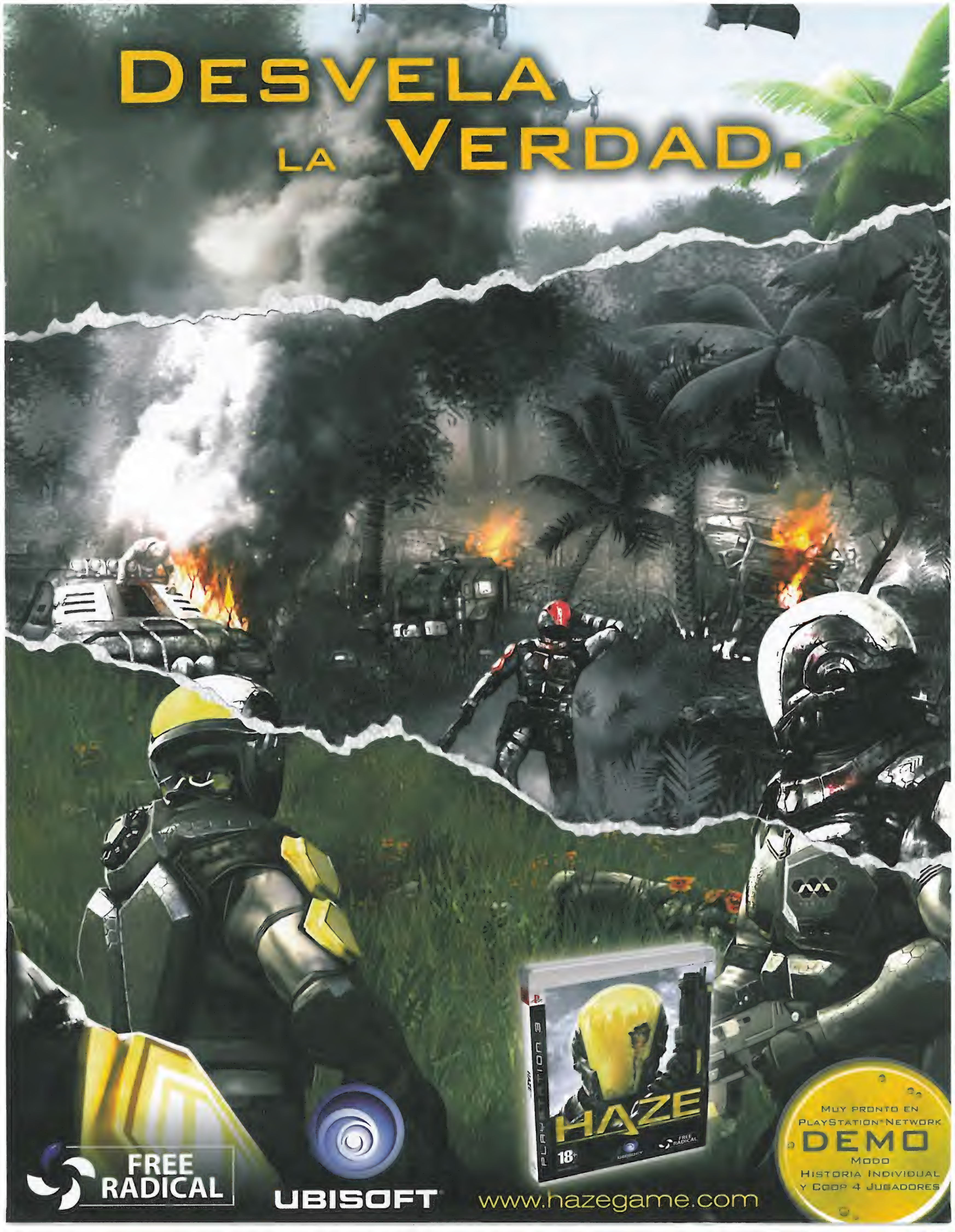

ACÉRCATE AL OBJETIVO Utiliza el gentío y otros eventos para ponerte cerca del blanco.


¡ACABA CON ÉL! Persíguelo por las calles y pelea con él hasta abatirle si opone resistencia.


RUTA DE ESCAPE Una vez eliminado, huye por zonas poco transitables y difíciles para la guardia.


La época en la que se desarrolla *AC* pasó a la historia por su crueldad, que quedará plasmada en personajes y vídeos (sólo para mayores de edad).


Las escenas de vídeo serán interactivas (podremos controlar la cámara) y sólo las veremos una vez.


DESVELA
LA VERDAD.
FREE RADICAL
UBISOFT
www.hazegame.com
HAZE
PLAYSTATION 3
18+
MUY PRONTO EN
PLAYSTATION®NETWORK
DEMO
MODO
HISTORIA INDIVIDUAL
Y COOP 4 JUGADORES

SHOOTERS

PS3 está a punto de recibir una nueva generación de shooters, una hornada de juegos que irán mucho más allá de lo que hemos visto hasta ahora en PS2. ¿Estás listo para todas estas nuevas emociones?



UNREAL TOURNAMENT III



HAZE



MEDAL OF HONOR AIRBORNE

» La experiencia Online más intensa

Unreal Tournament III

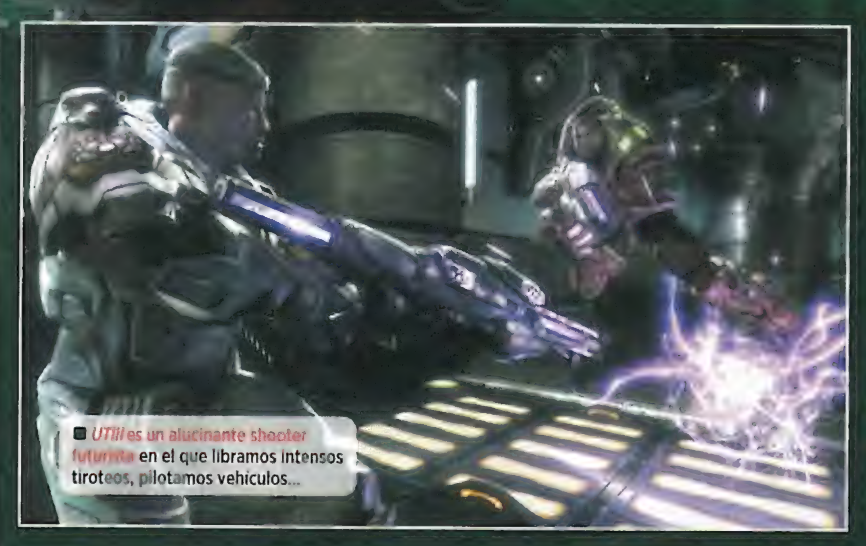
PS3 | SHOOT'EM UP | EPIC GAMES | PRIMER TRIMESTRE 2008

Si hay un referente en los shooters multijugador de PC, ése es *Unreal Tournament*, que en esta edición se refina con más modos, mejores gráficos...

Pese a un nuevo retraso de última hora, que ha aplazado su lanzamiento hasta el primer trimestre de 2008, *UTIII* sigue perfilándose como la experiencia multijugador más completa y apasionante de PS3.

UTIII nos trasladará a un decadente y futurista mundo en el que el deporte estrella son los duelos a muerte, tanto por equipos como en solitario, utilizando todo tipo de armas de fuego y, por supuesto, vehículos. Así pues, desde una perspectiva subjetiva nos veremos inmersos en un constante y frenético intercambio de disparos y explosiones, que nos dejarán con la boca abierta gracias al uso extensivo del potente motor gráfico Unreal.

Eso sí, el juego será mucho más que disparar a todo lo que se mueva, ya que sus numerosos



■ *UTIII* es un alucinante shooter futurista en el que libramos intensos tiroteos, pilotamos vehículos...

DEL FUTURO


TIMESHIFT


CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE


HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX


ENEMY TERRITORY QUAKE WARS


El motor gráfico Unreal pondrá en pantalla unos hiperdetallados modelos, impresionantes efectos, escenarios recargados de detalle...





modos de juego nos plantearán retos de todo tipo, más allá de eliminar al rival: dominar distintos puntos de control, destruir la base enemiga, proteger un vehículo de los rivales...

El juego ofrecerá un divertido modo Campaña para un solo jugador, aunque la verdadera gracia de *UTIII* residirá en los modos y opciones Online. En esta arena virtual podremos competir hasta 32 jugadores simultáneamente, jugar con ratón y teclado USB e incluso descargar y utilizar los "mods" de PC (son variaciones del juego creadas por los usuarios con las herramientas que Epic proporciona). Suma a todo esto, un montón de enormes y variados mapas, no menos variedad de armas (todas ellas con distintas utilidades y dos tipos de disparo) y un buen puñado de vehículos, que nos permitirán vivir vertiginosas persecuciones e intensísimos tiroteos a velocidades de infarto.
Por todo ello, *UTIII* promete "robarnos" cientos de horas, tanto jugando solo como compitiendo en su robusto modo Online.

UN SHOOTER QUE ARRASARÁ ONLINE

Aunque *UTIII* ofrecerá un modo para un jugador, su principal baza serán los piques Online, que destacarán por ofrecer un gran abanico de modos de juego y posibilidades...


ARMAS DEL FUTURO Desde plasma a rayos desintegradores, todas ofrecen distintos usos.


VEHÍCULOS Ideales para movernos por los enormes mapas y protagonizar veloces duelos.


MODOS PARA TODOS Otra baza serán sus variados modos, como defender este vehículo...

Podremos pilotar este jeep y otros vehículos o bien subir a la parte trasera para usar sus armas fijas.

Su notable apartado gráfico es uno de sus puntos fuertes.



Haze nos convertirá en soldados de Mantel, una gran corporación que controla el mundo. Lucharemos contra un grupo rebelde utilizando un enorme arsenal: cañones, lanzallamas...

» Un torrente de acció

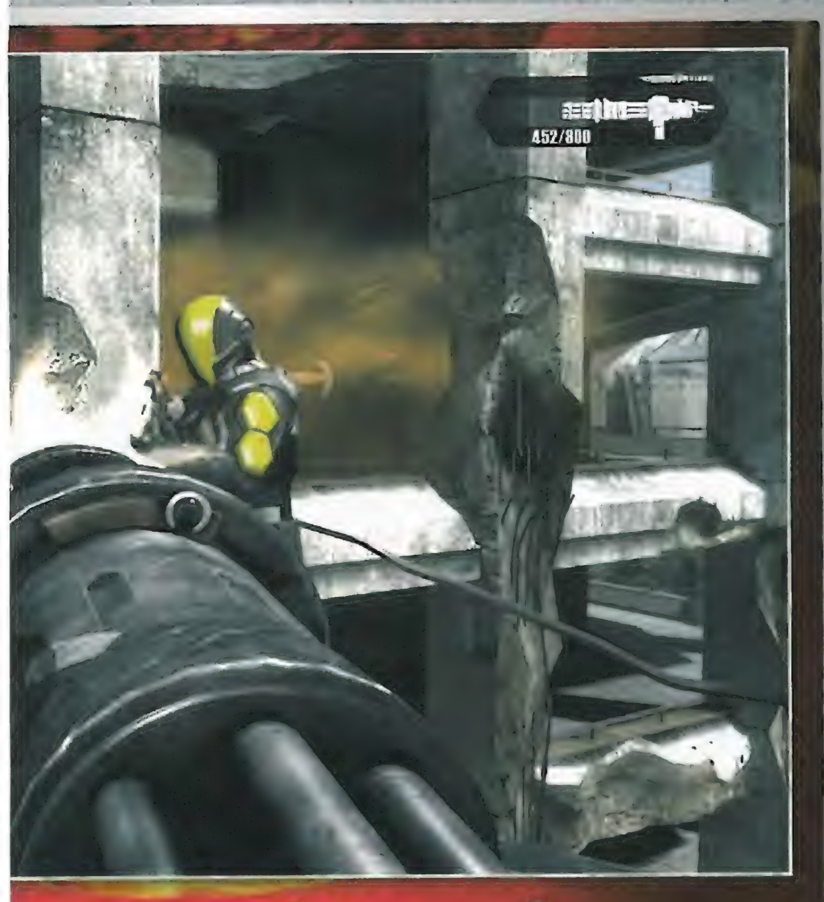
HAZE™

Junto con *UTIII*, *Haze* es el otro gran shooter exclusivo de PS3, un título que ofrecerá interesantes modos cooperativos, una trama que nos hará reflexionar y unos gráficos de lujo.

En un futuro no muy lejano, las grandes corporaciones controlarán todos los ámbitos de la vida: la seguridad, la salud... De entre todas ellas, Mantel es la más poderosa del mundo y nosotros trabajamos para ella. Nuestra próxima misión nos lleva a Centroamérica, donde un grupo rebelde se opone a la corporación. Lógicamente, nuestras órdenes serán acabar con ellos pero... ¿Estaremos haciendo lo justo? ¿Son los métodos de la corporación los correctos?

Nuestro uniforme, nutrido por una sustancia especial llamada Néctar, nos alejará de la realidad (no veremos sangre, ni oiremos los gritos de sufrimiento de los enemigos abatidos) al tiempo que nos otorgará habilidades como una mayor agilidad o precisión en la puntería. Pero tarde o temprano acabaremos descubriendo la verdad, cambiando de bando y ayudando a los rebeldes, lo que supondrá un cambio rotundo en la mecánica de juego, ya que tendremos que hacer uso de otras habilidades, como por ejemplo robar armas de los soldados enemigos.

Donde el juego destacará será en sus modos multijugador, y en especial el modo Cooperativo para hasta 4 jugadores, que podremos disfrutar tanto como soldados de Mantel como rebeldes (ya sea jugando Online con 3 amigos o en la misma consola a pantalla partida). Añade a esto una trabajada IA de los enemigos, un más que notable acabado gráfico y el buen hacer de Free Radical (creadores de *TimeSplitters*) y tienes un caballo ganador.



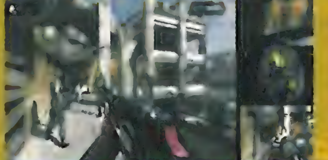
n para 4 jugadores



Selvas, ciudades, zonas industriales... La lucha contra la corporación Mantel se desarrollará en un gran número de parajes, realmente variados y con un logrado acabado gráfico.

EXCEPCIONAL COOPERATIVO

Más allá de la IA, la trama o los gráficos, *Haze* destacará sobre otros shooters por su grandioso modo Cooperativo. En él, podremos jugar hasta 4 jugadores en la misma consola (o bien Online) y ver la historia desde dos puntos de vista distinto: el de los rebeldes y el de los soldados de Mantel.



MODO COOPERATIVO Para un máximo de 4 jugadores, Online o bien a pantalla partida en una PS3.



JUEGA EN DOS BANDOS Rebeldes y soldados de Mantel, cada uno con su historia y sus habilidades.



PS3 | SHOOT'EM UP | EA GAMES | NOVIEMBRE

Un salto en la saga

MEDAL OF HONOR AIRBORNE

Conviértete en un paracaidista de la II Guerra Mundial que podrá decidir dónde empezar su misión.

Una de las sagas veteranas dentro los shooters debutará en PS3 con una entrega que seguirá apostando por la II Guerra Mundial y por un estilo de juego similar al de *European Assault*, en el sentido de que no habrá un único camino, sino un gran escenario que podremos recorrer como queramos.

Todas las misiones comenzarán con un salto en paracaídas, lo que nos permitirá caer en distintas zonas del escenario y, por lo tanto, afrontar la misión con diferentes facilidades y dificultades: pillar a los enemigos por la retaguardia, caer en un bosque solitario sin presencia enemiga... El resto de la mecánica será como la de anteriores entregas: intensos tiroteos, variados objetivos a cumplir... Eso sí, parece que no va a ser el shooter más vistoso de PS3...



Lanzarse en paracaídas es una de las principales novedades del juego, junto con la libertad para cumplir los objetivos.



El realismo estará presente en armas, misiones y vehículos, como el mítico Jeep, con el que recorreremos los entornos.



Parar el tiempo o retrocederlo estará en nuestras manos.





TimeShift nos invitará a utilizar el tiempo para luchar contra un soldado que ha viajado a una realidad paralela.

» Un apasionante viaje en el tiempo

TIMESHIFT



La ambientación nos meterá de lleno en una guerra futurista, en la que podremos utilizar 9 armas y varios vehículos.

PS3 | SHOOT'EM UP | VIVENDI | DICIEMBRE

Parar el tiempo o retroceder en él es algo que ya hemos hecho en algunas aventuras… ¿Pero en un shooter? He ahí la gran apuesta de *TimeShift*.

TimeShift nos contará la historia de Krone, un soldado de una agencia militar secreta que trabaja en una tecnología única: un traje capaz de viajar en el tiempo. Tras traicionar a sus compañeros y robar el traje, Krone viajará en el tiempo. Nosotros nos pondremos el único traje restante e iremos tras él, pero pronto descubriremos que, en una realidad paralela, Krone es el líder de un régimen tiránico y que tan sólo podemos unirnos a la resistencia para derrocarle.

Este atractivo guión se traducirá en shooter que nos permitirá controlar el tiempo como si de un arma más se tratara, ya sea para pararlo, retroceder en él o pasarlo a cámara lenta (sin que a nosotros nos afecte), acciones que nos permitirán, por ejemplo, desarmar a los enemigos sin peligro. Suma a esto 9 armas con dos tipos de acciones, vehículos, más de 30 misiones, modos Online para hasta 16 jugadores (con originales modos que explotarán el control del tiempo) y el resultado es un shooter que promete, cuando menos, dejar grandes momentos de originalidad.



Un total de 30 misiones, ambientadas tanto en entornos urbanos como en campo abierto, compondrán el modo Historia.

» EL TIEMPO EN TUS MANOS Y EN LA **RED**

El manejo del tiempo será la gran seña de identidad de *TimeShift*, pero también contará con originales modos Online en los que parar, frenar y rebobinar el tiempo será vital.



ONLINE PARA 16 En sus diversos modos el uso del tiempo será vital para ganar las partidas.



CON VEHÍCULOS Habrá varios vehículos terrestres e incluso espectaculares duelos aéreos.


COD4 nos llevará a un tenso conflicto imaginario ambientado en la actualidad, aunque el realismo estará garantizado.





Bienvenidos a la guerra moderna

CALL OF DUTY 4® MODERN WARFARE™

PS3 | SHOOT'EM UP | ACTIVISION | 9 DE NOVIEMBRE

Si la II Guerra Mundial ya te aburre, prepárate para sumergirte en un conflicto ficticio de este siglo que será una de las experiencias más inmersivas de PS3.


Viviremos el conflicto en varios frentes y con diversas tropas: las S.A.S. británicas (operan en Rusia) o los Marines (en Oriente Medio).

Avalada por un realismo sin parangón, la saga *COD* se ha caracterizado desde sus orígenes por reflejar como ningún otro juego las batallas de la II Guerra Mundial. Y, tras 3 entregas, llega la hora de abandonar ese frente y saltar a la actualidad, a un conflicto ficticio forzado por "Los 4 jinetes", un grupo compuesto por las fuerzas de una dictadura de Oriente Medio y una facción ultranacionalista rusa.

Nosotros viviremos el conflicto desde los ojos de las fuerzas aliadas que participarán para restablecer el orden, como las S.A.S. británicas o los Marines americanos. Cada uno de estos ejércitos actuará en los distintos frentes abiertos, y tan pronto estamos actuando en Oriente Medio como en Rusia y otros entornos, como un carguero. Eso sí, indistintamente del fren-

UN MODO ONLINE CON TOQUES DE JUEGO DE ROL...

Aparte de la apasionante campaña para un jugador, *Modern Warfare* ofrecerá un novedoso y divertido modo Online para hasta 18 jugadores. En él, aparte de los habituales modos de juego y rankings de jugadores, encontraremos opciones para personalizar las armas y a nuestro soldado. Las armas podremos personalizarlas con miras láser, lanzagranadas... Mientras que a nuestro personaje lo mejoraremos con más vida, más capacidad para munición o habilidades más originales, como quitar la anilla de una granada al ser abatidos (para acabar por sorpresa con el rival).


HASTA 18 JUGADORES Por si la campaña fuera poco, podremos disfrutar de un apasionante modo Online.


PERSONALIZADO Armas, habilidades... podremos modificar a nuestro soldado como en un juego de rol.



La campaña para un jugador estará compuesta por más de 12 misiones, algunas nocturnas, otras con toques de "infiltración...

te, en todo momento estaremos apoyados por otros soldados que nos darán fuego de cobertura e instrucciones actualizadas a cada momento. Y, como no podía ser de otra manera, contaremos con los últimos ingenios bélicos: cohetes que siguen incansables al objetivo marcado, visores nocturnos, trajes "ghilie" para camuflarnos entre la maleza como francotirador... Pero nada de esto sería impresionante si la acción no fuera caótica, intensa, incansable... Con gritos, explosiones y hombres que caen a nuestros alrededor.

Y por supuesto, tremendamente espectacular. Técnicamente, el juego hará gala de un acabado gráfico brutal, de lo mejorcito que hemos visto en el género, y de un contundente apartado sonoro que nos sumergirá aún más en la acción. Añade a esto un original y contundente modo Online y el resultado es uno de los mejores juegos de estas navidades. A poco que te guste el género, dale una oportunidad. Simplemente tremendo...

Aunque el conflicto será ficticio, todas las armas, uniformes y demás detalles serán reales.

Humo, explosiones, enemigos y aliados por doquier, escenarios interactivos... puro espectáculo.

» El shooter más completo de PS3

The Orange Box

PS3 | SHOOT'EM UP | VALVE/EA | POR CONFIRMAR

Considerado uno de los mejores shooters de todos los tiempos, *Half-Life 2* debutará en PS3 con un "pack" que recopilará también sus expansiones.

Un teletransportador que abre las puertas de nuestro mundo a una voraz raza alienígena, ciudades dominadas por un régimen tirano que tiene a los supervivientes acorralados y un salvador, el científico Gordon Freeman, que está dispuesto a liberar el mundo de todo estos males. Ese es a grandes rasgos el argumento de *HL2*, uno de los mejores shooters de todos los tiempos que, aparte de un impresionante apartado gráfico y no menos brutal desarrollo, destacará por hacer un impresionante uso de la física, que será imprescindible hasta para superar determinados puzzles y situaciones.

Armas como un rayo tractor, que levantará cualquier objetos de paredes o suelo, o bolas de hormonas para controlar a determinadas razas de aliens, son sólo un par de detalles de la grandiosa jugabilidad y calidad que desprenderá de un juego, en el que no faltarán los sustos (habrá muchas zonas a oscuras), zonas en las que conduciremos un buggy o intensos duelos contra naves alien. Añade a esto que sólo *HL2* dura unas 25-30 horas, sin contar sus dos expansiones o los dos modos de juego nuevos que ofrecerá, *Portal* y *Team Fortress 2*, y el resultado es un juego muy a tener en cuenta...



Half-Life 2 nos pone en la piel de Gordon Freeman, un científico que luchará contra aliens y otras amenazas para liberar el mundo.



La acción será muy variada: conducción, duelos contra aparatos voladores, zonas en las que tocar el suelo alertará a los aliens...

» MODOS DE JUEGO PARA **TODOS**

The Orange Box destacará sobre el resto de shooters por la gran cantidad de juegos que integrará. Aparte de *Half-Life 2* y sus dos expansiones (*Episode 1* y *2*) contará con el completo multijugador *Team Fortress 2* y el original *Portal*, dos añadidos que multiplicarán de forma exponencial la vida de un título de por sí bastante largo...



PORTAL Será un puzzle muy original, en el que tendremos que crear "portales" (o agujeros de teletransporte) en el escenario para llegar a la salida de cada nivel. Promete ser diferente a todo lo visto...



TEAM FORTRESS 2 Es el multijugador de *HL2*. En él competimos por equipos que tienen unidades especializadas (médico, francotirador, espía...) Y con estética "toon" y mucho humor.



Bazookas, rayos tractores, escopetas... dispondremos de un gran arsenal con el que librar intensísimos tiroteos.

Además de aliens, también deberemos abatir enormes engendros mecánicos. Por suerte, tendremos ayuda mecanizada...

Humanos y alienígenas del universo *Quake* luchan en la tierra por los materiales con los que fabricar combustible. ¿En qué bando estás?


Transporta a tus soldados tanto por tierra como por aire.


Habrá 5 tipos de soldado, cada uno con sus propias armas.

La última batalla de la humanidad

PS3 | SHOOT'EM UP | ACTIVISION | NOVIEMBRE

Ambientado en el futurista universo del mítico *Quake*, *Enemy Territory* nos propondrá participar en unas batallas campales para hasta 16 jugadores.

ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

En un futuro no muy lejano, los humanos recibiremos la visita de los Strogg, una raza alienígena que viene a nuestro planeta en busca de un material para fabricar combustible. Lógicamente, no lo pedirá por las buenas y comenzará una cruenta batalla. Nosotros, que podremos jugar como miembros de un bando u otro, tendremos a nuestro alcance 5 tipos de soldado, que podremos elegir al iniciar el combate.

Médicos, ingenieros, espías... cada bando tendrá las mismas unidades, pero que se diferenciarán en habilidades puntuales, como por ejemplo los espías, que aparte de adoptar el aspecto del bando rival, los humanos serán capaces de colocar una cámara para ver los movimientos del enemigo mientras que los Strogg podrán utilizar drones voladores para luchar desde la distancia. Suma a esto 12 enormes mapas, cientos de objetivos que cumplir en cada uno de ellos (que se actualizarán constantemente para que no nos perdamos en ningún momento y que serán distintos para cada bando), vehículos terrestres y aéreos y un completo modo Campaña para un jugador. Junto con *Unreal Tournament III*, es otro de los títulos del creciente catálogo de PS3 que estará orientado principalmente a los modos Multijugador, donde cooperar con otros jugadores y cumplir con su ayuda los objetivos será parte de la diversión.

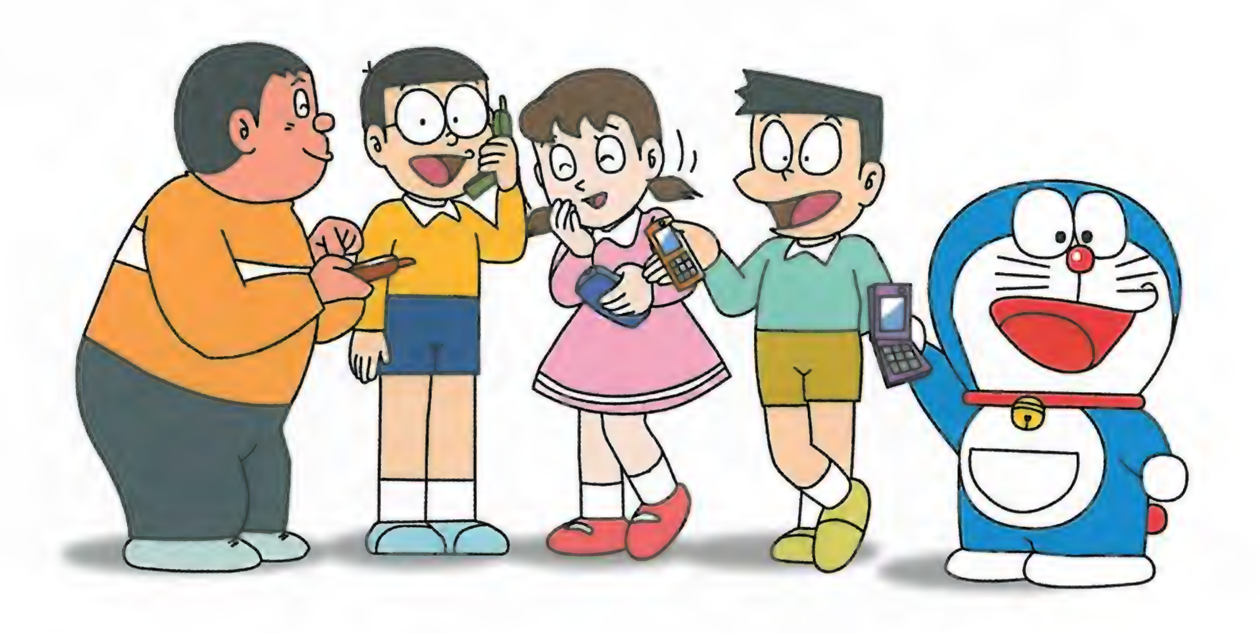

Los 12 enormes mapas nos ofrecerán numerosos objetivos y tareas que cumplir, tanto por tierra como por aire.

POR TIERRA, MAR Y AIRE

12 enormes mapas (repletos de zonas abiertas e interiores), dos bandos enfrentados, vehículos de todo tipo, objetivos que se actualizan sobre la marcha y una libertad total para cumplirlos son las señas de identidad de este shooter orientado al juego en red.


EN EQUIPO Coopera con otros jugadores para cumplir los objetivos.


LIBERTAD TOTAL 12 mapas en los que no hay una única ruta.



TODA LEYENDA TIENE UN PRINCIPIO ...

CRISIS CORE FINAL FANTASY VII™



PSP | ROL DE ACCIÓN | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR

En 1997 se lanzó *FFVII*, para muchos el mejor RPG de todos los tiempos. Y para celebrar su décimo aniversario, ¿qué mejor que volver a su universo?

La malvada corporación Shinra, el grupo rebelde Avalancha, Cloud, Sephirot, Aeris, Barret, Tifa... Si has jugado a *Final Fantasy VII*, seguro que recuerdas todos estos nombres. Y es que *FFVII* consiguió algo de lo que pocos juegos son capaces: dejar una huella imborrable en todos los que lo jugamos. La culpa la tuvieron su estupendo argumento, sus carismáticos personajes, su profundo sistema de juego, la banda sonora... Un juego sobresaliente en todos los sentidos. Por esa razón, Square Enix ha estado preparando un décimo aniversario repleto de eventos, como la película "Advent Children", al que ahora se ha sumado el plato fuerte: el lanzamiento en Japón de la "precuela" *Crisis Core* para la portátil de Sony.

Regreso a Midgar

Como "precuela" que es, *CC* nos contará todos los hechos previos a *FFVII*, como los orígenes de Jenova o las razones por las que Sephirot se convirtió en un miembro renegado de SOLDADO (el cuerpo especial de seguridad de la malvada corporación Shinra). Nosotros controlaremos a Zack Fair, un cadete de SOLDADO al que Cloud se refería en uno de sus re-



Crisis Core es la "precuela" de *FFVII*, y se desarrolla años antes del juego original.

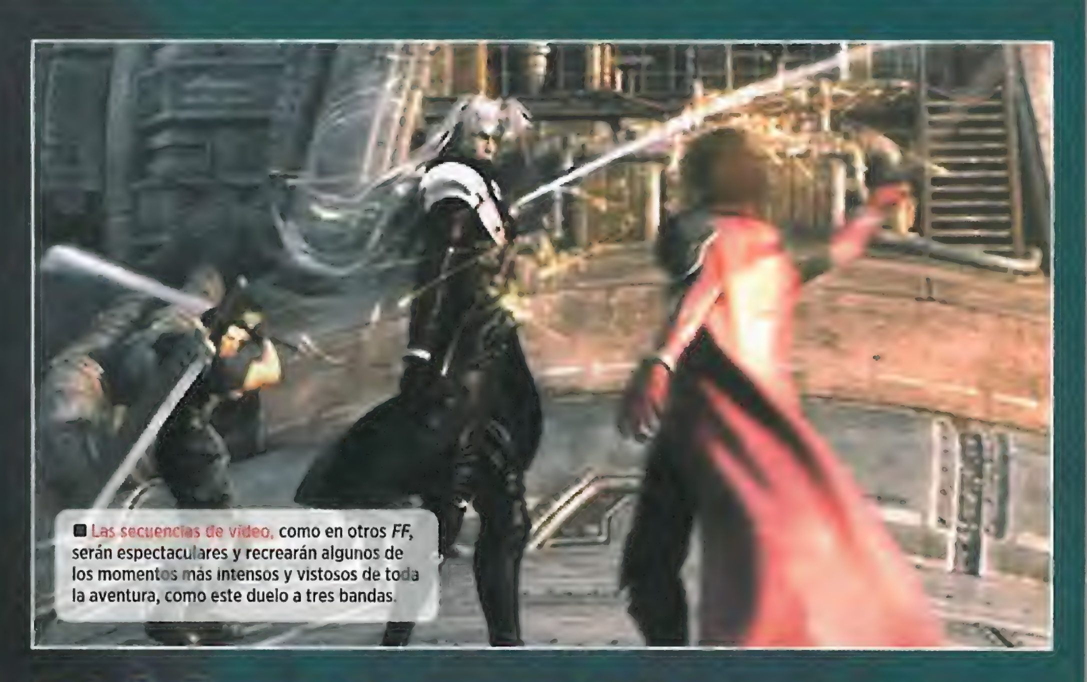


Zack Fair, el protagonista, se enfrenta a una aventura con combates aleatorios repletos de acción.



Invocaciones como Odín, Bahamut o Ifrit están en el juego. Para poder utilizarlas, antes tendremos que vencerlas en unos apasionantes duelos.

Zack Fair es un joven cadete de SOLDADO, el cuerpo de élite de Shinra al que también pertenecen Angeal y el viejo conocido Sephirot.


Las secuencias de vídeo, como en otros *FF*, serán espectaculares y recrearán algunos de los momentos más intensos y vistosos de toda la aventura, como este duelo a tres bandas.

Crisis Core nos cuenta los hechos previos a FFVII, en una aventura que dará para unas 80 horas de juego.

cuerdos, con quien viviremos una aventura de casi 80 horas de duración, que le llevarán por lugares tan recordados como Midgar, Wutai o Nibelheim, por mencionar sólo algunos. En todos estos lugares nos espera el desarrollo típico de un juego de rol, es decir, explorar entornos, conversar con otros personajes y luchar contra todo tipo de criaturas.

Combates renovados

La principal novedad es que los combates aleatorios son ahora de acción pura y dura, y no por turnos como en *FFVII*. Y al desarrollarse en los mismos escenarios que exploramos, no hay tiempos de carga ni cambio de perspectiva, logrando así una experiencia de juego más fluida y sin pausas. A la hora de pelear, Zack cuenta con todos los recursos vistos en *FFVII*, es decir, ataques físicos y hechizos que realiza gracias a la materia (unos cristales mágicos), tales como Cura o Electro, que además tienen varios niveles. Tampoco faltan ítems, ataques límite, invocaciones... Vamos, que es un *FF* en toda regla, aunque con un desarrollo orientado a la acción y sin combates por turnos, con lo que, lógicamente, sólo controlamos a Zack. Aunque contamos con otra ayuda, la ruleta "Digital Mind Wave" o DMW....

Que decida el azar...

Siempre que entramos en combate, los 3 discos de la ruleta empiezan a girar y dependiendo de sus combinaciones, que son aleatorias, podemos beneficiarnos de distintos efectos: realizar un ataque límite, una invocación... Además, al no existir los puntos de experiencia, tanto Zack y nuestra materia sube de nivel con este sistema. Añade a esto la posibilidad de combinar materias para »


La exploración está presente, aunque tiene menos importancia.


El diseño de las criaturas y personajes es de lo mejorcito de PSP.



No faltan los guiños al juego original, como el propio comienzo en la estación de Midgar, donde también comenzaba *FFVII*.



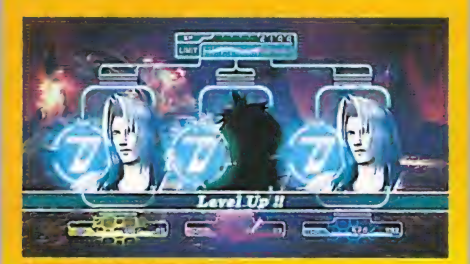
Habrá enemigos finales, como Genesis, uno de los personajes que "tira" de la trama. Estos duelos son de los más espectaculares del juego.

» DE LOS TURNOS A LA ACCIÓN EN 4 PASOS

Quizá el cambio más profundo respecto a *FF* resida en el sistema de combate, que apuesta por la acción sin descanso. Sirva como ejemplo que no hay turnos, ni puntos de experiencia...


1,2,3... ¡ACCIÓN! Puedes moverte con total libertad por el escenario, rodar por el suelo...


MIL RECURSOS Con L y R cambiamos nuestro ataque entre golpes, hechizos, objetos...



LA RULETA "DMW" El azar subirá el nivel de nuestro personaje y decidirá los ataques límite.


INVOCACIONES Como en otros *FF*, son vistosas escenas de vídeo, que se activan vía ruleta DMW.



Los ataques límite son muy variados. Los hay ofensivos, que potencian habilidades...



Los combates tienen las reglas de otros *FF*. Están presentes los elementos, los accesorios para protegernos...



Los minijuegos, aunque no abundan, también están presentes, como éste, en el que debemos partir proyectiles por la mitad.



Desde el menú principal podemos pertrechar al protagonista, acceder a más de 100 misiones secundarias y mucho más...



Recorrer Midgar, Nibelheim o Wutai ahora en 3D es una sensación tan "rara" como atractiva para quien haya disfrutado de *FFVII*.

» crear nuevos efectos, y el resultado es un título con la profundidad de cualquier *FF* visto hasta la fecha.

Técnicamente, *Crisis Core* será uno de los juegos más impresionantes de la portátil. Ver para creer...

Un lujo para los ojos... y los oídos

Pero por lo que va a destacar *CC* es por su espectacular puesta en escena, de las más vistosas de PSP, al tiempo que será muy fiel al juego original. Es una sensación extraña, y a la vez gratificante, recorrer las calles 3D de Midgar, cuando nuestros recuerdos son pre-renderizados. Además, el modelado de los personajes, las secuencias de vídeo, los efectos... Nunca has visto en PSP un juego tan trabajado, y eso sin olvidar la banda sonora, que rescata algunos temas míticos de *FFVII*...

Primeras impresiones

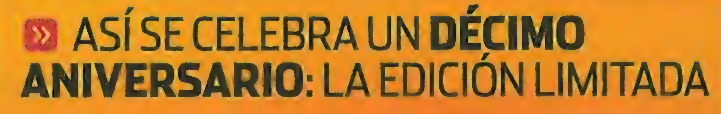
Todo el juego es un homenaje a *FFVII* (música o personajes que hacen cameos). Eso sí, a la hora de jugar poco tendrán que ver, tanto por los combates como por la "exploración", que se ha simplificado (por ejemplo no hay tiendas, compramos desde el menú). Puede que la trama principal se haga corta (20 horas), aunque habrá cientos de misiones opcionales. Sin duda, una obra maestra portátil que aún no tiene fecha de lanzamiento en Europa...



Sephirot, Cloud, Aeris, Yuffie... muchos personajes de *FFVII* aparecen a lo largo de la trama.



Gráficos, banda sonora... la calidad del juego estará casi a la altura de los *FF* de PS2.



» ASÍ SE CELEBRA UN **DÉCIMO ANIVERSARIO**: LA EDICIÓN LIMITADA

El 13 de septiembre, Square Enix lanzó el juego en Japón y en apenas 24 horas se vendieron 400.000 unidades. La pieza más buscada fue la edición especial del juego, todo un homenaje a la saga que voló de las tiendas a las pocas horas de ponerse a la venta. Esta edición incluía una copia del juego, un colgante con el arma del protagonista y una versión personalizada de la nueva PSP Slim & Lite. Sin duda un lujo que a más de uno nos gustaría poder echar el guante. Se desconoce si llegará Europa...



UNA EDICIÓN MUY LIMITADA A modo de guiño, Square Enix sólo puso a la venta un total de 77.777 packs, que incluyen una copia del juego, un colgante y una PSP Slim & Lite decorada con Zack y Cloud y el logo del juego. Precioso, ¿eh?



12+
www.pegi.info
playstation.com
eyeofjudgment.com
THE EYE OF JUDGMENT™
Tus cartas tienen el poder y con PlayStation Eye vas a utilizarlo. Planea tu estrategia, espera el momento y ataca cuando menos se lo esperen.
Vas a alucinar viendo como luchan las criaturas delante de tus ojos en una increíble batalla en 3D. Con The Eye of Judgment el poder está en tus ojos.
Hasbro
Amplía tu colección The Eye of Judgment con las barajas y packs de apoyo adicionales.
THE EYE OF JUDGMENT
This is living
PLAYSTATION 3



PES 2008. Y a continuación, *FIFA 08*. Los juegos de fútbol a examen.



THE EYE OF JUDGMENT. La experiencia más original de PS3.



CASTLEVANIA: DRACULA X CHRONICLES. Un clásico adaptado a PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

TEMPORADA 2007/08

Este mes se han hecho algunos anuncios importantes. La rebaja de PS3 sería de los buenos, pero también ha habido otros que no nos han gustado tanto, como una larga lista de retrasos en el lanzamiento de juegos muy esperados por todos. Eso sí, los clásicos de la temporada están aquí.
Comenzamos con el partido del siglo, *PES* o *FIFA*, *FIFA* o *PES*. Aquí tenéis los análisis de ambos y luego un cara a cara exhaustivo. Elegid bando vosotros mismos. Y si os va el deporte apuntaos *NBA Live 08* (atentos, a *NBA 2K8* el mes que viene) o el sorprendente *Skate* para PS3.
Pero tranquilos, que más allá del deporte sigue habiendo diversión. ¿Quieres cosas nuevas? Sorpréndete con *Eye of Judgment*. ¿Qué lo tuyo es la velocidad? Ahí tienes *Sega Rally*, *Moto GP'07* o *Juiced 2: Hot Import Nights*. Y si lo que buscas es acción en alguna de sus facetas, tampoco vas a andar mal servido. Eso sí, nada comparado con el mes que viene.
Palabra.

PÁGINA 58

Moto GP'07 se destapa como el mejor simulador de motos para PS2. Uno de los grandes de la temporada.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	**49-59**	**60-69**	**70-79**	**80-89**	**90-94**	**95-100**
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.

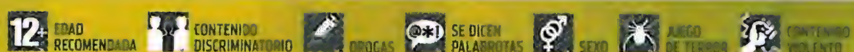


Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.



PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:












12+ EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO · ENSEÑA A JUGAR · PEGI ONLINE EDAD JUEGO EN RED



3

Género **DEPORTIVO**
Desarrollador **KONAMI**
Editor **KONAMI**
Lanzamiento **25 DE OCTUBRE**
Precio **44,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **CASTELLANO**
Jugadores **DE 1 A 8**
Modo Online **2 JUGADORES**
Guardar partidas **PUNTOS DE CONTROL**
Página web **WWW.KONAMI-PESCLUB.COM**

■ Fútbol en estado puro es lo que ofrece una vez más el nuevo *PES*. Hay cambio en la numeración de la saga, pero no de estilo.

UNA TEMPORADA MÁS, CON EL **FÚTBOL** POR BANDERA

PES 2008

Aunque resulte difícil de creer, el nuevo *PES* mejora lo presente ofreciéndonos un simulador de fútbol realista, espectacular y más completo que nunca.

Si alguno pensaba que en Konami se iban a centrar en PS3 a la hora de desarrollar su nuevo *PES*, dejando a un lado PS2 (la consola que ha visto los mayores éxitos de la serie), estaba muy equivocado. De hecho, la versión de PS2 de *PES 2008* cuenta con un buen número de opciones y extras que no aparecen en su hermana mayor...

Pero la mayor virtud de *PES 2008* sigue siendo su excelente sistema de juego, que a estas alturas no necesita presentación. Con un control exigente pero muy preciso e intuitivo, una IA optimizada y un ritmo de juego más rápido que en *PES6*, los partidos de esta entrega son aún más vibrantes y emocionantes, por increíble que parezca.

Pero donde vais a encontrar más novedades es en la nómina de modos de juego. A la mejorada Liga Máster, las Ligas y Copas de siempre (la mayoría reales, aunque sin el calendario oficial), los amistosos Online y el modo Entrenamiento, se van a unir un puñado de novedades que disparan su duración y que

■ Cristiano Ronaldo, el veloz extremo del Manchester United, es la imagen del juego junto al portero Buffon.

» UN SIMULADOR **REALISTA** Y LLENO DE POSIBILIDADES

① GRAN SISTEMA DE JUEGO. Exigente pero preciso e intuitivo, nos permite hacer lo que se nos ocurra.

② MEJORAS. Ritmo de juego más rápido, IA superior y mejoras como el saque rápido de ciertas faltas.

③ EDITOR Y EXTRAS. El editor es más completo y en la tienda *PES* desbloquearemos hasta caras de perro.



■ *PES 2008* quiere ser el simulador más realista y para ello ha pulido no pocos detalles de su ya de por sí excelente sistema de juego.



■ Ofrece 5 ligas reales (entre ellas la española), la inglesa (con sólo dos equipos reales), 32 clubes sueltos licenciados y más de 50 selecciones.



■ Gráficamente está en la línea de la entrega anterior. Según sus creadores, han tocado techo en PS2.

no están en PS3. Para empezar hay un modo, llamado Tour Mundial, en el que elegiremos a un equipo y viajaremos por todo el mundo cumpliendo diversos retos (ganar un partido por goleada, no caer en fuera de juego, etc.). También podremos jugar partidos con jugadores elegidos por nosotros (con todos los equipos del juego más un puñado de nuevas selecciones). Y lo mejor, el modo Comunidad, pensado para jugar en compañía (admite hasta 16 jugadores) y que nos guarda nuestras estadísticas, rankings, etc.

Con su excelente sistema de control, más modos de juego y mejoras en el sonido, *PES 2008* se supera a sí mismo.

Estos modos de juego nuevos (que no están en PS3) disparan la duración de un simulador que, ya sólo por su excepcional sistema de juego, os mantendrá pegados al mando durante toda la temporada. Si ello le sumamos los extras de la tienda *PES*, un potente apartado gráfico (aunque lógicamente muy parecido al de *PES6)* y un renovado apartado sonoro, con una selección de temas musicales a lo *FIFA* y comentarios muchos más apropiados (Juan Carlos Rivero y Julio Maldonado "Maldini"), el resultado es un simulador redondo. Podrían haber incorporado más licencias de renombre, pero aún así, *PES 2008* vuelve a ser un imprescindible esta temporada. Al menos en PS2. ●



■ Las plantillas están actualizadas (aunque hemos detectado algún fallito, solucionable con el editor). Las camisetas están muy logradas.



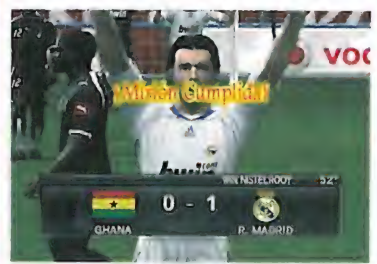
■ La ambientación está más trabajada, a lo que contribuyen sin duda los comentarios de Rivero y "Maldini" y la abundante publicidad en las vallas.

» FÚTBOL PARA TODA LA TEMPORADA

Konami ha cumplido su promesa y ha incluido nuevos modos en la versión de PS2 que disparan la duración del juego.



MÁS LIGA MÁSTER. Más profunda y con nuevas opciones. Ideal para un jugador.



TOUR MUNDIAL. Elige tu equipo y viaja por el mundo cumpliendo desafíos.



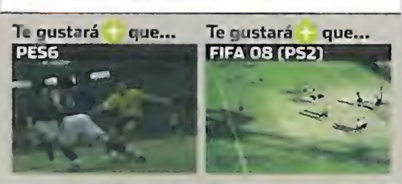
COMUNIDAD. Juega torneos offline con tus amigos y mira tus estadísticas, rankings...

VALORACIÓN

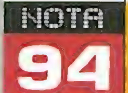
» LO MEJOR
Nuevas opciones que se suman al sistema de juego más realista y lleno de posibilidades.

» LO PEOR
Gráficamente es muy parecido a *PES6*. Parece que PS2 ya no da más de sí...

Te gustará que... PES6 — Te gustará que... FIFA 08 (PS2)



93	**» GRÁFICOS** Muy buenos... Pero también muy similares a los de *PES6*.
91	**» SONIDO** Buen sonido ambiente y por fin unos comentarios en condiciones.
95	**» DIVERSIÓN** Más que nunca, disfrutaréis solos o en compañía del mejor fútbol.
94	**» DURACIÓN** Sus nuevos modos de juego le otorgan un extra en duración.



NOTA 94

Con su excelente sistema de juego por bandera y más modos de juego, *PES 2008* enamorará a todos los "futboleros" en PS2.

JUEGO RECOMENDADO Play

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
25 DE OCTUBRE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
HASTA 2
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.KONAMI-PESCLUB.COM

Con su excelente sistema de juego y un apartado técnico superior, *PES 2008* ofrece fútbol de altura en PS3.

Ofrece 5 ligas reales (más la inglesa), 32 clubes sueltos licenciados y 57 selecciones. Una oferta similar a la de PS2.

EL DEBUT MÁS **ESPERADO** POR LOS FUTBOLEROS

PES 2008

En su estreno en PS3, *PES 2008* exhibe su mejor virtud: su excelente sistema de juego. Pero descuida otros apartados...

Como nos temíamos, el primer *PES* en PS3 supone una toma de contacto con la nueva consola, con todo lo que ello conlleva. Plasma perfectamente el excelente sistema de juego que nos enamoró en PS2, con partidos vibrantes, gran IA, rápida respuesta de los jugadores y un sistema de control (clavado al de PS2), que nos permite hacer de todo con el balón.

Donde más notaremos el salto es en los gráficos, en los que destacan las caras de los jugadores, muy trabajadas. Eso sí, hay detalles mejorables como ciertas animaciones, el público o alguna ralentización aislada. Y sobre todo, añadir modos de juego (Liga Máster, Ligas y Copas y Online), una oferta que está por debajo de lo que ofrece en PS2. En fin, que aunque a la hora de jugar no tiene rival, esperamos que mejore de cara al futuro.



Ante las nulas novedades en modos de juego, el Online y la renovada Liga Máster son sus mejores bazas.

El ex-jugador del Real Madrid Michael Owen es una de las imágenes del juego.

EL **MEJOR FÚTBOL,** EN ALTA DEFINICIÓN

Una IA superior, un ritmo de juego más dinámico y detalles como las caras de los jugadores son una muestra de lo que ofrece *PES 2008*.



① VIBRANTES PARTIDOS. La excelente respuesta de los jugadores asegura un gran ritmo de juego que mejora los partidos.



② SALTO GRÁFICO. Vais a alucinar con las caras de los jugadores en alta definición. Y no sólo las de los "cracks".

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Su excelente sistema de juego, el ritmo de los partidos y las mejoras en el apartado técnico.

» **LO PEOR**
No ha evolucionado en modos de juego y gráficamente tiene detalles mejorables.

90	» **GRÁFICOS** Sensacional en líneas generales, aunque en el futuro debe mejorar.
91	» **SONIDO** Juan Carlos Rivero y Julio Maldonado mejoran en este apartado.
93	» **DIVERSIÓN** Sus partidos son tan vibrantes y divertidos como en los *PES* de PS2.
88	» **DURACIÓN** Los modos de siempre aseguran duración, pero esperábamos más.
NOTA 90	A la hora de jugar es tan bueno como en PS2, pero en el futuro debe ampliar sus modos de juego y pulir ciertos fallos gráficos.



■ Eto'o vs. Casillas. Un emocionante duelo que podremos repetir en este completo simulador de EA Sports.

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
HTTP://FIFA08.EA.COM

■ Sergio Ramos es, junto a Ronaldinho, la imagen elegida por EA Sports para *FIFA 08*.

UN **SIMULADOR** QUE MEJORA CON LOS AÑOS

FIFA 08

Temporada tras temporada, la serie *FIFA* ha ido mejorando hasta llegar a la edición de este año, la más completa y satisfactoria a la hora de jugar.

Después de varios años "buscando su camino", mejorando errores de bulto de entregas anteriores y mirando de reojo a su eterno rival (la saga *PES*), por fin EA Sports ha firmado un simulador de fútbol realmente convincente. Partiendo de la ya más que notable edición del año pasado, *FIFA 08* ofrece fútbol en estado puro. Logra convencer tanto en su abrumadora cantidad de opciones como en su sistema de juego, el más realista y satisfactorio que jamás hemos visto en un *FIFA*.

***FIFA 08* obliga más que nunca a elaborar** cada jugada, a pensar bien cada movimiento, a proteger el balón ante la presión de los rivales... A jugar al fútbol en definitiva. Por ello, el ritmo de juego puede ser algo más lento, pero también más realista que en anteriores entregas al requerir un juego más elaborado. A ello contribuye la mejora de la IA, que se basa en 35 parámetros y que hará que los jugadores se muevan mejor que nunca

» ASÍ SE JUEGA AL FÚTBOL EN EL **MEJOR *FIFA*** DE LA HISTORIA

1 TIROS MÁS PULIDOS. El sistema de tiros ha ganado en precisión, al igual que el control de los porteros.

2 PASES MÁS CREÍBLES. Los pases son mucho más realistas. El control manual tiene más importancia.

3 MÁS OFICIAL QUE NUNCA. 620 equipos con sus equipaciones clavadas, 30 ligas, 30 estadios reales...



Los partidos son realistas: el ritmo de juego, la necesidad de elaborar las jugadas y apoyarse en compañeros, los "chispazos" de magia....



Ofrece 620 equipos (casi 100 más que en *FIFA 07*) y 30 ligas (por 27 de aquél), entre las que están la Primera y Segunda División españolas.



Las animaciones han mejorado. Algunas son nuevas de esta año, como ciertos regates y controles.

(mejor los rivales que los compañeros). A esto hay que sumar un sistema de tiros y pases más pulido (el control manual gana enteros) y regates más intuitivos, en los que se notan las peculiaridades de los "cracks" y que el balón es más independiente del jugador. Otro de los saltos que ha dado *FIFA 08* es en cuanto a opciones. Más posibilidades estratégicas, nuevos modos de juego (como el "Be a Pro" en el que controlamos a un solo jugador al estilo *Libero Grande* de Namco) que se suman a los ya conocidos (un Manager más profundo, torneos, desafíos...) y más equipos y jugadores que nunca. De hecho, esta edición riza el rizo con 30 ligas reales, 620 equipos licenciados y 12.600 jugadores.

Con un convincente sistema de juego y todavía más licencias y modos de juego, la serie *FIFA* toca techo en PS2.

En cuanto al apartado gráfico, lo cierto es que es muy parecido a *FIFA 07* en líneas generales. Sin embargo, un vistazo más profundo revela mejoras como las animaciones de los jugadores, más fluidas que nunca, o unos estadios más detallados. Un soberbio trabajo de Manolo Lama y Paco González en los comentarios, un mejorado modo Online y conexión con la versión PSP son otras de las excelencias de este *FIFA 08* para PS2. Es, sin dudas, la mejor edición en la historia de la saga.



En el modo "Be a Pro" controlamos a un solo jugador y hay objetivos específicos. Puede jugarse cooperativo (hasta 4), pero no Online en PS2.



El modo Online sigue siendo uno contra uno: partidos amistosos, Ligas interactivas, avisos de noticias y resultados de partidos en tiempo real...

MODOS DE JUEGO PARA TODO EL AÑO

FIFA 08 esconde tal cantidad de modos de juego que sin duda os mantendrá enganchados durante toda la temporada.



MANAGER. Controla a tu club en el campo y en los despachos, con nuevas opciones.



TORNEOS OFICIALES Y DESAFÍOS. Y también podemos editarlos al gusto.



LIGAS INTERACTIVAS. Juega Online los mismos partidos que tu equipo y haz que gane.

VALORACIÓN

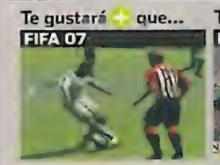
» LO MEJOR

Las mejoras en el sistema de juego y en la IA y las nuevas opciones y licencias.

» LO PEOR

Detalles por pulir (como la IA de nuestro equipo) y sus gráficos, parecidos a FIFA 07.

Te gustará + que... **FIFA 07**



Te gustará − que... **PES 2008**



91	**» GRÁFICOS** Realmente buenos, pero similares a lo que vimos el año pasado.
93	**» SONIDO** Enormes Paco González y Manolo Lama y gran sonido ambiente.
94	**» DIVERSIÓN** Practica un fútbol más realista, con todo lo que eso conlleva.
94	**» DURACIÓN** Sus múltiples modos de juego aseguran fútbol para rato.
NOTA 93	Un simulador de fútbol sin fisuras y lleno de posibilidades que te mantendrá pegado a la tele durante toda la temporada.

JUEGO RECOMENDADO Play

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
HTTP://FIFA08.EA.COM

Jugar con Beckham en su nuevo equipo (L.A. Galaxy) es posible. *FIFA 08* ofrece 620 equipos de 30 ligas, todos reales, como en PS2.

Es mucho más vistoso que en PS2, y a la hora de jugar también ofrece un montón de posibilidades.

EL ESPECTÁCULO DEL FÚTBOL EN **ALTA DEFINICIÓN**

FIFA 08

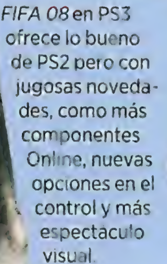
El debut de la serie *FIFA* en PS3 nos ha dejado un simulador de fútbol a la altura de lo esperado. ¡Que empiece el partido!

La serie *FIFA* se estrena en PS3 con un gran simulador que ofrece todo lo bueno de PS2 y lo potencia con mejoras propias de una consola muy superior. Por ejemplo, *FIFA 08* en PS3 está más orientada al Online con partidos para 8 jugadores, modo "Be a Pro" Online, actualizaciones futuras... También ofrece más opciones, como más posibilidades de control manual (lo que añade realismo) e incluso poder elegir el tipo de corte del césped...

A la hora de jugar, ofrece un fútbol realista y lleno de posibilidades como en PS2, aunque a veces los jugadores tardan en responder. Y en cuanto a los gráficos, obviamente es muy superior al de PS2, mejorando detalles como las animaciones, la textura del césped o las camisetas, aunque las caras de los jugadores nos ha decepcionado.
En fin, que *FIFA 08* cumple con creces en su debut en PS3, pero esperamos mejoras para próximas entregas.



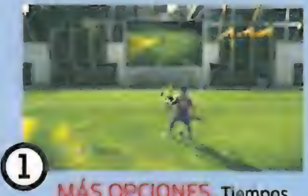
El modo "Be a Pro" es más espectacular en PS3 que en PS2 gracias a la cámara. Y además se puede jugar Online.



Ronaldinho vuelve a ser la imagen de *FIFA*, junto al defensa del Madrid Sergio Ramos.

» NOVEDADES DE NUEVA GENERACIÓN

FIFA 08 en PS3 ofrece lo bueno de PS2 pero con jugosas novedades, como más componentes Online, nuevas opciones en el control y más espectáculo visual.



1 MÁS OPCIONES. Tiempos de carga amenizados, modo "Be a Pro" Online, partidos Online para 8 jugones (y en el futuro para 10)...



2 GRÁFICOS SUPERIORES. A 720p resulta espectacular y las animaciones son mejores que en PS2. Eso sí, las caras decepcionan.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tan completo y convincente a la hora de jugar como en PS2, y con muchas más opciones.

» LO PEOR
Tiene defectos a mejorar en el futuro: caras de los jugadores, velocidad de respuesta...

90	**» GRÁFICOS** Es espectacular a 720p, pero las caras de los jugadores decepcionan.
92	**» SONIDO** Gran sonido ambiente y Manolo Lama y Paco González comentando.
91	**» DIVERSIÓN** Fútbol realista y muy convincente en el primer *FIFA* para PS3.
94	**» DURACIÓN** Modos de juego para rato y un mayor componente Online.
NOTA 91	Sin ser perfecto, el estreno de *FIFA* en PS3 convencerá a todos los futboleros que hayan saltado a la nueva generación.



¡REGRESAN LOS MEJORES LUCHADORES NINJA!
NARUTO
ULTIMATE NINJA 2
LOS GRANDES NINJAS NO NACEN...SE HACEN
KISAME
NARUTO
99
Batallas espectaculares, minijuegos y toneladas de objetos por descubrir
KAKASHI
SASUKE
Potentes técnicas secretas alimentadas por el chakra
Tanzaku Town
MISSION
MENU
AREA MAP
Más de 16 personajes con los que jugar en 16 escenarios distintos
Even if you were to defeat me, this village would not end...
Personalización de personajes y diversos modos de juego nuevos
COLCODA
12+
www.pegi.info
© 2002 MASASHI KISHIMOTO All rights reserved.
Game designed by NAMCO BANDAI Games Inc.
Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS
Distributed by Atari Europe SASU
PlayStation 2
BANDAI NAMCO Games
BAN DAI

12+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
JUICE GAMES
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.JUICED2HIN.COM

■ ¿Te gusta conducir? Pues prepárate para vibrantes carreras entre los mejores coches tuneados.



» GÁNATE EL **RESPETO** EN LA CARRETERA



1 PISA A FONDO. 10 ligas con variados retos nos esperan en esta fiesta del tuning y la velocidad. Tendrás que demostrar que eres el mejor al volante.



2 AUMENTA TU GARAJE. En las carreras nos darán pasta que invertiremos en comprar nuevos coches o en piezas para mejorar los que tenemos.

NOCHES DE **TUNING** Y DE VIBRANTES CARRERAS

Juiced 2: Hot Import Nights

Exprime tus coches al máximo, ya que los pilotos rivales te lo pondrán más difícil que nunca en esta nueva experiencia de conducción extrema.

Los juegos de velocidad y tuning han estado muy de moda en PS2 y de momento no parece que vayan a perder fuelle, al menos este año. Prueba de ello es *Juiced 2: Hot Import Nights*, secuela directa de uno de los referentes del género en PS2 cuya propuesta se mantiene en esencia fiel al original: vibrantes carreras entre coches reales modificados.

***Juiced 2: HIN* nos invita a la fiesta del tuning:** eventos nocturnos en los que no faltarán los mejores DJ, guapas mujeres y piques entre los tuneros más duros del lugar. Pero antes, habrá que comprar un coche y prepararlo para competir en el modo Carrera con pruebas variadas: carreras normales o eliminatorias, vueltas rápidas dentro de un tiempo o perfectas (sin chocar), retos de derrapes, terminar una carrera sin bajar de una velocidad concreta, ganar a un piloto en un cara a cara... Y además cumplien-



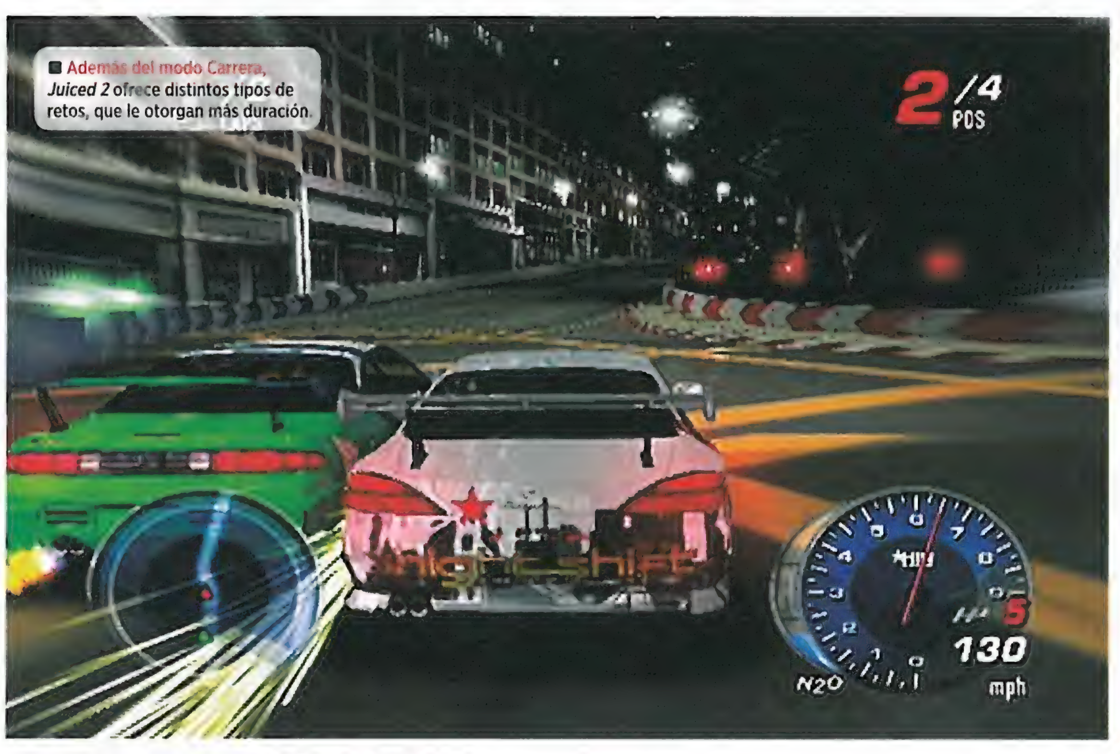
■ Hay cerca de 90 coches, todos reales de marcas como Audi, Mazda, Pontiac o BMW.



Entre los variados retos tenemos carreras normales o eliminatorias, vueltas rápidas o perfectas, desafíos de derrapes, ganar apuestas...



El control está a medio camino entre la simulación y el arcade. Al pilotar notaremos cada modificación, pero el control no es exigente.



Además del modo Carrera, *Juiced 2* ofrece distintos tipos de retos, que le otorgan más duración.

do objetivos durante las carreras. Y mientras corremos también podemos mejorar el "ADN", del personaje en los aspectos que queramos de su conducción para que sea única: haciendo más derrapes, yendo más deprisa, manejando el volante a la perfección, etc. Según superamos retos, accederemos a nuevas ligas (hasta 10) y ganaremos pasta para comprar nuevos coches. Hay un total de 90 modelos reales que podremos modificar, con mejoras estéticas y de rendimiento.

90 coches reales, múltiples opciones de tuning y variados desafíos son las armas del nuevo *Juiced* en PS2.

A la hora de pilotar, *Juiced 2* sigue apostando por un sistema de control entre simulador y arcade. Notaremos cada modificación al conducir, pero el control no es muy exigente. Lo que menos nos ha gustado es la física poco realista en las colisiones. En cuanto al apartado gráfico, cumple sin alardes. Los coches están bien modelados, pero los escenarios no impresionan. En fin, que *Juiced 2* cumple lo que promete: horas de diversión para los amantes del motor que disfruten modificando sus coches y compitiendo. Puede que esta fórmula esté más que explotada (de hecho, *Juiced 2* no aporta nada al género), pero si te gusta la velocidad y el tuning, no te defraudará. O



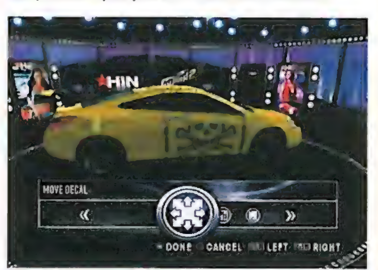
En la versión de PS2 no hay carreras Online, aunque sí podremos picarnos con un colega en distintos desafíos a pantalla partida.



Correremos por circuitos cerrados en ciudades como Roma, Londres, Tokio, París o San Francisco. Algunos se bifurcan o tienen tramos helados.

EL TUNING COMO MODO DE VIDA

Al igual que en el primero, el tuning es fundamental en *Juiced 2*. Las marcas de las piezas que pondremos son reales.



TUNING ESTÉTICO... Hay infinidad de opciones. Algunas hay que desbloquearlas.



... Y DE RENDIMIENTO. Además de pasta, cada mejora requiere superar un reto.



A TU GUSTO. Con habilidad, paciencia y dinero, tendremos nuestro coche ideal.

VALORACIÓN

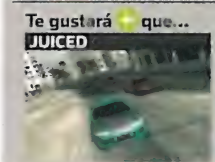
» LO MEJOR

Variados retos y múltiples opciones de tuning: horas de diversión para "tuneros".

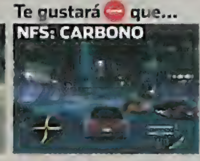
» LO PEOR

No aporta nada al género, física mejorable y gráficamente podría ser más impactante.

Te gustará ➕ que... JUICED



Te gustará ➖ que... NFS: CARBONO



85	**» GRÁFICOS** Buen modelado de los coches, pero los escenarios son mejorables.
87	**» SONIDO** Carreras a ritmo de los mejores DJ y buen doblaje al castellano.
89	**» DIVERSIÓN** Sus múltiples desafíos entretienen, pese a no ser muy originales.
88	**» DURACIÓN** 10 ligas con muchos retos, pruebas sueltas, piques a dobles...
NOTA 87	Un juego de velocidad y tuning que, sin ser impresionante ni original, entretiene gracias a sus opciones y sus variados retos.



12+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
JUICE GAMES
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.JUICED2HIN.COM



Vibrantes carreras entre los mejores coches reales y "tuneados" es lo que ofrece *Juiced 2* también en PS3.

Tiene todos los modos de juego, desafíos, circuitos, etc. que en PS2, pero con añadidos como el Online.

BIENVENIDO A LA **FIESTA DEL TUNING** TAMBIÉN EN PS3

Juiced 2: Hot Import Nights

Tras arrasar en PS2, los juegos de velocidad y tuning quieren seguir haciéndonos disfrutar también en PS3.

En el estreno de la serie en PS3, *Juiced 2: HIN* ofrece todo lo que tiene la versión de PS2, además de interesantes añadidos que lo hacen mucho más completo. Como en PS2, cómprate un coche, tunéalo y lánzate a competir en 10 ligas con variados desafíos. A medida que avancemos lograremos pasta para comprar nuevos coche e introducir nuevas mejoras. Y todo bajo un control bastante preciso.

Entre las mejoras de la versión de PS3, destacan los modos Online, que van desde jugar el modo Carrera con rivales reales hasta crear carreras para correr con amigos. Y además puedes mandar tu ADN online a tus amigos y recibir el suyo para que jueguen offline en tu "banda". Donde *Juiced 2* se queda a medio gas es en los gráficos, superiores a los de PS2 pero con fallos como algo de "popping". Pese a ello, no te defraudará si buscas un buen juego de velocidad y tuning.

» TUNING CON MÁS OPCIONES

① PONTE CARA. Como en PS2, compra un coche, tunéalo y compite para desbloquear más retos y acceder a nuevos coches y piezas. Eso sí, en PS3 podemos editar con detalle a nuestro piloto.



② CARRERAS ONLINE. La diferencia más importante con respecto a *Juiced 2* de PS2 es que en PS3 sí hay modos Online, desde carreras sueltas hasta incluso el modo Carrera.

Tenemos cerca de 90 coches reales para pilotar, como en la versión de PS2.



Gráficamente cumple, pero no aprovecha el potencial de PS3. Ofrece una vista interior que no está en PS2.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tan variado y entretenido como en PS2, pero con jugosos añadidos como el Online.

» LO PEOR
No aprovecha el potencial de PS3, por lo que gráficamente no es muy impresionante.

85	**» GRÁFICOS** Cumple con corrección, pero tiene algunos fallos de importancia.
87	**» SONIDO** La mejor música techno ameniza las carreras. Doblado al castellano.
89	**» DIVERSIÓN** Horas de diversión para todos los amantes de la velocidad y el tuning.
90	**» DURACIÓN** Todas las competiciones y retos de PS2 potenciados con el Online.
NOTA 88	Un completo juego de carreras que ofrece horas de diversión a los fans del motor, a pesar de que sus gráficos no impactan.



2K SPORTS
8
2K SPORTS NBA 2K8
#1
EL MEJOR PUNTUADO
BALONCESTO REAL,
BALONCESTO EN EQUIPO
PlayStation 2
PVP PS2: 29,99€
3+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
PlayStation.2
XBOX 360 LIVE
NBA.COM
2K SPORTS
© 2007 Take-Two Interactive Software y sus filiales. Todos los derechos reservados. 2K Sports, el logotipo de 2K Sports y el software de Take-Two Interactive son marcas comerciales o marcas registradas de Take-Two Interactive Software. Todas las demás marcas y marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Los distintivos de la NBA y de cada equipo de la NBA que se usan en este producto son marcas comerciales, diseños registrados o propiedades intelectuales de NBA Properties, Inc. y de los equipos de la NBA correspondientes y no se pueden usar, en su totalidad o en parte, sin permiso por escrito de NBA Properties, Inc. © 2007 NBA Properties, Inc. Todos los derechos reservados.



■ 32 personajes de la serie se ven las caras en este juego de lucha uno contra uno, en el que todos ejecutan sus técnicas habituales.

12+

Género
LUCHA
Desarrollador
CYBERCONNECT 2
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
19 DE OCTUBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.ES.ATARI.COM/

UN PEQUEÑO **NINJA** EN BUSCA DE PELEA

Naruto Ultimate Ninja 2

Naruto será un poco alocado, pero también es un ninja de lo más tenaz. ¡Y no va a parar hasta que tenga un juego de lucha a su altura en PS2!

Entre el sinfín de juegos inspirado en Naruto que ya han salido en Japón destacan las 3 entregas de la saga *Ultimate Ninja* para PS2. Y aquí en España ya vamos por la segunda, un juego que añade a los combates uno contra uno de la primera parte muchos elementos de aventura, y que además está traducido al castellano.

El juego recupera a los personajes del primer *Ultimate Ninja* y añade otros nuevos hasta llegar a 32 luchadores. La mecánica de las peleas se mantiene: son en 2D, aunque en escenarios en 3D en los que podemos saltar a diferentes alturas y planos de profundidad. Y además usamos los ítems que aparecen en el escenario para debilitar al adversario. Pero aún así las batallas son poco variadas, porque todos los personajes tienen ataques parecidos, que además se ejecutan con un único botón y las direcciones del stick o la cruceta. Una sencillez que, eso sí, se compensa con la profundidad del modo principal, una aventura llamada Ca-

■ El joven ninja Naruto y sus amigos se las verán con Orichimaru y sus secuaces.

» CÓMO JUGAR PARA QUE KAKASHI ESTÉ **ORGULLOSO DE TI**

1 SÉ MUY CURIOSO. En el modo principal, recorre los escenarios hablando con todos, librando peleas...

2 LUCHA HASTA EL FIN. Las peleas "1 vs. 1" tienen un sencillo control y son muy rápidas e intensas.

3 LUCHA A DOBLES... en el modo Duelo, con los personajes desbloqueados en el modo Historia.



El modo Camino Definitivo es como una aventura: nos movemos por un escenario 3D hablando con personajes y librando combates.



El uso de ítems en las peleas es muy importante: podemos lanzarle al rival bombas, shurikens, sellos que le debilitan o le hacen más lento...



El juego muestra un aspecto idéntico al de la serie. Gracias a la técnica "cel-shading", los personajes están perfectamente recreados y los escenarios rebosan color.

LAS TÉCNICAS SECRETAS DEL NINJA

Acumulando Chraka, cada personaje puede realizar tres de las técnicas especiales que exhiben en la serie.



3 NIVELES. El color de nuestro "chakra" indica qué técnica vamos a ejecutar.



¡CONCÉNTRATE! Al ejecutarlos hay que "machacar" un botón, girar el stick....



MUY AUTÉNTICOS. Las secuencias de los ataques son calcadas a las de la serie.

mino Definitivo. Manejando a Naruto, nos movemos por una reproducción 3D de la Villa Oculta de la Hoja y alrededores. Explorando y hablando con personajes, jugamos los 4 capítulos de la historia principal, inspirada en la saga de Orochimaru. En cada uno libramos una serie de combates uno contra uno con los personajes que nos asigna la consola, y en los que no basta con ganar: casi siempre hay que cumplir condiciones como usar una técnica concreta o conservar al final un porcentaje de vida. Y además este modo ofrece minijuegos, misiones de un solo combate en las que podemos elegir luchador , la posibilidad de mejorar a los personajes y comprar extras...

El universo de Naruto se plasma a la perfección en un juego de lucha con toques de aventura y estética "anime".

El Camino Definitivo da para muchas horas, y viene acompañado por unos gráficos "cel-shaded" que reflejan perfectamente la épica y el humor que han hecho triunfar las series de "anime" y "manga" del personaje en todo el mundo. Si añadimos que un segundo modo de juego, llamado Duelo, nos permite librar combates contra un amigo, queda claro que las posibilidades de *Ultimate Ninja 2* y su fidelidad a la serie harán que los fans del joven ninja perdonen la sencillez de las peleas.



Los amplios escenarios tiene varios planos de altura y profundidad por los que podemos saltar, aunque el desarrollo de las peleas es 2D.



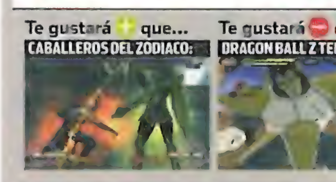
El modo Camino Definitivo guarda sorpresas como minijuegos, extras desbloqueables y la posibilidad de mejorar a los personajes.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La variedad y profundidad que aporta su modo de aventura, el Camino Definitivo.

» LO PEOR
El sistema de combate es simple y todos los personajes pelean de forma parecida.

Te gustará + que... CABALLEROS DEL ZODIACO: | Te gustará – que... DRAGON BALL Z TENKAICHI 2



86	**» GRÁFICOS** No son muy detallados, pero sí muy fieles al espíritu de la serie.
88	**» SONIDO** Las melodías del "anime" y buenos efectos y voces... en inglés.
83	**» DIVERSIÓN** Los combates son simples, pero el modo Aventura engancha.
88	**» DURACIÓN** La aventura te durará más de 15 horas, y después están los duelos.
NOTA 85	Un juego de lucha que capta la emoción, el humor y la aventura de Naruto, a pesar de su básico sistema de combate.

Género
MINIJUEGOS
Desarrollador
RED MILE
Editor
EMPIRE/VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2
39,95 €
Precio PSP
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.JACKASSTHEGAME.COM

Basado en la serie de la MTV, *Jackass* nos ofrece una sucesión de minijuegos realmente bestias.

Los minijuegos son variados: baile, carreras, puntería, habilidad... Lástima que al final se acaben repitiendo.

PARTICIPA EN EL SHOW MÁS **BESTIA** DE LA TELEVISIÓN

Jackass: The Game

La panda de tarados más famosa de la TV aterriza en PS2 y PSP con sus descerebradas pruebas. ¿Te atreves?

Basado en la popular serie de la MTV, *Jackass: The Game* nos propone emular a esta panda de descerebrados que no tienen ningún reparo en poner en riesgo su integridad física con tal de arrancarnos unas risas. El desarrollo nos propone una sucesión de minijuegos, inspirados en las locuras de la serie, en los que deberemos cumplir una serie de disparatados objetivos.

Carreras de carritos de la compra por empinadas cuestas, sobrevivir a un atracón de huevos podridos o lanzarse con un tirachinas son algunas de las 42 pruebas a las que nos enfrentaremos. Además, algunas se pueden rejugar con amigos. Las risas están garantizadas, aunque en unas 5-6 horas habremos visto todos los minijuegos y algunos se acaban repitiendo. Si eres fan de la serie te gustará, pero si no...



Esta panda de tarados protagoniza la serie de la MTV y también el juego.

» HAZ EL CAFRE Y NO MIRES CON QUIÉN

1. NO INTENTES HACERLO EN CASA. ¿Cuántas veces eres capaz de clavar un cuchillo entre los dedos? Es sólo una de las 42 descerebradas pruebas de *Jackass*.

2. LOCOS OBJETIVOS. En los minijuegos hay objetivos. En el caso del "tirachinas humano": caer en la piscina, lograr la altura máxima, romper un invernadero...



Algunos minijuegos se pueden jugar con amigos (a la vez o, por turnos). Según la prueba, de 2 a 4 jugadores.



VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Es muy fiel a la serie de TV, con lo que las risas y los moratones están garantizados.

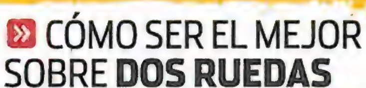
» **LO PEOR**
Dura poco, algunas pruebas se repiten y que no esté más enfocado al multijugador.

76	» **GRÁFICOS** Muchas pruebas no necesitan más, pero los gráficos son "justitos".
80	» **SONIDO** Está basado en la serie, incluidas las voces originales y la música.
85	» **DIVERSIÓN** No pararéis de reir, aunque hay minijuegos que se repiten al final.
70	» **DURACIÓN** En 5-6 horas habréis visto todas las pruebas. Escaso multijugador.
NOTA 77	Carcajadas a mansalva con los minijuegos más bestias. Una pena que sea tan corto, aunque a los fans de la serie les gustará.

JUEGO Play RECOMENDADO

■ *MotoGP '07* recrea a la perfección la alta competición de motociclismo, ofreciendo unas elevadas dosis de realismo y velocidad en los 18 circuitos del campeonato oficial.

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
MILESTONE
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
26 DE OCTUBRE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM



» CÓMO SER EL MEJOR SOBRE **DOS RUEDAS**



1 PILOTA A TU ESTILO. Si lo tuyo es el realismo elige Simulación. Para los más "novatos", el modo Arcade es el mejor punto de partida.

2 MÁS QUE UNA CARRERA. Aparte de las competiciones oficiales, *MotoGP '07* incluye modos contrarreloj, Multijugador y un total de 100 retos.

¿QUIÉN NECESITA TURISMOS TENIENDO **MOTOCICLETAS**?

MotoGP '07

La primera entrega desarrollada por Capcom de esta longeva saga abandona el estilo arcade para ofrecernos un simulador mucho más exigente y realista.

Los estudios Milestone, responsables del reciente *SBK 07* han "fichado" por Capcom para desarrollar *MotoGP '07*, la nueva entrega de la aclamada saga que traslada toda la emoción de esta competición al salón de casa. Y como juego oficial que es, no faltan los 18 circuitos de la temporada, ni los pilotos y escuderías actualizados, a lo que se suma la elevada jugabilidad vista en *SBK 07*...

Empezando por la ambientación, el mundo de los Grandes Premios queda perfectamente plasmado: el ambiente previo que se respira en los alrededores de los circuitos, la tensión de la salida, los frenéticos últimos compases de cada carrera... Pero además, *MotoGP '07* también transmite la reñida pelea que supone alcanzar el podio, ya que no sólo Rossi nos pondrá a prueba en cada curva. Para facilitarnos un poco las cosas, el juego ofrece 3 modos de



■ Los amos de la pista. Todos los pilotos oficiales y sus equipos están presentes en *MotoGP '07*.




■ Como juego oficial que es, pilotos, escuderías y circuitos están puestos al día, incluyendo detalles como los sponsors de los monos.



■ Ofrece un total de cuatro vistas. Ésta desde la cabina en primera persona ofrece una perspectiva muy realista de lo que pasa en la pista.



■ La jugabilidad es el punto fuerte de *MotoGP '07*, gracias a que podemos jugar como si se tratara de un arcade total o un simulador puro y muy exigente.

control, que van desde Arcade hasta un realista modo Simulador que exige tiempo y precisión. Suma a esto cuatro vistas, incluida una en primera persona, y tienes el remate perfecto para el tono realista que quiere transmitir el juego. En cuanto a opciones, *MotoGP '07* ofrece, además de carreras rápidas, campeonatos y contrarreloj, así como un multijugador a pantalla partida y 100 desafíos (que son un excelente tutorial).

Por su realismo y posibilidades de juego, *MotoGP '07* es una de las experiencias de motociclismo más completas de PS2.

La auténtica estrella del juego son los Grandes Premios, competiciones que incluyen las sesiones de entrenamiento, clasificación y carrera en cada uno de los 18 circuitos, en las que ganar el oro no es fácil puesto que, en otro alarde realista, remontar es complicado y puede desesperar a los impacientes. En cuanto al apartado gráfico, *MotoGP '07* casi parece un calco de *SBK 07*, ya que sus creadores apenas han tenido tiempo para mejorar el motor gráfico. Aún así el acabado es notable y roza un nivel alto en todos los apartados, incluido el sonoro. El único "pero" del juego es que no se hayan incluido las cilindradas menores (125 y 250cc), un detalle que hubiera completado un título de por sí redondo. ○



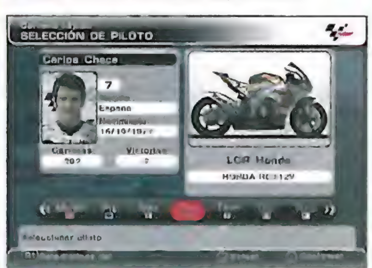
■ La climatología es un factor determinante, y tan pronto correremos en pistas secas y soleadas como en "infernales" pistas encharcadas.



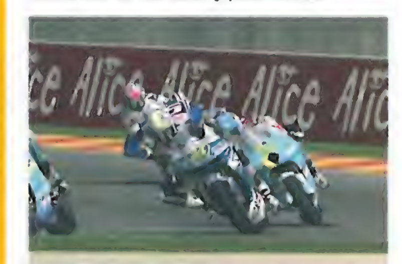
■ Cada circuito es un mundo. Desde los tramos más cerrados hasta las rectas "kilométricas" el realismo del trazado queda muy bien reflejado.

EL MUNDIAL CON TODO LUJO DE **DETALLE**

Aparte del realismo en el manejo de las motos, sus creadores también han recreado fielmente otros aspectos...



PILOTOS REALES. Checa, Vermeulen... todos con su vehículo y peto oficial.



COMO EN LA TELE. Las repeticiones se pueden ver con varios tipos de cámara.



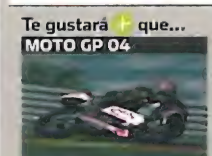
CIRCUITOS OFICIALES. Los 18 del campeonato han sido recreados al detalle.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La gran cantidad de opciones y retos de juego y los distintos tipos de control.

» LO PEOR
El gran parecido con *SBK 07* y su dificultad, ya que dominarlo te llevará mucho tiempo.

Te gustará + que... MOTO GP 04



Te gustará – que... TOURIST TROPHY



87	**» GRÁFICOS** Desde los pilotos hasta la grada, el aspecto visual cumple de sobra.
89	**» SONIDO** El rugir de las motos y del público son una perfecta banda sonora.
89	**» DIVERSIÓN** Entretenido y directo, aunque el multijugador es muy mejorable.
92	**» DURACIÓN** Conseguir la Pole no es pan comido, a eso súmale los 100 retos.



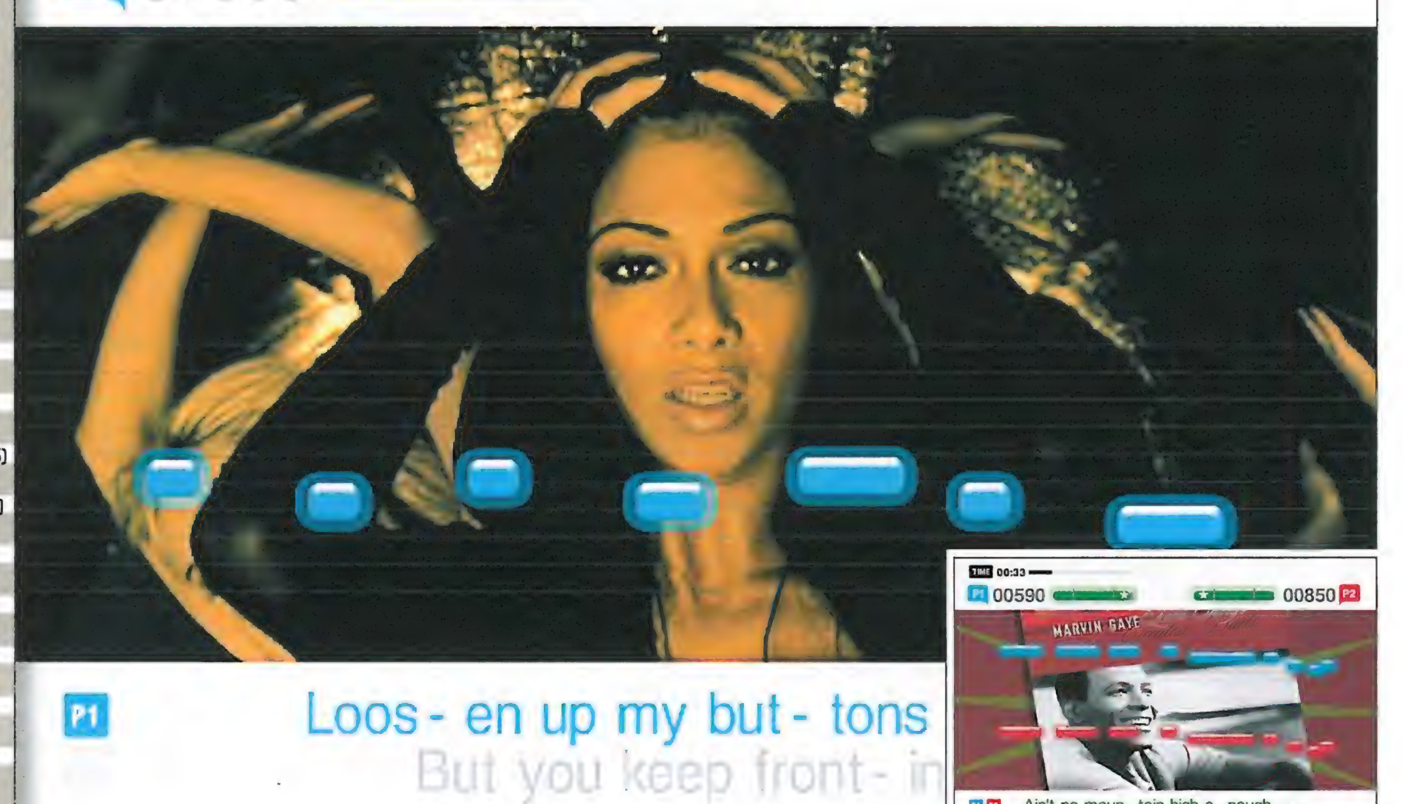
NOTA 89

MotoGP '07 calará hondo entre los fans de la competición gracias a su gran realismo y capacidad para divertir.



PlayStation 2

Género
MUSICAL
Desarrollador
SONY
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
45,95 € (CON MICRÓFONOS)
Precio
29,95 € (SIN MICRÓFONOS)
Textos
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SINGSTARGAME.COM/ES_ES



Esta entrega ofrece 30 temas de artistas como Whitney Houston, Anastacia, Sugababes, Diana Ross...

Más de 60 años de R&B están presentes en la selección musical. Todo un lujo... Si te gusta el R&B, claro...



El "Rap Ometro", que mide nuestra habilidad para rapear, vuelve a estar presente en varios temas.

CANTA CON **EL MEJOR RITMO** EN UN NUEVO DESAFÍO MUSICAL

SingStar R&B

El Rhythm & Blues (o R&B) es un género derivado del jazz, el gospel y el blues que acapara esta entrega temática.

Así es amigos, *Singstar* nos vuelve a retar con 30 nuevas canciones, esta vez de R&B. Entre los temas y artistas que incluye encontramos a Jamiroquai, Will Smith, Destiny Child, Corrine Bailey Rae, Anastacia, Marvin Gaye, Whitney Houston...

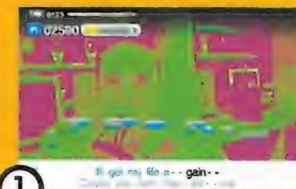
El sistema para jugar es el ya conocido por todos: conectamos los micrófonos y seleccionamos un tema para interpretarlo mientras el juego "mide" nuestro ritmo, entonación, etc.

Eso sí, los que busquen novedades jugables o temas muy conocidos mejor que miren para otro lado, ya que este *SingStar* sigue sin ofrecer nada nuevo y sólo los amantes de este género y a los que les guste la selección de temas se sentirán atraídos por él. Para el resto, en breve llegarán nuevas y variadas entregas, como *SingStar Latino*, *SingStar 90* o *SingStar Rock Ballads*...

SingStar nos permite interpretar temas musicales solos o junto a otros amigos.

» PERSONALIZA TUS INTERPRETACIONES

Aunque la galería de efectos de sonido y vídeo no incluyen novedades, no por ello dejan de aportar diversión al juego. Gracias a ellas y la cámara EyeToy podremos vernos en vivo y en directo "deformados" por diferentes y curiosos efectos visuales.



1 ¡ERES TÚ! La cámara EyeToy nos permite aparecer en pantalla en lugar de los vídeos.



2 DIVERSIÓN. Si activas los efectos de vídeo, la imagen se deformará e irá cambiando.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
30 temas variados de R&B de grupos clásicos y modernos.

» **LO PEOR**
Que no te guste la selección musical, que además es sólo en inglés.

75	» **GRÁFICOS** Algunos vídeos podían tener más calidad de imagen.
85	» **SONIDO** Lo mejor. Buen reconocimiento de voz y 30 temas originales.
75	» **DIVERSIÓN** La selección musical no es muy acertada y está toda en inglés.
80	» **DURACIÓN** Jugando con amigos en reuniones sociales y fiestas alarga su vida.
NOTA 80	El mismo juego de siempre, pero sólo con canciones de Rhythm & Blue. Sólo para los muy fans de este género.

Los mejores juegos están en Xbox 360.

Conviértete en un jugador imbatible y diviértete con tus amigos con el mejor catálogo de juegos de nueva generación que incluye juegos de acción, deportes, estrategia, sin olvidarte de la experiencia online a través de Xbox LIVE.

Jump in.



■ En *Sega Rally* pilotamos más de 30 coches reales, con un estilo de conducción arcade que nos exige dominar con precisión los derrapes.

3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SEGA DRIVING STUDIO
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio PS3
69,95 €
Precio PSP
45,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 6 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.SEGARALLY.COM

EL ARCADE QUE SE MANCHA **LAS RUEDAS**

Sega Rally

Suma la conducción en todos los terrenos propia de los juegos de rally y la emoción directa de los arcades de velocidad, y aquí tienes el resultado.

Desde su nacimiento en recreativas allá por 1995, la saga *Sega Rally* siempre nos ha ofrecido una conducción arcade y altas dosis de velocidad. Y su debut en PS3 se mantiene fiel a esta filosofía, pero con interesantes novedades jugables que añaden profundidad a las carreras y un nuevo y enriquecedor modo Online.

Sega Rally **incluye más de 30 coches reales,** tanto 4x4 como de tracción delantera, de marcas como Subaru, Toyota, Peugeot... Todos los circuitos están ambientados en variados escenarios, desde desiertos a selvas, pasando por cumbres nevadas. El modo de juego principal es el Campeonato, en el que disputamos pruebas de tres carreras contra cinco contrincantes, con el objetivo de desbloquear nuevos vehículos y competiciones.

Y fiel a la saga, la conducción es arcade: nuestros coches no sufren desperfectos con los impactos y se deslizan sobre el terreno con menos resistencia que un coche real. Eso sí,



■ Toyota, Subaru, Peugeot, Ford... las principales fabricantes ponen a tu servicio 32 modelos reales.



» ASÍ COMPITE UN FUTURO **CAMPEÓN**



① DE 3 EN 3. El modo principal ofrece decenas de mini-campeonatos de 3 carreras.

② ELIGE COCHE. Vamos desbloqueando coches y apariencias para los mismos.



③ RALLY O ASFALTO. Puedes elegir que el coche sea más veloz o tenga más agarre.



Los coches deforman la superficie al pasar, creando desniveles en el terreno.



El juego ofrece cuatro vistas, dos desde el exterior y dos subjetivas.



Seguir las trazadas ya allanadas por otros vehículos nos da un mayor agarre.



Desiertos, selvas, cumbres nevadas... La belleza de los escenarios y los efectos de barro o nieve son destacables.

VERSIÓN PSP: DISTINTA, PERO IGUAL DE BUENA

La versión PSP de *Sega Rally* no es idéntica al juego de PS3. De hecho, los trazados, aunque de ambientación parecida, son distintos, y el control de los coches es más accesible (la dirección tiene algo más de resistencia si giras con la cruceta). Sin embargo, el juego tiene las mismas virtudes y los mismos defectos que la versión de sobremesa: las carreras son muy divertidas, pero se echan en falta más circuitos. En este caso, el multijugador es Wi-Fi para hasta 4 jugadores.

NOTA 86



TODOTERRENO. Pilotamos en barro, nieve, tierra...



DE VERDAD. Hay 32 coches reales.

dos aspectos dotan de mucha profundidad a las carreras. El primero es la necesidad de dominar a la perfección los derrapes, tomando las curvas más pronunciadas sin frenar y con trazadas muy cerradas. Y el segundo es que nuestros coches modifican el terreno, dejando surcos en la arena o limpiando la carretera de nieve. En la siguiente vuelta estas zonas ya "allanadas" ofrecerán un mejor agarre a nuestras ruedas. Por ello, *Sega Rally* exige una técnica de conducción depurada y una buena estrategia al elegir las trazadas, lo que hace las carreras muy emocionantes.

Con una conducción profunda y unos gráficos llenos de color, *Sega Rally* nos ofrece velocidad arcade de calidad.

Esta interesante propuesta tiene un defecto jugando en solitario: su escasez de pistas. El juego ofrece cinco escenarios, y los tres circuitos que hay en cada uno comparten muchos tramos. Después podemos desbloquear las versiones espejo y algún escenario secreto, pero como la dificultad es elevada y hay que repetir carreras para mejorar nuestra puntuación, pronto echamos de menos más variedad. Al menos podemos jugar Online, y las carreras para hasta 6 jugadores prolongan la vida del juego. Si a esto añadimos que *Sega Rally* es muy vistoso, con escenarios llenos de colorido, y la ya mencionada profundidad en la conducción, tenemos un gran arcade al que sólo le faltan posibilidades de juego para mirar cara a cara a los grandes de la velocidad.



El modo Campeonato tiene más de 100 carreras. Después sólo hay carreras sueltas y un modo Contrarreloj si jugamos en solitario.



Las opciones multijugador incluyen carreras a pantalla partida para dos jugadores y competiciones de hasta 6 jugadores Online.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su estilo de conducción: es arcade, pero exige técnica para dominar los derrapes.

» LO PEOR
La escasez de pistas. Memorizarás cada curva de las veces que las vas a tomar.

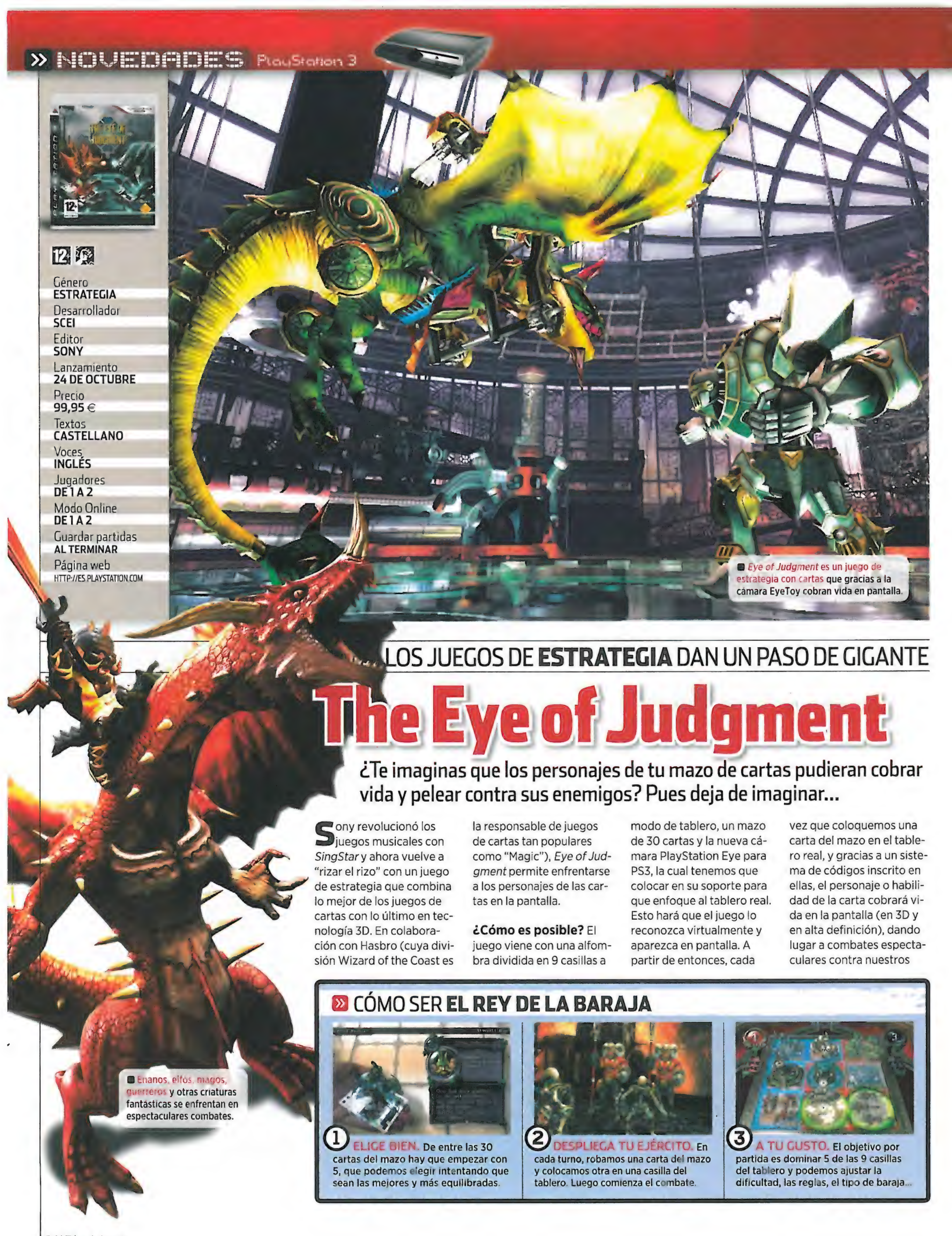
Te gustará + que... RIDGE RACER 7



Te gustará − que... COLIN MCRAE DIRT



86	**» GRÁFICOS** No son muy detallados, pero sí coloridos y con buenos efectos.
78	**» SONIDO** Los efectos son de calidad, pero la música no hay por dónde cogerla.
87	**» DIVERSIÓN** Carreras muy divertidas, pero la escasez de circuitos pesa.
83	**» DURACIÓN** Faltan más modos para un jugador, aunque el Online compensa.
NOTA 86	Velocidad arcade profunda, intensa y emocionante. Sólo la escasa variedad de circuitos le impide llegar aún más alto.



12+

Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
SCEI
Editor
SONY
Lanzamiento
24 DE OCTUBRE
Precio
99,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 1 A 2
Guardar partidas
AL TERMINAR
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

Eye of Judgment es un juego de estrategia con cartas que gracias a la cámara EyeToy cobran vida en pantalla.

LOS JUEGOS DE **ESTRATEGIA** DAN UN PASO DE GIGANTE

The Eye of Judgment

¿Te imaginas que los personajes de tu mazo de cartas pudieran cobrar vida y pelear contra sus enemigos? Pues deja de imaginar...

Sony revolucionó los juegos musicales con *SingStar* y ahora vuelve a "rizar el rizo" con un juego de estrategia que combina lo mejor de los juegos de cartas con lo último en tecnología 3D. En colaboración con Hasbro (cuya división Wizard of the Coast es la responsable de juegos de cartas tan populares como "Magic"), *Eye of Judgment* permite enfrentarse a los personajes de las cartas en la pantalla.

¿Cómo es posible? El juego viene con una alfombra dividida en 9 casillas a modo de tablero, un mazo de 30 cartas y la nueva cámara PlayStation Eye para PS3, la cual tenemos que colocar en su soporte para que enfoque al tablero real. Esto hará que el juego lo reconozca virtualmente y aparezca en pantalla. A partir de entonces, cada vez que coloquemos una carta del mazo en el tablero real, y gracias a un sistema de códigos inscrito en ellas, el personaje o habilidad de la carta cobrará vida en la pantalla (en 3D y en alta definición), dando lugar a combates espectaculares contra nuestros

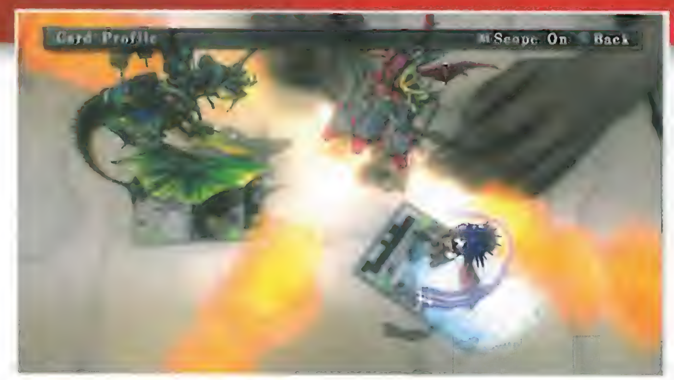
» CÓMO SER **EL REY DE LA BARAJA**

① **ELIGE BIEN.** De entre las 30 cartas del mazo hay que empezar con 5, que podemos elegir intentando que sean las mejores y más equilibradas.

② **DESPLIEGA TU EJÉRCITO.** En cada turno, robamos una carta del mazo y colocamos otra en una casilla del tablero. Luego comienza el combate.

③ **A TU GUSTO.** El objetivo por partida es dominar 5 de las 9 casillas del tablero y podemos ajustar la dificultad, las reglas, el tipo de baraja...

Enanos, elfos, magos, guerreros y otras criaturas fantásticas se enfrentan en espectaculares combates.



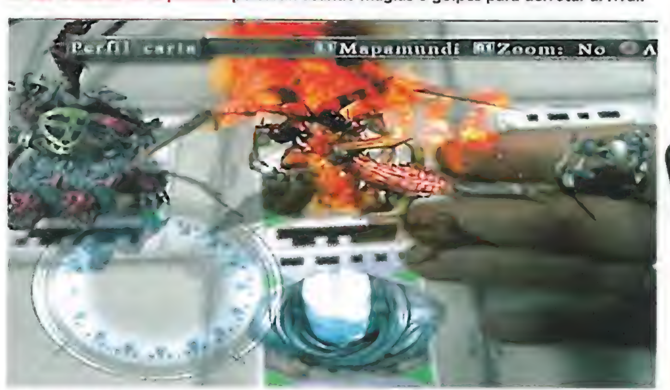
■ Las cartas que ponemos en el tablero se transforman en monstruos en la pantalla.



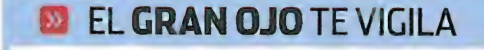
■ Los combates son en 3D en alta definición y, aunque no intervenimos en ellos, son realmente alucinantes.



■ Las criaturas de la pantalla pelearán usando magias o golpes para derrotar al rival.



■ El modo Juicio nos permite enfrentar a criaturas e interactuar con ellas gracias al Eye.



EL GRAN OJO TE VIGILA

La gracia de *Eye of Judgment*, y el elemento que hace que las criaturas de las cartas cobren vida en pantalla, es la nueva cámara EyeToy, llamada PlayStation Eye. Como podéis ver, el diseño respecto a la EyeToy de PS2 ha cambiado y ahora incluye también un estupendo micrófono y una lente que reconoce mucho mejor la imagen y el movimiento. Eso sí, 100 eurazos...



■ Así es la PlayStation Eye cuando la quitamos del soporte del juego. Por separado será como la cámara EyeToy de PS2.



■ *Eye of Judgment* incluye la cámara, un tablero, un soporte y un mazo de 30 cartas. Las cartas que pongamos sobre el tablero cobrarán vida en la pantalla.

rivales. La dinámica del juego es sencilla: hay que dominar 5 de las 9 casillas del tablero usando las cartas que tenemos (empezamos usando sólo 5, aunque robamos una más por turno) para derrotar a nuestros enemigos. Cada turno ponemos una carta sobre el tablero teniendo en cuenta los puntos de maná con los que contamos y la posición en la que "mirará" nuestro personaje para que ataque, se defienda o

Eye of Judgment lleva los juegos de estrategia a un nuevo nivel gracias al uso de la nueva PlayStation Eye.

afecte a unos u otros enemigos. Para ayudarnos, también contaremos con cartas que representan habilidades del terreno para obtener ventajas adicionales y espectaculares invocaciones mágicas. Además, los combates pueden configurarse antes de empezar: duración, reglas, escenario... Y al modo Offline, en el que podemos luchar contra la CPU o un amigo, se suma uno Online, que incluirá una clasificación "oficial", con los mejores jugadores del mundo.

Y pasando al apartado técnico, no podemos ponerle ningún "pero", ya que todo, desde la calidad gráfica a las animaciones cumplen a la perfección, destacando la facilidad y rapidez con la que la nueva cámara reconoce las cartas en el tablero. Por tanto, si te gusta la estrategia en todas sus vertientes o quieres probar algo nuevo, estas navidades vas a tener una cita ineludible con el que, sin duda, se va a convertir en un referente del género y todo un fenómeno social en PS3.

VALORACIÓN

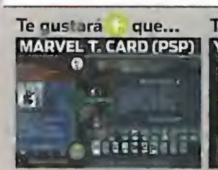
» LO MEJOR

Jugar en el modo Online y contra tus amigos para ser el mejor del mundo.

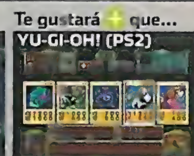
» LO PEOR

Que solo puedas realizar una acción por turno y ¡que no haya más cartas!

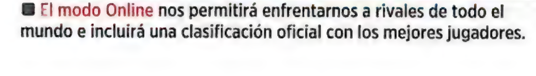
Te gustará que... MARVEL T. CARD (PSP)



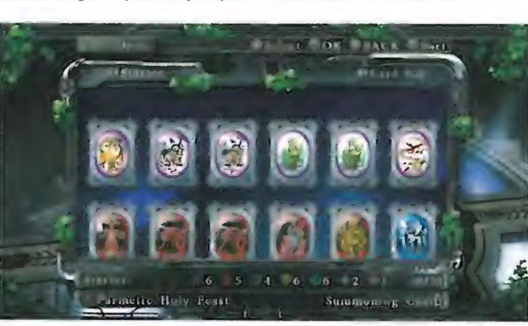
Te gustará que... YU-GI-OH! (PS2)



88	**» GRÁFICOS** Animaciones, escenarios, gráficos... Todo cumple bastante bien.
80	**» SONIDO** Música puntual y buenos efectos de sonido.
84	**» DIVERSIÓN** Los combates contra otro rival nos "picarán" un montón.
86	**» DURACIÓN** No tiene modo Historia, aunque jugando online es inagotable...
NOTA 85	Los amantes de la estrategia y todos los que quieran probar algo nuevo tienen una cita ineludible con este juego.



■ El modo Online nos permitirá enfrentarnos a rivales de todo el mundo e incluirá una clasificación oficial con los mejores jugadores.



■ El mazo cuenta con 30 cartas, aunque Hasbro pondrá a la venta 70 cartas nuevas en sobres de 18 naipes cada uno. A cambiar cromos...



Género
AVENTURA
Desarrollador
GAME REPUBLIC
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DESCARGAS
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
ES.PLAYSTATION.COM



Folklore es una oscura aventura con toques roleros y hasta guiños a *Pokémon*. Hay 100 monstruos para capturar.



Para ganar sus habilidades, tendremos que derrotar a los monstruos y absorber sus almas moviendo el Sixaxis.

ABRE LA PUERTA A LA **FANTASÍA** MÁS OSCURA

Folklore

Para resolver misterios en el mundo de los vivos, deberás explorar y combatir en la tierra de los muertos...

Una chica obsesionada con la desaparición de su madre y un periodista de lo paranormal son los protagonistas de *Folklore*, una oscura aventura de los creadores de los *Genji*. Cada uno tiene su historia y, para desentrañarla, tendrán que viajar a la tierra de los muertos: 8 mundos a los que accedemos de forma lineal.

Allí pelearemos con 100 monstruos distintos y podremos asumir sus poderes absorbiendo sus almas moviendo el Sixaxis. Pero lo que empieza siendo original, acaba resultando tedioso. Tendremos que estar cambiando de poder a menudo y recordando qué poder va bien con cada monstruo (y hay 100). Nos pasaremos mucho tiempo en el menú de asignar ataques, lo que entorpece el buen fluir de los combates y de la aventura en sí misma. Si te va el coleccionismo y quieres probar algo original, puede atraparte.

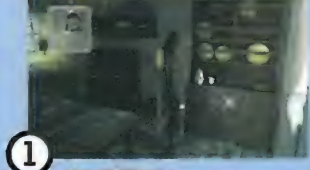
Ellen protagoniza junto a Keats esta oscura aventura.



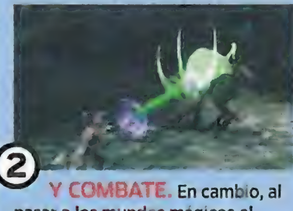
Gráficamente no es muy vistoso. La gestión de la cámara no es muy eficaz y los escenarios son sosos.

» DOS PUNTOS DE VISTA DE UNA **MISMA HISTORIA**

Al comenzar cada capítulo podremos elegir entre Ellen y Keats. Cada uno tiene su historia y la investigación es paralela, aunque a la hora de entrar en los mundos de los muertos para combatir, el desarrollo es idéntico.



1 INVESTIGA... Cada uno de los dos protagonistas tendrá que explorar e investigar por su cuenta, hablar con personajes...



2 Y COMBATE. En cambio, al pasar a los mundos mágicos el desarrollo, enemigos, estrategias... son idénticos en ambos héroes.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tiene ideas bastante originales, buen uso del Sixaxis y apropiada banda sonora.

» LO PEOR
Lento desarrollo, trama poco interesante y combates que acaban resultando tediosos.

77	**» GRÁFICOS** Gran diseño de enemigos, pero sosos escenarios, cámara mejorable...
81	**» SONIDO** La oscura y apropiada banda sonora es de lo mejor del juego.
75	**» DIVERSIÓN** La idea es original, pero el desarrollo es lento. Le falta ritmo.
88	**» DURACIÓN** Verlo todo con los dos personajes te puede llevar unas 30 horas.
NOTA 79	Una aventura que empieza siendo muy original pero que acaba pinchando a causa de importantes fallos en su diseño.



NARUTO
ULTIMATE NINJA
Heroes
exclusivamente para
PSP
PlayStationPortable
Kisame
Crea el equipo de tus sueños con los personajes que más te gusten
Lucha con tus enemigos vía wireless con un solo UMD
Lleva hasta el límite a tus personajes para convertirte en el último Hokage
Compite en la última batalla de los héroes!
EN CUALQUIER LUGAR! EN CUALQUIER MOMENTO!
12+
www.pegi.info
PSP
BANDAI

JUEGO RECOMENDADO Play

12+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA
Editor
EA
Lanzamiento
19 DE OCTUBRE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 6 JUGADORES
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.ES.EA.COM/GAMES/11001/

Skate nos invita a disfrutar de este deporte desde una perspectiva más urbana y realista y con un control tan divertido como novedoso.

UNA NUEVA FORMA DE **DISFRUTAR** DEL DEPORTE URBANO

Skate

Hace 9 años, *Tony Hawk* demostró que el skate podía ser muy divertido en consola. *Skate* llega ahora para demostrar que también puede ser realista...

Empezar ganando competiciones como amateur, atraer la atención de las firmas de ropa, tener cobertura en las revistas especializadas, organizar sesiones de fotos o grabar vídeos para comercializarlos... Así suele ser la vida de alguien que aspira a ser skater profesional, una vida que va a quedar reflejada de forma realista en *Skate*, la primera incursión de EA en el género.

Empezamos siendo un "don nadie", aprendiendo piruetas básicas en la calle para, poco a poco, introducirnos en este urbano mundillo, tratar con skaters profesionales, aprender nuevos trucos y empezar ganar dinero con este deporte. Así, participaremos en competiciones de todo tipo (conseguir la mejor puntuación, realizar las mejores líneas o combos...), realizamos sesiones de fotos o grabaciones de vídeo en el lugar que nosotros elijamos... En este sentido, el juego consigue transmitir una sensación más urbana y real que la de cualquier *TH*, más aún si tenemos en cuenta que la ciudad en la que skatea-

Skaters profesionales se cruzarán en nuestro camino para enseñarnos nuevos movimientos y piruetas.

» DE AMATEUR A **PROFESIONAL** DEL SKATE EN TRES PIRUETAS



① APRENDE EN LA CALLE. Practica lo básico, mejora y compite en todo tipo de eventos para labrarte un nombre dentro de este mundillo.



② GRABA TUS VÍDEOS. Y hazte fotos para tener toda la cobertura posible en los medios especializados e ir creciendo como deportista.



③ COMPARTE TUS HAZAÑAS. Entra en la comunidad Online para competir, ver a los mejores, "colgar" tus vídeos y puntuar los de otros...



Todas las piruetas se realizan con un novedoso sistema, que utiliza ambos sticks para mover al skater y repartir su peso por la tabla.



La recreación del entorno urbano es soberbia. Tráfico, peatones, casco urbano, zonas industriales... El mapeado es enorme y variado.



Los objetivos y retos son realistas: grabar sesiones, realizar combos, seguir a otros skaters, competir en eventos...





mos es ENORME y no hay tiempos de carga entre sus distintas zonas...

Pero la principal baza del juego no reside en su realista ambientación, si no en su original y distinto control, que requiere algo de tiempo y habilidad para acostumbrarse (sobre todo si has jugado mucho a *TH*). Con el stick izquierdo giramos y frenamos, mientras que con el derecho movemos nuestro peso por la tabla. De este modo, algo tan sencillo como saltar con la tabla se realiza pulsando ↓, ↑ en el stick derecho, "complicándose" la cosa con diagonales y giros de stick al estilo *Street Fighter* para realizar las piruetas. Suma a esto los botones **R2** y **L2** para agarrar la tabla con una u otra mano (o las dos), **R1** y **L1** para girar y el uso puntual de otros botones para realizar las piruetas, y las posibilidades son casi infinitas. Es, junto con su fabuloso apartado gráfico y genial ambientación sonora, el punto fuerte del juego. Aunque también destaca el modo Online, en el que podremos competir, ver patinar a los mejores skaters o incluso compartir nuestras fotos y vídeos y valorar las del resto de jugadores. Lo único malo es que la selección musical no ha sido tan potente y cañera como en la saga *TH* y, lo peor de todo, faltan algunos tipos de piruetas, como los Flatland o piruetas en el suelo. Por lo demás, es una cita obligada con los amantes de este deporte. Si es tu caso, no lo dudes...

Gracias a su original control, *Skate* es un soplo de aire fresco en un género dominado hasta ahora por *Tony Hawk*.



El juego incluye un editor de vídeos que nos permite cortar el metraje, elegir cámara e insertar efectos antes de guardarlo.



Para movernos por la ciudad contamos con un mapa, un radar y podemos coger el metro. Los graffitis indican retos, tutoriales...

TODA UNA VIDA EN LA MOCHILA...

Un skater es mucho más que una fachada y su tabla. Tú tendrás tu mochila virtual, en la que cabe de todo...



LA MOCHILA. En ella cabe de todo: nuestro mapa, el reproductor multimedia... incluso el acceso a las tiendas de ropa.



TU ROPA. En las tiendas podemos comprar de todo para personalizar a nuestro skater: gafas, zapatillas, gorras...



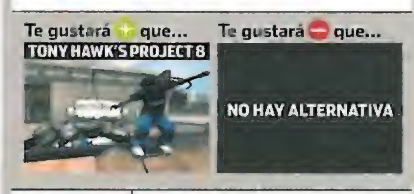
REPRODUCTOR. Observa tus fotos y vídeos y conéctate a Internet para usar su "messenger" y hablar con otros jugadores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El original control, el realismo (en la física, el desarrollo...) y la enorme ciudad.

» LO PEOR
Faltan algunas familias de piruetas y la banda sonora, que es mejorable.

Te gustará que... TONY HAWK'S PROJECT 8



Te gustará que... NO HAY ALTERNATIVA

92	**» GRÁFICOS** Geniales modelos, detallada ciudad, animaciones muy buenas...
84	**» SONIDO** Logrado sonido ambiente y efectos, pero la música...
93	**» DIVERSIÓN** Dominar el control es sólo el principio, encierra mucho más.
91	**» DURACIÓN** Modo para un jugador duradero, modo Online, grabar vídeos...
NOTA 90	Uno de los mejores juegos deportivos "next gen", que brilla por su original control, duración y apartado gráfico.

JUEGO RECOMENDADO Play

■ Simulación y arcade se fusionan para crear un juego de baloncesto espectacular y fácil de dominar.

NBA LIVE 08

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
LIGA DE HASTA 32 EQUIPOS
Guardar partidas
TRAS CADA PARTIDO
Página web
WWW.EASPORTS.COM/NBALIVE08/

UN PASO MÁS CERCA DE LA **REALIDAD**

NBA Live 08

La saga *NBA Live* debuta en PS3 ofreciendo basket espectacular, realista y accesible. ¡Salta a la pista y disfruta del espectáculo NBA!

Si el año pasado los apasionados del basket con una PS3 sólo tuvimos ocasión de disfrutar de *NBA 2K*, este año, con el lanzamiento del primer *NBA Live* para PS3, se presenta una dura contienda entre las dos sagas que mejor reflejan este deporte. Y es que *NBA Live 08* se presenta como un duro rival para *NBA 2K8*, ofreciendo realistas partidos llenos de posibilidades, un gran apartado técnico y multitud de modos de juego, sin duda, uno de sus principales puntos fuertes.

Muchas y variadas son las opciones a las que tenemos acceso: Franquicia (donde dirigimos a un equipo de la NBA ocupándonos de todos los aspectos deportivos), concursos de mates y triples, completísimos modos y posibilidades Online, campeonato internacional con España como uno de los 8 equipos disponibles... Como vemos, opciones para todos los gustos y para disfrutar tan-

■ Además de todos los equipos de la NBA, también podemos jugar con 8 selecciones nacionales, incluida la española.

» BIENVENIDO AL MEJOR **BALONCESTO** DEL MUNDO



① A TU MANERA. Modifica las plantillas existentes (totalmente actualizadas) o crea jugadores personalizados con el potente editor.



② PURO BASKET. A caballo entre el arcade y el simulador, los partidos son la mar de emocionantes gracias a una física de juego realista.



③ POSIBILIDADES. Fintas con el stick derecho, órdenes de equipo con la cruceta... La sencillez de manejo no resta posibilidades de juego.



■ Los partidos son muy dinámicos gracias a un sencillo control que nos permite hacer fácilmente todo tipo de pases, tiros, fintas, mates...



■ Además de los modos Franquicia, Playoffs, Online, etc., existe un campeonato internacional con España como equipo seleccionable.



■ Los concursos de triples y mates ponen una nota de variedad y son de una gran espectacularidad.





to jugando en compañía (no tiene precio jugar una "pachanguita" con otros 3 amiguetes) como jugando en solitario.

Pero la pregunta clave es: ¿están los partidos al mismo nivel que el apartado de opciones? La respuesta es afirmativa, ya que muchos son los factores que se conjugan a la perfección para ofrecer el más espectacular basket en cada encuentro: un accesible control lleno posibilidades (pases de todo tipo, dribblings o bandejas se ejecutan con sencillas combinaciones de botones y stick), logradas animaciones y comportamiento creíble de los jugadores, sistema de juego realista pero con los toques justos de arcade, etc. Divertidos y emocionantes de principio a fin, los partidos ofrecen una gran experiencia de juego que, globalmente, está muy por encima de la versión de PS2.

Arropado por un buen apartado técnico, encontramos basket realista a la vez que divertido y repleto de posibilidades.

El broche final lo pone un gran apartado técnico donde tanto gráficos (detalles como el sudor o los músculos de los jugadores no dejan de sorprendernos) como el sonido se encuentran a un gran nivel. El único punto negro que podemos objetar técnicamente es que, en contadas ocasiones, los jugadores parecen tardar en responder a nuestras órdenes. Sin embargo, ello no es óbice para asegurar que la saga *NBA Live* se ha estrenado en PS3 por la puerta grande, con un juego que dejará satisfechos a todos los seguidores del baloncesto. Aunque nos hubiera gustado que tuviera las mismas opciones que en PS2... ■



■ Cada jugador tiene zonas "fuertes", desde donde le será más fácil encestar. Además, los jugadores "Superestrellas" poseen tiros especiales.



■ El apartado gráfico resulta muy vistoso, especialmente en lo que se refiere a los detalles de los jugadores: expresiones faciales, sudor...

» ALCANZA LA GLORIA **DEPORTIVA**

En el modo Franquicia controlas todos los aspectos deportivos de un equipo de la NBA: entrenamientos, contrataciones...



PROFESIONALES. La buena marcha del equipo depende de los entrenadores, ojeadores y resto de plantilla que contrates.



A JUGAR. Crea una sólida plantilla, para después saltar al campo o simular los partidos y ver si tus tácticas dan resultado.



ESTRATEGA. Antes de cada partido y en los tiempos muertos, es vital elegir una buena estrategia de equipo.

VALORACIÓN

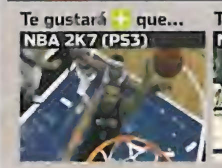
» LO MEJOR

Su control y física realista transmiten todo el sabor del mejor baloncesto.

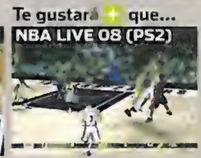
» LO PEOR

Que no tenga algunas modos de juego que sí están en PS2: Sesión, Uno contra uno...

Te gustará + que... NBA 2K7 (PS3)



Te gustará - que... NBA LIVE 08 (PS2)



89	**» GRÁFICOS** Estupendos por las realistas animaciones de los jugadores.
89	**» SONIDO** Los comentarios y el sonido ambiente están a la altura.
91	**» DIVERSIÓN** La profundidad de los partidos revierte en una enorme jugabilidad.
92	**» DURACIÓN** Sobresaliente, pues ofrece muchas y variadas modalidades de juego.
NOTA 91	Completas opciones, partidos que unen simulación y arcade, gran control... En suma: la esencia del mejor baloncesto.

JUEGO Play RECOMENDADO

■ El nuevo NBA Live ofrece partidos más realistas, aunque sin perder el divertido toque arcade propio de la saga.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PARTIDO
Página web
WWW.EASPORTS.COM/NBALIVE08/



■ El control sigue siendo una maravilla y es muy fácil realizar todo tipo de jugadas, dribblings...



■ Al igual que en PS3 podemos jugar un campeonato entre 8 selecciones nacionales, incluida España.

EL MEJOR BASKET VUELVE CON **AIRES RENOVADOS**

NBA Live 08

Disfruta del baloncesto y dirige un equipo de la NBA o haz que Gasol (esta vez sí) enceste la canasta decisiva con España.

La nueva entrega de *NBA Live* para PS2 sigue la estela de juegos anteriores y aporta jugosas novedades.

Para empezar, ofrece los modos de juego de otras temporadas (Franquicia, Uno contra Uno...) y añade la posibilidad de jugar un campeonato de la FIBA con 8 equipos internacionales, incluida España.

Acompañando a estas opciones, se encuentra un sistema de juego sensacional que, sin llegar a las cotas de PS3 por la menor calidad de las animaciones y física general, ofrece un baloncesto más realista gracias a nuevos movimientos y un sistema de control más intuitivo. Si añadimos un nuevo sistema de pases y tiros y un gran apartado técnico, este es, sin duda, un título indispensable para los seguidores del basket en PS2.

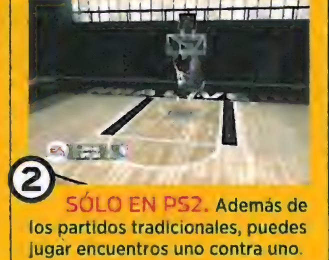
■ El intuitivo sistema de control cuenta este año con nuevas fintas y tiros especiales.

» ESPECTÁCULO **DEPORTIVO** EN ESTADO PURO

Aunque sin ofrecer la experiencia de juego de PS3 por limitaciones técnicas, esta versión no tiene nada que envidiar en cuanto a opciones de juego (incluso tiene algunos modos exclusivos), posibilidades en el sistema de control y emoción de los partidos.



① RENOVARSE. Los partidos han ganado en realismo, aunque siguen siendo muy accesibles.



② SÓLO EN PS2. Además de los partidos tradicionales, puedes jugar encuentros uno contra uno.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Partidos más realista que en entregas anteriores. Poder jugar con España.

» **LO PEOR**
De nuevo, no contamos con opciones Online. Gráficamente no ha evolucionado.

89	» **GRÁFICOS** Jugadores bien recreados, pese a algunas animaciones bruscas.
90	» **SONIDO** Cumplidor en todo momento, destacando el sensacional doblaje.
90	» **DIVERSIÓN** Las posibilidades de los partidos hacen que la emoción se dispare.
90	» **DURACIÓN** Muchas horas de juego por medio de completas y variadas opciones.
NOTA 90	Gracias a las mejoras en el sistema de juego, y a algunos movimientos nuevos, es un juego indispensable para fans del basket.



FIGHTING STYLE
MOSCARDÓN
"SÓLO HAY UN CAMINO,
EL CAMINO DEL MOSCARDÓN."
Rey Mysterio
SMACK DOWN VS RAW 2008
FEATURING ECW
CÓMO PIENSAS JUGAR?
GALLITO · MOSCARDÓN · SHOWMAN
ARTISTAS DE LA SUMISIÓN
CENTRAL ELÉCTRICA · SUCIO · TÉCNICO
PlayStation 2
16+
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
PSP
AMAZE
THQ
www.thq-games.es

JUEGO Play RECOMENDADO

Drácula ha resucitado y amenaza a la humanidad. Interńate en su castillo, supera mil peligros y derrótale... si puedes.

12+

Género	ACCIÓN
Desarrollador	KONAMI
Editor	KONAMI
Lanzamiento	OCTUBRE
Precio	44,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores WI-FI	HASTA 2
Modo Online	NO
Guardar partidas	EN CUALQUIER PUNTO
Página web	ES.GAMES.KONAMI-EUROPE.COM

LA MEJOR Y MAS COMPLETA **RESURRECCIÓN** DEL VAMPIRO POR EXCELENCIA

Castlevania The Dracula X Chronicles

Desde tiempos inmemoriales, la familia Belmont ha consagrado su existencia a acabar con Drácula. ¿Estás preparado para ser uno de sus miembros?

Desde que Capcom renovara su *Ghosts and Goblins* (con el genial *Ultimate GNG*), todos los fans de *Castlevania* soñábamos con una nueva entrega que luciera esos alardes técnicos, pero sin alterar el sistema de juego.

Para tan esperada ocasión, Konami ha elegido uno de los mejores capítulos de la saga, *Rondo Of Blood*, hasta ahora inédito en Europa. Su trama, como en anteriores *Castlevania*, arranca con la resurrección de Drácula, y solo Richter, un descendiente de la familia Belmont, puede derrotarlo con su látigo. Este argumento tan simple, que se complica con diversas tramas, nos invita a abrirnos paso en 13 niveles llenos de trampas y saltos imposibles, donde nos esperan multitud de enemigos sacados de las novelas de terror, desde zombis a hombres lobo. Estos 13 niveles (los cuales están realizados en 3D aunque nosotros sólo nos movemos en 2D), no están disponi-



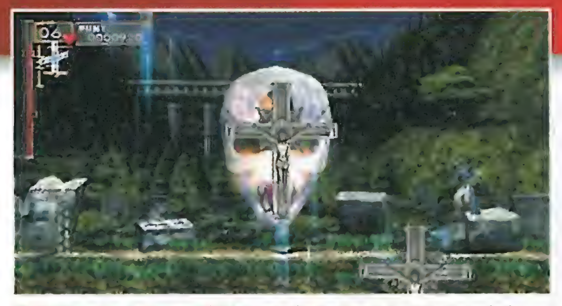
Richter Belmont y Maria Renard luchan contra Drácula utilizando respectivamente el látigo y la magia.

» TRES LATIGAZOS PARA **ACABAR** CON DRÁCULA

1. RECORRE UN CASTILLO. Y no olvides usar tu látigo para acabar con las huestes del mal al tiempo que sorteas cientos de peligros saltando.

2. ENEMIGOS FINALES. Richter Belmont y Maria Renard, los dos protas, se enfrentan a enormes criaturas con distintas habilidades.

3. MIL Y UN SECRETOS. El castillo guarda numerosos secretos por descubrir: doncellas que nos dan poderes, llaves que abren caminos...



■ Richter cuenta con un látigo y puede recoger un arma secundaria, como dagas o agua bendita, que tienen ataque normal y otro especial.



■ Caballeros malditos, zombis, esqueletos... Nos enfrentamos a las fuerzas del infierno, que en ocasiones debutan en escenas de vídeo.



■ Llegar hasta Drácula te llevará unas 6 horas. Descubrir todos los secretos de su castillo mucho más: unas 15-20 horas.





bles desde el principio, por lo que nos tocará visitar mas de una vez cada fase para encontrar caminos que nos lleven a otros niveles. Este y otro tipo de secretos, que han sido uno de los ingredientes típicos en la saga, no faltan en esta entrega: encontrar a cuatro doncellas que nos darán poder para romper cristales o columnas de calaveras que cierran el paso a ciertas zonas, rescatar a Maria Renard (el segundo personaje jugable) o recoger canciones que podemos escuchar al recorrer cualquier nivel...

Castlevania debuta en PSP con un título redondo, el remake de una de sus mejores entregas repleta de extras.

El plato fuerte son los dos juegos clásicos que están escondidos en el castillo, y que te obligarán a buscar a fondo. Todo esto se completa con un modo contrarreloj, al cual podrás jugar solo o en modo cooperativo Ad Hoc, en el que deberás vencer a los jefes finales previamente derrotados en el modo Historia en un tiempo límite. Por todo, *Dracula X Chronicles* es uno de los mejores juegos de acción y plataformas de PSP (junto con *UGNG*). Quizá pueda resultar repetitivo por su mecánica, pero sus gráficos, argumento, banda sonora y extras harán que olvides sus pocos defectos (como las mejorables animaciones) y que intentes completar el 100%. Y por si fuera poco, todos los textos están traducidos al castellano, tanto los del "remake" como los de los dos clásicos, cerrando así un título que se nos antoja imprescindible en PSP...



■ Trece niveles componen el juego. Podemos recorrerlos con Richter o Maria (una vez rescatada) y volver a visitarlos para encontrar secretos.



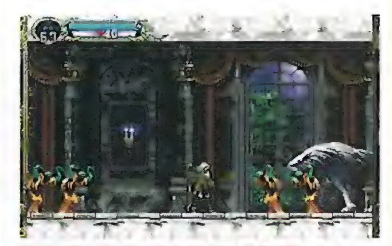
■ En ciertos niveles estaremos a bordo de vehículos, como esta balsa o un carruaje. No los manejamos, pero dan variedad a su desarrollo.

» UNOS EXTRAS DE VERDADERO LUJO

Si poner al día el genial *Rondo of Blood* fuera poco, Konami ha escondido en el juego algunos extras muy interesantes...



RONDO OF BLOOD. Disfruta del juego original de PC Engine inédito en Europa, tal cual fue concebido (aunque traducido).



SYMPHONY OF THE NIGHT. Secuela de *Rondo* y uno de los mejores juegos de PSone. Viene traducido y "redoblado".



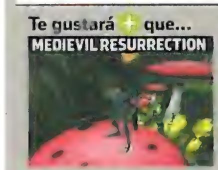
TU PROPIA BSO. Encuentra canciones en el castillo y selecciónalas como música de fondo en el nivel que tú quieras.

VALORACIÓN

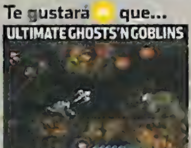
» LO MEJOR
Disfrutar de una entrega inédita adaptada con gráficos 3D y traducida al castellano.

» LO PEOR
La dificultad puede desesperar. Además, los clásicos no tienen modo panorámico.

Te gustará + que... MEDIEVIL RESURRECTION



Te gustará − que... ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS



89	**» GRÁFICOS** Insuperables, aunque las animaciones del prota son mejorables.
91	**» SONIDO** Efectos clásicos en la saga junto con una soberbia banda sonora.
90	**» DIVERSIÓN** Un argumento que "engancha", extras, numerosos secretos...
93	**» DURACIÓN** Completar la aventura y los dos juegos extra te llevará tiempo.
NOTA 91	Un clásico de la acción y plataformas puesto al día de una forma sobresaliente y con extras de lujo. Imprescindible.



12+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
REBELLION

Editor
LUCASARTS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores WI-FI
DE 1 A 8

Jugadores Online
DE 2 A 16

Guardar partidas
ENTRE FASES

Página web
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES



La saga *Battlefront* regresa a PSP con mucha más acción, controles simplificados, personajes clásicos y mucha más "fuerza".







LA REPÚBLICA ESPACIAL **TE NECESITA** ¿ACEPTAS EL RETO?

Star Wars Battlefront Renegade Squadron

Si soñaste con ser parte de la rebelión contra el imperio de Darth Vader, aquí está tu oportunidad. ¡Únete a los rebeldes con tu PSP!

Renegade Squadron cuenta la historia del grupo rebelde del Comandante Col Serra, en una nueva entrega de la saga *Battlefront*. Así pues, nos esperan intensos combates en entornos abiertos, personajes míticos de la saga y unas cuantas innovaciones respecto a *Battlefront II*.

De nuevo, las misiones del modo Campaña están divididas en objetivos (defender puntos de control, rescatar rehenes...). En ellas podremos ir a pie y pelear utilizando un amplio arsenal o a bordo de naves. También repiten otros modos de juego, como Conquista Galáctica, aunque la novedad reside en los modos Online para 16 jugadores. Por último, se han simplificado los controles (es más fácil apuntar) y ofrece opciones de personalización. Una pena que gráficamente no sea más atractivo...



Competir Online con hasta 16 jugadores es una de las principales novedades de esta entrega para PSP.

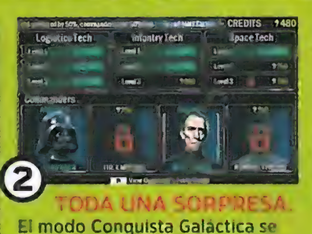
Los rebeldes son los héroes de esta historia, ambientada en la trilogía original y con una gran dosis de acción.

» TODA UNA **GALAXIA** AL ALCANCE DE TU PORTÁTIL

Renegade Squadron nos invita a combatir al Imperio en un variado abanico de modos, como Campaña o Conquista Galáctica (por turnos, vamos conquistando planetas). Además, incluye opciones para personalizar a nuestros personajes...



1 HASTA LOS DIENTES. Podemos elegir las armas de nuestro soldado y equiparles con Jet Packs y otros accesorios.



2 TODA UNA SORPRESA. El modo Conquista Galáctica se refuerza con la inclusión de muchos más personajes clásicos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La recreación del universo "Star Wars" y el frenético ritmo de los combates. Y Online...

» LO PEOR
Gráficos que no exprimen la consola y un nivel de dificultad un poco bajo.

80	**» GRÁFICOS** Mejorables. Destaca el modelado de los personajes "míticos".
85	**» SONIDO** La banda sonora original y los efectos le hacen ganar enteros.
86	**» DIVERSIÓN** Combates muy rápidos y entretenidos, tanto a pie como en naves.
84	**» DURACIÓN** Gran variedad de modos y Online, aunque jugando sólo es facilito...
NOTA 84	Con una lograda ambientación, genial modo online y trepidante desarrollo es ideal para PSP y más si te gusta la acción y Star Wars.



Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
VICIOUS CYCLE
Editor
VIRGIN
Lanzamiento
9 DE NOVIEMBRE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.DEADHEADFRED.NET



Dead Head Fred es una divertida aventura en la que tendremos que resolver nuestro propio asesinato.







¡¡¡SI ES QUE UN DÍA VAS A **PERDER LA CABEZA**!!!

Dead Head Fred

El detective privado Fred Neuman es asesinado y después resucitado. Eso sí, sin memoria... ¡y sin cabeza!

Con esta premisa llega una de las propuestas más curiosas que hemos visto últimamente en la portátil de Sony. *Dead Head Fred* es una aventura de acción con toques plataformeros y puzzles que nos sitúa en una pequeña ciudad americana llena de gánsteres, mutantes y zombis que aterrorizan el lugar.

Nuestro objetivo es acabar con ellos y de paso resolver nuestro asesinato, para lo cual usaremos 9 cabezas distintas que nos dotarán de variadas habilidades: flotar, iluminar zonas oscuras, lanzar fuego, romper barreras, soportar radiación, cambiar de tamaño...

Todo esto se disfruta gracias a un apartado técnico que cumple a la perfección en todos los aspectos, destacando la ambientación y el humor negro que impregna constantemente la aventura. Un título a tener en cuenta estas navidades en PSP.

El detective Fred Neuman protagoniza esta aventura llena de humor negro.



Durante la aventura también podremos realizar misiones secundarias y participar en divertidos minijuegos.

» UTILIZA BIEN LA **SESERA** EN TODO MOMENTO

Cada una de las 9 cabezas que podemos usar cuenta con distintas habilidades, tales como flotar, quemar cosas, pasar desapercibido, movernos a otra dimensión... Saber combinarlas será la clave para avanzar en la historia.



1 TÓTEM. La cabeza de piedra nos permitirá mover objetos pesados, respirar bajo el agua o romper muros y barreras.



2 JARRA. La cabeza "normal" nos permitirá hacernos invisibles y liberar cargas de electricidad letales en combate.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La originalidad de su historia y el humor negro que impregna todo el juego.

» LO PEOR
Que a veces sea un poco "confuso" a la hora de saber lo que tienes que hacer.

84	**» GRÁFICOS** Escenarios grandes y animaciones y diseños muy trabajados.
85	**» SONIDO** Doblaje correcto y un apartado sonoro a la altura del resto.
86	**» DIVERSIÓN** Puzzles, plataformas, minijuegos, acción... Variado y divertido.
85	**» DURACIÓN** Completar el 100% del juego te puede llevar unas 12-15 horas.
NOTA 85	Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente".

ardistel

PS2™





▶ MANDO RF



▶ MEMORIAS 16MB 32MB 64MB



▶ BOLSA LICENCIADA PSTWO 22



▶ SPEEDRACER LITE



▶ SPEEDSTER 3 + JUEGO NEED FOR SPEED PRO STREET



▶ SPEEDRACER + JUEGO JUICED



PS3™

▶ BASE RECARGA 3 EN 1 BLUELIGHT



▶ MANDO 6 AXIS

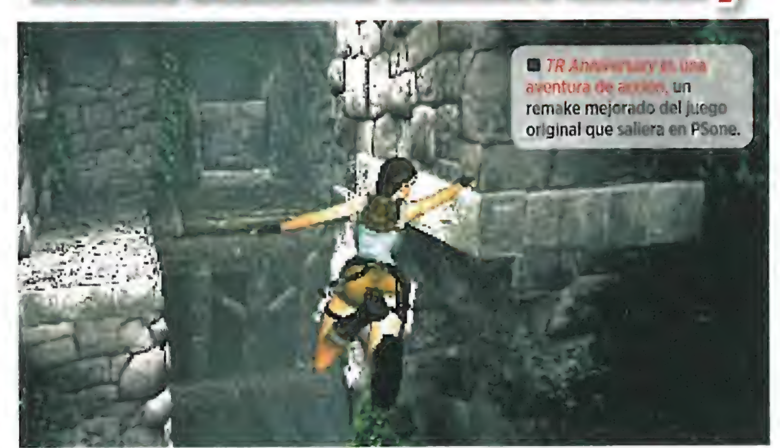
▶ MOCHILA LICENCIADA

www.ardistel.com



■ PSP ■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ 20 DE OCTUBRE ■ 49,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.TOMBRAIDER.COM

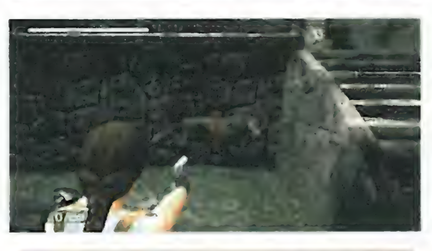
Tomb Raider Anniversary



■ *TR Anniversary* es una aventura de acción, un remake mejorado del juego original que saliera en PSone.

Anniversary es un "remake" de la primera aventura de Lara Croft puesta al día. En ella deberemos acompañar a Lara en la búsqueda del Scion. Para ello recorremos Perú, Grecia, Egipto y la Atlántida superando, gracias a un buen control y a las habilidades de Lara, saltos imposibles, trampas y tiroteos mortales. Tampoco faltarán los puzzles, trampas diabólicas y enemigos clásicos puestos al día. El problema es que el juego es el mismo que vimos en PS2 y faltan extras como el multijugador. Vamos, que para disfrutar a tope de la aventura, lo ideal es jugarla en PS2, aunque si quieres llevarte a Lara a cualquier sitio, esta versión da la talla. ○





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
90	93	89	90

NOTA 90 Una gran aventura de acción, variada, larga e intensa que te atrapará si te acostumbras a las peculiaridades de PSP.

■ PSP ■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ OCTUBRE ■ 49,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.SM3THEGAME.COM

Spider-Man 3

Igual que pasa con *TR Anniversary*, la versión PSP de la última aventura del Hombre-Araña en los cines llega a PSP más tarde y mostrando el mismo desarrollo que vimos en la versión de PS2. Tenemos que superar misiones relacionadas con la peli, como enfrentarnos al Duende o a Veneno, ayudar a los ciudadanos en patrullas contra el crimen y detener a las bandas callejeras. Exceptuando el manejo de la cámara, que requiere 2 botones, el control se ha adaptado bien a la portátil, así que si quieres volver a ponerte las mallas... ○



■ *Spider-Man 3* es una aventura de acción basada en la última peli, aunque es igual que la versión de PS2.

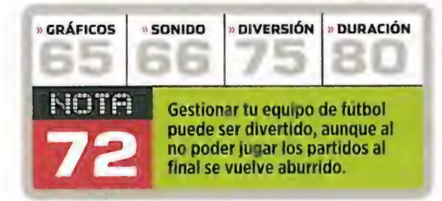
» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
83	86	85	86

NOTA 85 El Hombre Araña protagoniza una aventura variada, fiel a la película y muy divertida. Eso sí, idéntica a la de PS2.

■ PSP ■ GESTOR DEPORTIVO ■ SEGA ■ NOVIEMBRE ■ 44,99 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.FOOTBALLMANAGER.NET

Football Manager 08

Nueva entrega de este gestor "futbolero" que nos permite coger las riendas de un club de fútbol (de 1ª o 2ª división tanto española como extranjeras) y de una selección y llevarla hasta lo más alto. Fichajes, entrenamientos, alineaciones, estrategias de juego... Todo se resuelve a través de diferentes menús, aunque no podemos jugar ningún partido, sólo ver los resultados. También incluye un modo multijugador para medir nuestra habilidad con la de un amigo, lo que añade un desafío extra al juego. ○



■ No podemos jugar partidos, pero sí gestionar a nuestro club preferido. No está muy actualizado...

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
65	66	75	80

NOTA 72 Gestionar tu equipo de fútbol puede ser divertido, aunque al no poder jugar los partidos al final se vuelve aburrido.

Y ADEMÁS...

■ PSP ■ GESTOR DEPORTIVO ■ CYANIDE ■ YA A LA VENTA ■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUG. ■ WWW.CYCLING-MANAGER.COM

Pro Cycling 2007

Ambientado en el mundo del ciclismo, este gestor nos permite coger uno de los 18 equipos oficiales y administrar todos sus aspectos: fichar ciclistas, negociar contratos, vigilar la salud de los corredores... Además, podemos participar en etapas sueltas, carreras clásicas e incluso en el Tour de Francia durante la temporada. ○



NOTA 78 Hará las delicias de todos los seguidores del ciclismo, aunque echamos en falta detalles, como locutores.

■ PS2/PSP ■ AVENTURA ■ VIRGIN ■ NOVIEMBRE ■ 29,95 € ■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.D3PUBLISHER.US

Ben 10: Protector of Earth

Ben 10 está basado en una serie de dibujos protagonizada por Ben Tennyson, un chaval de 10 años que se transforma en diferentes aliens con poderes únicos gracias a un reloj alienígena. El juego mezcla acción con dosis de plataformas mientras nos enfrentamos a enemigos extraídos de la serie de TV. ○



NOTA 70 Bastante sencillo en cuanto a planteamiento y desarrollo. En ambas consolas vivimos la misma aventura.

■ PSP ■ ESTRATEGIA ■ KONAMI ■ YA A LA VENTA ■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GS

Steel Horizon

Un juego de estrategia naval que nos pone al mando de una flota de barcos (podemos elegir entre un acorazado, un destructor o un submarino) con los que disputamos combates contra otros navíos en el modo Campaña. Incluye misiones bonus y un multijugador Wi-Fi para dos jugadores. ○



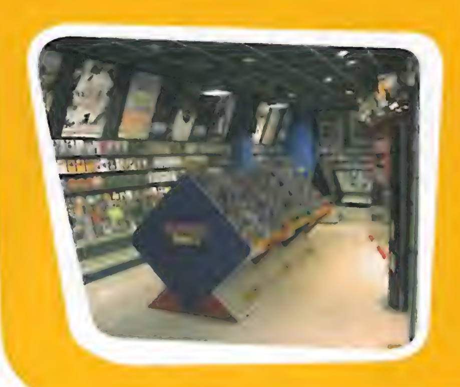
NOTA 60 Estrategia naval a la que le faltan opciones en combate y que no aprovecha la calidad técnica de PSP.

Ahora te damos más ••>

te pagamos un 30% más
entregando este vale antes del 30 de noviembre de 2007











Preciok te garantiza el buen estado de cualquier compra que realices.



¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?

Reúne tus pelis y videojuegos que ya no uses







Acércate a nuestra tienda Canal Ocio





Te los compramos todos, **al contado**





Además, compra a bajo precio productos Preciok

Preciok:
sólo en tiendas franquiciadas

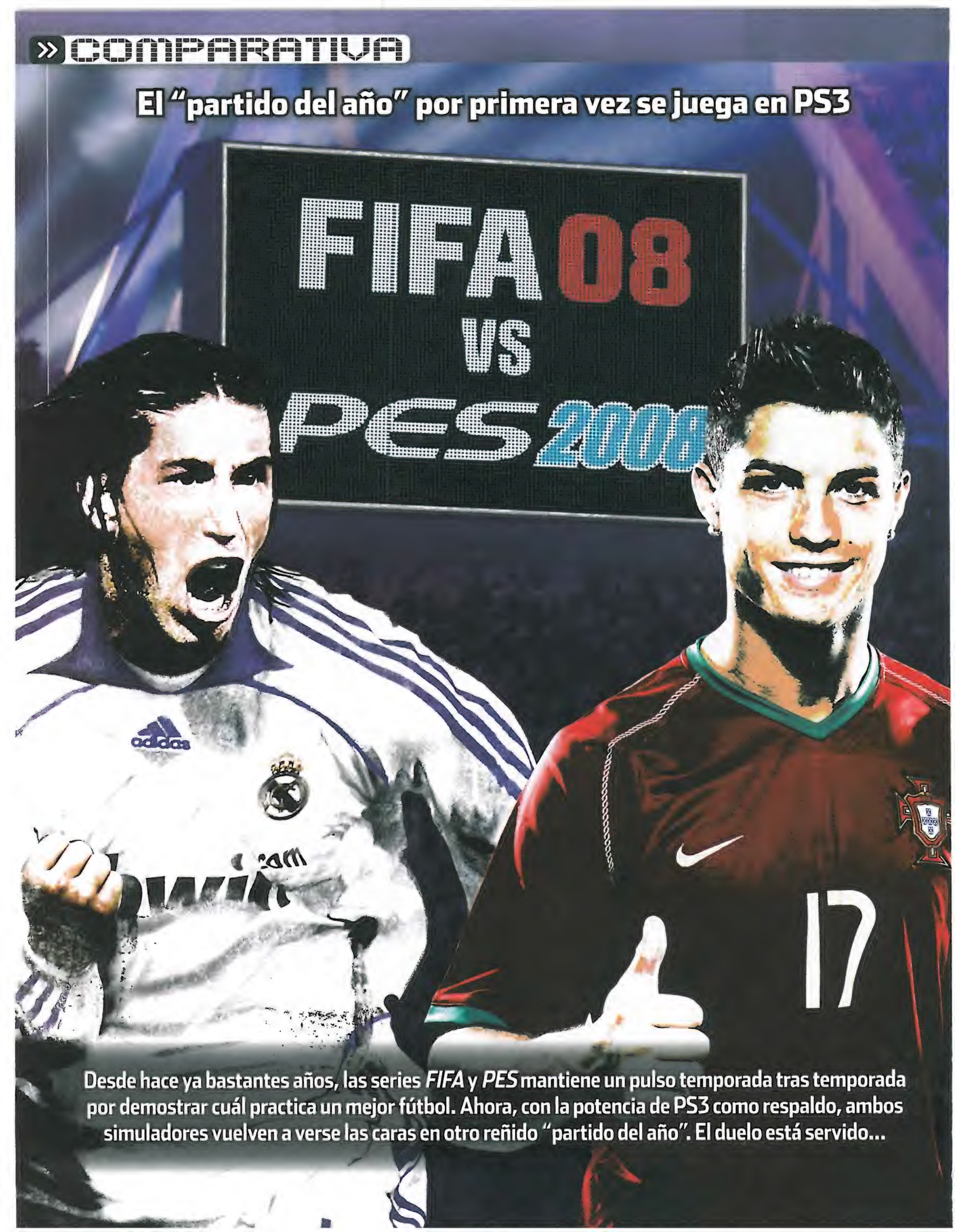


Adeje (Tenerife):
Hermano Pedro, s/n - Telf.: 922 711 079
Andratx (Mallorca):
Sa Teulera, 1 - Telf.: 971 136 266
Antequera (Málaga):
Diego Ponce, Edif. 21 - Telf.: 952 739 348
Bilbao:
Zorroza-Castrejana, 25 - Telf.: 944 424 618
Burgos:
Avda. Eladio Perlado, 12 - Telf.: 947 221 142

Ciudad Real:
Avda. Tablas de Daimiel, 2 - Telf.: 926 274 081
Ronda Alarcos, 24 - Telf.: 926 273 087
Calatrava, 21 - Telf.: 926 256 464
Jerez de la Frontera (Cádiz)
Porvenir, 34 - Telf.: 639 757 459
Santander:
María Cristina, 1 - Telf.: 942 215 300
Torremolinos (Málaga):
Avda. de los Manantiales, 6 - Telf.: 952 377 026

Valladolid:
Canterac, 23 - Telf.: 983 294 025
Lope de Rueda, 1 - Telf.: 983 263 543
Vigo (Pontevedra):
C/ Estornino, 15 - Telf.: 986 373 677

Próximas aperturas en:
Baeza (Jaén), Torre del Mar (Málaga), Marbella (Málaga), Benalmádena (Málaga) y Fuengirola (Málaga)



Desde hace ya bastantes años, las series *FIFA* y *PES* mantiene un pulso temporada tras temporada por demostrar cuál practica un mejor fútbol. Ahora, con la potencia de PS3 como respaldo, ambos simuladores vuelven a verse las caras en otro reñido "partido del año". El duelo está servido...

1. SISTEMA DE JUEGO

1.1 PASES

FIFA 08



PES 2008

Todos los tipos de pase funcionan de lujo en *FIFA 08*, desde los más básicos (pase corto, al hueco...) como los avanzados (pase raso al primer toque, centro raso anticipado...). Obviamente la dificultad varía, aunque la forma de ejecutar la mayoría es similar a los *PES*. Se puede elegir que los pases sean más o menos asistidos. Si son manuales son más difíciles, pero aseguran más precisión.

No notaréis mucha diferencia entre los pases de *PES 2008* y los de las últimas entregas de PS2, salvo en la excelente respuesta de los jugadores, que garantiza entregas más rápidas. En general pondremos el balón donde queramos, aunque no faltarán algunas imprecisiones. (como en la vida real, por otro lado). Pocas novedades en los pases, pero ni falta que hacían.

» CONCLUSIÓN

En ambos simuladores los pases funcionan bien. El sistema de *FIFA* ha evolucionado con respecto a anteriores entregas, mientras que en *PES 2008* se mantiene fiel a la saga.

1.2 TIROS

FIFA 08



PES 2008



El sistema de tiro se ha pulido con respecto a las entregas anteriores. Ahora son más precisos, huyendo de los "pelotazos" del pasado. Al igual que los pases, también pueden ser asistidos, semiasistidos y manuales. Y su éxito depende de múltiples factores (calidad del jugador, presión, pierna buena...). Aún así, tiene algunas pegas, como la excesiva sencillez de las vaselinas.

Al igual que los pases, tampoco encontraremos grandes revoluciones en los tiros con respecto a lo visto en PS2. También dependen de múltiples factores y, una vez que le "pillas el punto", te permiten colocar el balón exactamente donde quieras. Detalles como que las vaselinas sean más complicadas de realizar que en *FIFA* dan idea del realismo que exhibe *PES 2008*.

» CONCLUSIÓN

***FIFA 08* ha mejorado muchísimo en sus tiros con respecto a las ediciones anteriores. Sin embargo, el sistema de *PES 2008* nos sigue pareciendo el más preciso a la hora de disparar.**

1.3 REGATES

FIFA 08



PES 2008



Combinando un botón (normalmente L2 o R1) y los sticks se pueden conseguir desde regates básicos hasta amagos o filigranas como la cola de vaca, de una forma bastante intuitiva. También dependen mucho de la calidad del jugador que controlemos (regatear con Robinho o Messi, por ejemplo, es una delicia).

"Marsellesas" (como la de la imagen), cambios de ritmo, "bicicletas", amagos, "caños" etc. se ejecutan igual que en los *PES* anteriores de PS2. Por ello, si ya los tienes dominados no tendrás ningún problema. Son realmente intuitivos, aunque podían haber incluido más fintas nuevas (las hay, pero pocas, la verdad).

» CONCLUSIÓN

***FIFA 08* ofrece gran variedad de opciones para deshacerse de los contrarios de forma muy intuitiva. Lo mismo ocurre con *PES 2008*, aunque podían haber incluido más novedades.**

1.4 BALÓN PARADO

FIFA 08



PES 2008



FIFA 08 sigue sin ofrecer ayuda visual en las faltas y adopta una perspectiva algo más real (vemos lo que vería el lanzador). Lo malo es que, cuando son en nuestra contra, como la tire un lanzador bueno (como Ronaldinho o Lampard), suelen ser gol casi siempre, y eso no es muy realista. Se pueden tirar penaltis "a lo Panenka".

Las faltas ofrecen nuevas opciones, no tanto al lanzar sino al defenderlas (mayor control sobre la barrera, por ejemplo). Se ha mejorado mucho el saque rápido de las faltas en el centro del campo (con respecto a *PES6*, que eran una auténtica lotería). Los penaltis ofrecen una perspectiva más vistosa, con nuevas animaciones para el portero.

» CONCLUSIÓN

Ambos títulos han pulido y mejorado algo con respecto a lo que vimos en PS2. Nosotros seguimos prefiriendo el sistema de *PES*, aunque *FIFA 08* también ofrece buenos detalles.

2. ASPECTOS TÉCNICOS

2.1 AMBIENTACIÓN

FIFA 08



PES 2008



La ambientación de *FIFA 08* es más auténtica que nunca. Secuencias de vídeo espectaculares, equipaciones "clavadas", estadios reales bien recreados y un apartado sonoro que te mete literalmente en el partido (desde los cánticos de la afición hasta los excepcionales comentarios de Manolo Lama y Paco González). *FIFA 08* sigue sin tener rival en este sentido...

Han mejorado bastante con respecto a anteriores entregas, gracias a los notables comentarios (a cargo de Juan Carlos Rivero y Julio Maldonado "Maldini") y a las nuevas secuencias que apoyan la Liga Master (declaraciones de jugadores, firma de autógrafos, el punto de vista de los hinchas, etc.). Eso sí, las pancartas con mensajes absurdos siguen adornando los estadios...

» CONCLUSIÓN

***FIFA 08* sigue ofreciendo una ambientación muy "futbolera" y 100% realista. Mientras tanto, *PES 2008* ha mejorado bastante en este sentido, aunque tiene detalles bastante mejorables.**

2.2 JUGADORES

FIFA 08



PES 2008



El parecido físico de los jugadores es uno de los aspectos que más nos ha decepcionado de FIFA 08 en PS3. Cierto es que los modelos se han estilizado y que su expresividad y animación facial ha mejorado (ya no parecen zombis), pero sólo las principales estrellas se parecen mucho a sus modelos reales. Los jugadores de la "clase media-baja" no suelen parecerse demasiado.

Aunque las animaciones de *FIFA 08* nos gustan más en general, hay que aplaudir el trabajo de Konami a la hora de recrear a los jugadores. Si repasáis en el editor las caras de los jugadores de cualquier equipo de la Liga, os sorprenderéis del gran parecido (y no sólo las estrellas). Además, se han incluido las celebraciones más características (Ronaldinho hace su gesto típico, por ejemplo).

» CONCLUSIÓN

Más naturales, proporcionados y con las caras mejor recreadas, *PES 2008* gana en este apartado a pesar de las mejoras que ha introducido *FIFA 08*, sobre todo en las animaciones.

3. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

3.1 COMPAÑEROS

FIFA 08



La IA de nuestros compañeros está a un buen nivel. A veces cuesta ver un buen desmarque, pero tenemos un botón para ello. Los porteros también han mejorado (incluso suben a rematar en los corners ante una situación desesperada), pero a veces tardan bastante en responder.

PES 2008



Sin grandes revoluciones respecto al pasado (la IA en PS2 ya funcionaba de lujo), lo cierto es que los compañeros de equipo se mueven mejor que nunca: ofreciéndose, trazando buenos desmarques, etc. Los porteros también han mejorado, aunque a veces "canten" (como en la vida real).

» CONCLUSIÓN

Aunque sin muchas evoluciones, preferimos la IA de *PES 2008*. La de *FIFA 08* funciona bien, aunque con detalles mejorables como los desmarques o la lenta reacción de los porteros.

3.2 RIVALES

FIFA 08



La IA de los rivales ha mejorado mucho. Basada en 35 parámetros, permite que los jugadores reaccionen de una manera más lógica y realista ante nuestros ataques. Además, suelen moverse en bloque y las defensas son realmente pegajosas, obligándote a proteger el balón constantemente.

PES 2008



El sistema Teamvision, exclusivo de Konami, asegura que los rivales se adaptarán a nuestra forma de jugar en todo momento, obligándonos a buscar constantemente nuevas formas de trazar las jugadas. Ésta es la teoría: a nosotros nos siguen saliendo las mismas jugadas de siempre...

» CONCLUSIÓN

Ambos juegos cumplen a la perfección en este sentido, aunque *FIFA 08* ha dado un salto cualitativo. Mientras, *PES 2008* también convence, aunque con menos avances.

4. OPCIONES GENERALES

4.1 COMPETICIONES Y MODOS DE JUEGO

FIFA 08



Un modo Manager con más opciones (en el que manejamos al club en el campo y los despachos, pudiendo jugar los partidos o simularlos), torneos oficiales (o creados por ti), desafíos... Y la novedad, el modo "Be a Pro", en el que sólo manejamos a un jugador. Este modo se puede jugar Online, además de Ligas Interactivas, amistosos...

PES 2008



Una Liga Master más profunda (con nuevas opciones y mejor ambientada) a lo que su unen Ligas y Copas (creadas por ti u oficiales si tiene la licencia, aunque en estas últimas el calendario no es el oficial), modo Entrenamiento... No está mal, pero echamos en falta más novedades y, sobre todo, un Online superior (sólo permite 2 jugadores).

» CONCLUSIÓN

***FIFA 08* vuelve a ganar en este apartado, con modos de juego para dar y tomar tanto Online como Offline. *PES 2008* ofrece más que de sobra, pero sin muchas novedades.**

4.2 EQUIPOS Y LICENCIAS

FIFA 08



Ofrece un total de 620 equipos (100 más que en *FIFA 07*) y 30 ligas (por 27 de aquél), incluidas la Primera y Segunda División españolas. Todas las plantillas están actualizadas y ofrece la opción de actualizarlas de forma sencilla para cambios futuros. Tiene 43 selecciones y cierta flexibilidad a la hora de "convocar" jugadores.

PES 2008



Su oferta es muy similar a la de *PES6*. Trae 5 ligas: española, italiana, francesa, holandesa (todas con licencia) y la inglesa (sólo están licenciados Newcastle y Tottenham y se caen Arsenal y Chelsea, que sí estaban en *PES6*). También ofrece 32 clubes sueltos licenciados y 57 selecciones (como en *PES6*, aunque con más licencias).

» CONCLUSIÓN

Mientras *PES 2008* se "duerme" y apenas nos ofrece novedades con respecto a *PES6* (más allá de algunas licencias menores), *FIFA 08* se supera a sí mismo y gana por goleada.

4.3 EDITOR Y FICHAJES

FIFA 08



Mientras que el sistema de fichajes es muy realista (y la forma de actualizar las plantillas, muy sencilla), lo que más nos ha gustado es el editor, realmente completo. Centrándonos en los jugadores, podremos hacer los cambios que queramos, desde habilidades o atributos técnicos a todo tipo de "pijadas" estéticas: tatuajes, camiseta por dentro o por fuera...). Genial.

PES 2008



PES 2008 también ofrece muchísimas posibilidades nuevas, desde crear jugadores de cero usando una foto, hasta modificar prácticamente todo lo que ofrece "de serie". Esto es ideal, por ejemplo, para cambiar el nombre de muchos estadios inspirados en los reales pero que no lo son (podemos poner "Camp Nou" en lugar de "Catalonia Stadium"). Todo un clásico de los *PES*.

» CONCLUSIÓN

Ambos juegos ofrecen opciones de sobra para que lo dejemos todo a nuestro gusto. Tal vez *FIFA 08* ofrezca más "pijadas", pero *PES 2008* ofrece novedades como usar fotos para crear jugadores.

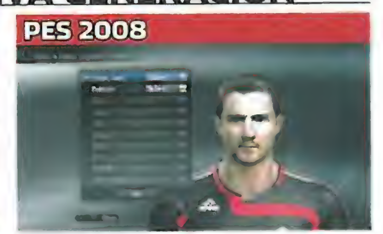
4.4 MEJORAS DE NUEVA GENERACIÓN

FIFA 08



FIFA 08 ofrece un montón de posibilidades en PS3 con respecto a la versión PS2. Además de la obvia superioridad gráfica, la versión de PS3 está más enfocada al Online (a la hora de jugar y en opciones, como la posibilidad de subir vídeos de tus jugadas). Detalles como que los tiempos de carga estén amenizados con entrenamientos "cara a cara" contra el portero dan una idea.

PES 2008



Mientras que en *FIFA 08* sí se nota el "salto generacional" entre las dos versiones, en *PES 2008* está más atenuado. El apartado gráfico es muy superior y destacan las caras de los jugadores, muy bien hechas (y no sólo las estrellas). Pero nos han decepcionado mucho los partidos Online, sólo para 2 jugadores. En general, *PES 2008* en PS3 sigue viviendo de las rentas.

» CONCLUSIÓN

***FIFA 08* en PS3 sí ofrece un claro salto si lo comparamos con su versión de PS2. *PES 2008* presenta mejoras obvias (como gráficos superiores), pero sigue viviendo de las rentas.**



CONCLUSIONES

El fútbol se estrena en PS3 con dos simuladores de bandera que dan buena muestra de lo que puede dar de sí este deporte en la nueva generación. La diversión está asegurada.

Si se tratara de medir la evolución, el ganador de la comparativa sería *FIFA 08*. Se ha superado a sí mismo en cuanto a modos de juego, opciones, equipos, licencias, etc. Además, ofrece un sistema de juego convincente, aunque con detalles que deberían pulirse en el futuro. Mientras tanto, *PES 2008* ha apostado sobre seguro. Pocas novedades, sí, pero sigue presentando ese sistema de juego que nos enamoró en PS2 y que, para muchos, no tiene rival. ¿Cuál es mejor? Pregúntate qué le pides a un juego de fútbol, mira la tabla y saca tus conclusiones. Nosotros este año nos quedamos con *FIFA*, al menos en PS3.





		FIFA 08		PRO EVOLUTION SOCCER 2008	
SISTEMA DE JUEGO	Estilo de juego	E	Con un ritmo de juego realista y muchas opciones para hacerlo a tu medida (más o menos manual), *FIFA 08* ofrece un sistema de juego lleno de posibilidades que nada tiene que envidiar a *PES*.	E	Su soberbio sistema de juego nos permite hacer de todo con el balón, con algo de práctica. Sigue siendo excelente, pero no busquéis muchas revoluciones jugables porque no las encontraréis.
	Pases	E	Un repertorio más completo, que además funciona mejor que nunca, ya que se han pulido con respecto a versiones anteriores. Eso sí, algunos movimientos no son nada fáciles de ejecutar.	E	A la hora de pasar el balón ofrece múltiples posibilidades de dificultad variable: paredes, autopases, envíos al hueco o al pie, elevados o rasos... Son incluso más precisos que en anteriores entregas.
	Tiros	MB	Esta entrega abandona para siempre los "pelotazos" del pasado para adoptar un sistema mucho más preciso, en el que influyen múltiples factores. Aún así, nos gusta más el de *PES 2008*.	E	La verdad es que no ofrece demasiadas diferencias con respecto a lo visto en PS2, pero lo cierto es que es un sistema tan bueno y preciso que no necesita demasiadas mejoras.
	Regates	E	Combinando L2 (o R1) y los sticks haremos regates más intuitivos que nunca, y notaremos como el balón es independiente del jugador. Hay regates básicos y filigranas sólo al alcance de los "cracks".	E	La inmensa mayoría de los regates (amagos, "marsellesas", "bicicletas"...) se realizan exactamente igual que en anteriores versiones. Fenomenal, aunque sin muchas novedades.
	Faltas	MB	Siguen sin mostrar ningún tipo de indicador o ayuda visual y cuenta con las opciones acostumbradas. Lo que menos nos ha gustado es que si la falta es en tu contra y la lanza un especialista, suele ser gol.	E	Muy similares a la entrega anterior (sin indicador visual, opción de llamar a un compañero y realizar distintos saques, etc.). Se han incluido nuevas opciones a la hora de controlar la barrera.
	Córners	MB	Son muy parecidos a los de entregas anteriores, ya que no cuentan con ningún tipo de ayuda visual. Por supuesto, podremos llamar también a un compañero y sacarlos en corto.	E	No hay ninguna ayuda visual, pero ofrecen buena precisión a la hora de colgar los balones con algo de práctica, sobre todo si dominas los efectos. Se pueden defender mejor.
	Valoración	E	[illegible]	E	[illegible]
ASPECTOS TÉCNICOS	Diseño de los jugadores	MB	En general, las caras de los jugadores se parecen si estos son estrellas. Si no son muy conocidos, no tanto. Los modelos han mejorado su expresividad (ya no parecen zombis).	E	Los modelos son más "naturales". Y este año se ha dado un gran salto en cuanto a la recreación de las caras. Jugadores "medios" como Albelda o Gago se parecen tanto como las estrellas.
	Animaciones	E	Han mejorado bastante, tanto la animación facial como detalles puntuales (la nueva animación de "pinchar" la pelota nos ha encantado, por ejemplo). Son más fluidas que en anteriores *FIFA*.	MB	Animaciones muy logradas contrastan con otras algo "robóticas", que no molestaban tanto en PS2, pero creemos que en PS3 deberíamos exigir algo más en este sentido.
	Ritmo de juego	E	*FIFA 08* exhibe un ritmo de juego pausado que obliga a elaborar las jugadas, a pensar cada movimiento, a proteger el balón, a jugar en equipo... Es más pausado, pero a la vez más realista.	E	Las jugadas son tan fluidas como anteriores *PES*, aunque hemos notado algunas ralentizaciones cuando hay "multitudes" en el área (que esperemos que no estén en la versión final).
	Física	E	Aunque la física del balón a veces pueda resultar algo exagerada (sobre todo cuando un portero rechaza el balón), lo cierto es que funciona muy bien. La pelota es independiente del jugador.	E	La física del balón es tan buena como en los anteriores. Recrea de manera más realista el contacto entre los jugadores (alucinaréis con los agarrones al ver cómo se deforman las camisetas).
	Estadios	E	Incluye un total de 30 estadios, la mayoría reales y también algunos genéricos. Entre los reales están los mejores coliseos de Europa (como el Camp Nou, Anfield, San Siro o el Allianz Arena).	MB	La mayoría no son reales, aunque se inspiran en estadios auténticos. Entre los reales encontramos por primera vez el Santiago Bernabéu. Mantienen las pancartas con consignas absurdas.
	Comentaristas	E	Paco González y Manolo Lama (de la Cadena SER) repiten un año más en los comentarios. Y no se han dormido en los laureles. Siguen resultándonos tan frescos y adecuados como siempre.	MB	Aunque se aprovechan algunos comentarios del año pasado, la aportación de Julio Maldonado "Maldini" es muy superior a la de Iñaki Cano. Se han cuidado bastante más este año.
	Sonido ambiente	E	*FIFA 08* vuelve a hacer gala de un excelente sonido ambiente un año más. Cada afición tiene sus cánticos (reales y perfectamente reconocibles). Te "meten" literalmente en el partido.	E	El sonido ambiente de *PES 2008* sigue siendo dinámico (cambia en función de dónde esté el balón). Sin embargo, los cánticos de las aficiones son más "genéricos" que en *FIFA 08*.
	Valoración	E	[illegible]	E	[illegible]
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	Compañeros	MB	En líneas generales funciona bien, aunque los desmarques hay que "pedirlos" (pulsando un botón). El equipo se mueve en bloque, algo que funciona mejor en ataque que en defensa.	E	Ha mejorado algo con respecto a lo que vimos el año pasado, con movimientos más lógicos, más ofrecimientos y mejores desmarques. Y mejorar la IA de *PES 06* no era nada fácil.
	Rivales	E	Basándose en 35 parámetros, la IA ha dado un salto cualitativo. Los rivales son tan pegajosos que te obligarán a proteger el balón constantemente y a pensar con rapidez.	MB	Tan agobiante y pegajosa como siempre, sobre todo en los niveles de dificultad más altos. Eso sí, no hemos notado muchos cambios con el tan "cacareado" sistema Teamvision.
	Porteros	MB	No "cantan" tanto como en anteriores entregas, pero lo que sí es cierto es que a veces resulta desesperante la lenta respuesta de los cancerberos, sobre todo en los rechaces.	MB	Los porteros responden algo mejor, aunque no faltarán las "cantadas"... Como en la vida real. Tampoco hay demasiadas diferencias con respecto al *PES* anterior en este sentido.
	Árbitros	MB	Cumplen perfectamente su cometido sin grandes alardes, pero tampoco comenten fallos dignos de mención. Eso sí, sus decisiones nunca serán del agrado de todos, como en la vida real...	MB	La opción de sacar rápido y en corto ciertas faltas ha mejorado mucho desde que se estrenó en *PES6*. Pero siguen teniendo un defecto: los "hachazos" en ataque nunca son tarjeta roja.
	Valoración	MB	[illegible]	MB	[illegible]
OPCIONES GENERALES	Modos de juego	E	Un mejorado modo Manager (controla a tu club en los despachos y en el campo), torneos oficiales y creados, modo "Be a Pro", más modalidades Online que nunca... Te enganchará toda la temporada.	MB	Una mejorada Liga Master, las Ligas y Copas de siempre, entrenamiento, partidos Online para 2 jugadores... Fútbol para rato, pero no es menos cierto que podían haber incluido novedades de peso.
	Competiciones	E	En el modo Manager podemos elegir nuestro club de un total de 30 ligas, además de disputar todas esas Ligas y Copas sueltas. Sigue "Liga Interactiva" Online, y ahora con la LFP.	MB	La Liga Master vuelve a ser el plato fuerte para un solo jugador, aunque siempre podremos disputar Ligas y Copas por territorios (muchas oficiales, aunque sin los calendarios reales).
	Número de clubes	E	Las 30 ligas antes mencionadas nos dejan un total de 620 clubes, todos ellos reales y licenciados. Y por supuesto, no faltan la Primera y Segunda División española.	MB	Vuelven las 4 ligas licenciadas de *PES6* (española, italiana, holandesa y francesa) y la inglesa (con sólo 2 clubes reales). Luego ofrece 32 clubes sueltos importantes, todos con su licencia oficial.
	Número de selecciones	MB	Ofrece un total de 43 selecciones naciones, todas ellas son reales y actualizadas al detalle. Y como no, también podremos elaborar las "convocatorias" con bastante libertad.	MB	Ofrece 57 selecciones, el mismo elenco desde *PES4*. Eso sí, se mantienen las licencias de antaño y se han añadido algunas nuevas, como la de Brasil, Grecia, Portugal, Escocia o Irlanda.
	Número de estadios	E	Ofrece cerca de 25. Están los principales coliseos reales y plasmados con todo detalle: Camp Nou, Vicente Calderón, etc. También los hay "genéricos". No hemos visto el Bernabéu.	MB	También rondan la treintena y hay algunos nuevos. Sigue ofreciendo algunos con nombre real (incluyendo el Santiago Bernabéu), mientras que la mayoría no son reales, sino "inspirados".
	Cámaras	MB	5 tipos de cámara distintos y en todos ellos podemos corregir a nuestro antojo la altura de la misma y el zoom. A ello hay que sumar la cámara del modo "Be a Pro", con una gestión brillante.	E	Ofrece 12 tipos de cámara, desde lejanas para los más puristas hasta algunas tan cercanas que son injugables, aunque sean muy espectaculares. Ya no se puede corregir el ángulo al gusto.
	Configurar partidos	E	*FIFA 08* ofrece muchísimas posibilidades de configuración, desde aspectos básicos como climatología hasta "chorradas" como elegir el balón o el tipo de corte del césped.	E	Podremos modificar un montón de aspectos de forma fácil y rápida, aunque algunos son verdaderas "pijadas", como elegir el modelo de balón. No hay muchas novedades de importancia.
	Estrategias	E	Se pueden asignar marcajes individuales y los amantes de la pizarra tienen todo tipo de dibujos tácticos y estrategias para elegir. La condición física y el estado anímico influyen más que nunca.	E	No faltan tampoco gran variedad de estrategias, que también pueden ser asignadas y realizadas. Podemos editar manualmente la posición del jugador y ajustar aspectos como condición física o ánimo.
	Editores	E	El editor es tan completo que hasta podremos elegir si el jugador va con la camisa por dentro o por fuera. Seguimos pudiendo pasar manualmente los jugadores de un club a otro para futuros cambios.	E	Podemos editar las botas, los nombres de los estadios e incluso las distintas competiciones. Como novedad, se pueden crear jugadores a partir de una foto nuestra. Realmente completo.
	Sistema de fichajes	E	Mediante un sencillo interfaz, tendremos tantas opciones como en la vida real: transferir, ceder, usar carta de libertad, ojear futuras promesas... Tan completo como siempre.	MB	El sistema para fichar, ceder o retirar jugadores en la Liga Master es similar a *PES6*, con opciones como el buscador de jugadores. Eso sí, hay veces que fichar es demasiado complicado.
	Opciones multijugador	E	Partidos offline para hasta 7 jugadores, amistosos para 8 jugadores, "Be a Pro" Online, futuras actualizaciones futuras que permitirán jugar 5 contra 5, Ligas interactivas, Fiesta del Fútbol...	R	No hemos visto el modo Comunidad que hay en PS2, así que offline sólo ofrece partidos para 7 jugadores. Peor es el Online, las grandes promesas se han quedado en partidos para sólo 2 jugadores.
	Otras opciones y extras	E	Se pueden desbloquear un montón de extras, como terceras equipaciones de distintos clubes, nuevas opciones, botas, balones... y hasta celebraciones de goles. ¿Podrás desbloquearlo todo?	MB	Parece que la tienda *PES* que había en las entregas ediciones este año no ha sido incluida, al menos en la versión PS3. A cambio, podremos oír canciones de grupos reales, a lo *FIFA*.
	Valoración	E	[illegible]	MB	[illegible]
	TOTAL	E	[illegible]	MB	[illegible]

Gran concurso 15 ANIVERSARIO



La revista Nintendo Acción cumple 15 años y lo queremos celebrar por todo lo alto...

¡15 consolas Nintendo Wii, 15 consolas Nintendo DS y más de 300 juegos para ti!

Para participar **envía un mensaje** de texto **al 7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **anint** seguida de **espacio** y a continuación tus **datos personales**

Ejemplo: aniplay javier perez c/mayor, 4 2ºd cadiz 11008

¡SORTEAMOS más de 300 Premios!

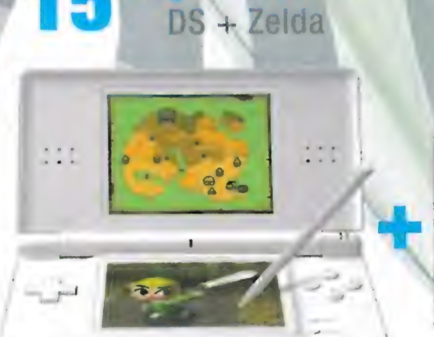
15 Primer Premio
Wii + Wii Sport



+



15 Segundo Premio
DS + Zelda



+



15 Paks Electronic Arts
My Sims + FIFA 08 + Triiviial



+



+



15 Packs Proein Pony Friends + Mi clínica veterinaria + Shinchan







15 Packs Virgin Dead & Furious



15 Packs Atari My Horse & Me



15 Packs Ubi Soft Rayman + Red Steel + Horsez







15 Packs THQ Drawn to Life



15 Packs Codemaster Race Driver & Create



15 Packs Vivendi Crash + Geometry Wars





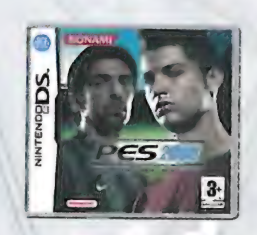
15 Packs Take 2 Carnival



15 Packs Sega Mario & Sonic



15 Packs Konami Pro Evolution DS



¡Date prisa, cuántos más mensajes envíes más posibilidades tendrás de ganar!



Bases del concurso:

1. Podrán participar en el concurso todos los lectores de las revistas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today, y Computer Hoy que envíen un sms con el alias correspondiente a cada revista seguido de sus datos personales al 7654.
2. Entre todos los participantes se realizará el sorteo, y el reparto de los premios serán adjudicados aleatoriamente. Los premios no serán canjeables por dinero. El coste máximo por mensaje 0,90 euros + IVA. Válido para MOVISTAR, VODAFONE y ORANGE. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de correos
3. El periodo para concursar es el comprendido entre el 17 de Octubre y 3 de Diciembre de 2007.
4. Los nombres de los ganadores se publicarán en próximos números de la revistas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today, y Computer Hoy
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
6. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.

PATROCINA:

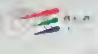


Colaboran:

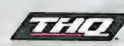


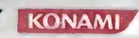








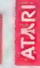












✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

¡Dispara, recarga!

¡Hola playmaníacos! Me gustaría saber qué juegos me recomendáis para jugar con pistolas como la G-Con 2.

@ Antonio Sánchez Moreno

Sin ningún tipo de duda, los de la saga *Time Crisis*. De los tres que han salido para PS2 nos quedamos con *TC3* y *TCII* (en este orden). El tercero, *Time Crisis: Crisis Zone*, introduce mejoras gráficas y algún que otro cambio en la mecánica, pero resulta corto hasta para un juego de pistola y acabará aburriéndote tras unas cuantas horas. Fuera de esta saga te recomendamos el genial *Vampire Night* de Sega que sustituye a los villanos por vampiros y añade una pizca de dificultad al género. Eso sí, todos son bastante antiguos y difíciles de encontrar en las tiendas.

■ *Time Crisis* es la saga que mejor aprovecha la pistola G-Con de PS2.

Volver a la Tierra Media

Me gustaría saber la fecha de salida de *El Señor de los Anillos: El Concilio Blanco* y algunos datos sobre el juego.

@ Ángel Tudela Parra

Desde que se anunció el año pasado no hemos vuelto a saber de este juego de rol para PS3 inspirado en la trilogía cinematográfica de "ESDLA" y con un argumento original basado en la novela de Tolkien. Pero lo cierto es que el juego ha sido paralizado y, por el momento, no verá la luz. Y eso que pintaba bien, pudiendo recorrer libremente la Tierra Media en la piel de un hobbit, enano, elfo u hombre...

En tercera persona

¿Sacarán a la venta algún "shooter" interesante para PS2 este año?

@ Sergi Rey

Veremos alguno, pero no con la habitual vista en primera persona. Este mes saldrá a la venta *Syphon Filter: Dark Mirror*, un juego de disparos en toda regla cargadito de acción que mejora en jugabilidad y calidad técnica a la versión de PSP. Y hace poco se ha retrasado, hasta principios de 2008, *Mercenaries 2: World in Flames*, la segunda entrega de este "shooter" paramilitar, que tiene visos de superar en espectacularidad y opciones a su antecesor. Los dos serán en tercera persona, por lo que si buscas el típico FPS tendrás que tirar de catálogo... O hacerte con una PS3.



■ *Syphon Filter: Dark Mirror* está ya disponible para PS2 y mejora en casi todo a la versión de PSP.

Lara es mucha Lara

¿Me podéis recomendar un juego de aventuras que sea parecido a *God of War* o *Prince of Persia* para PS2?

@ David Carrión

Aparte de esas dos obras maestras, la aventura que no puede faltar en tu colección es *Tomb Raider: Anniversary*. La última entrega de las hazañas de Lara Croft es un remake de su primera aventura en PSone que estableció un estilo propio sobre el que se han inspirado la mayoría de los juegos actuales. No es tan brutal como *GoW* y no alcanza la belleza de *PoP*, pero en *TR: Anniversary* encontrarás una combinación ideal de acción, puzzles y plataformas. No te arrepentirás.



■ *Tomb Raider Anniversary*, el remake de la primera aventura de Lara en PSone, es una genial aventura que no te puedes perder en PS2.

Acróbatas de dos ruedas

Me gustaría saber si saldrá algún juego de BMX para PS3. Si no sale, ¿me podríais decir uno que esté bien de PS2 y que funcione en PS3?

@ Santi

No estaría mal que se pusieran las pilas con el BMX y tomaran ejemplo de la disciplina del monopatín, donde casi cada año nos ofrecen una entrega. Para PS3 no hay, ni está previsto, ningún juego. En PS2 los dos que hay y que merecen la pena, *Dave Mirra Freestyle BMX 2* y *Mat Hoffman's Pro BMX*, tienen una calidad similar y funcionan sin problemas de compatibilidad en PS3. Tu mayor dificultad será dar con ellos, ya que salieron hace la tira de años y se encuentran descatalogados.

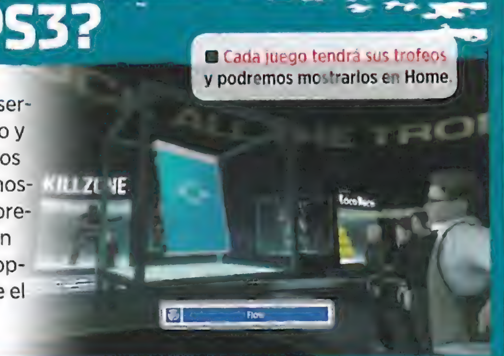
LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Habrá un sistema de logros también para PS3?

Hola playmaníacos. Tengo una XBOX 360 y me gustaría saber si los juegos de PS3 traerán algo parecido a los "logros" en XBOX.

@ Jaime Navas Guzmán

El formato de los logros de XBOX 360 funciona añadiendo puntos a la cuenta del usuario cada vez que se alcanza un hito en un juego (eliminar un enemigo, acabar una carrera, ...). Este sistema fomenta que los jugadores expriman los juegos hasta el final en su afán por aumentar esa puntuación de prestigio. Como es de esperar, Sony va a contraatacar con un sistema similar integrado en la comunidad virtual Home, en el que los logros recibirán el nombre de "trofeos". En Home cada usuario poseerá un espacio reservado en forma de apartamento y será ahí donde irán a parar estos trofeos. El objetivo es poder mostrarlos a nuestros invitados y presumir de nuestras "hazañas" en un juego. A priori parece una opción más original y vistosa que el sistema de XBOX 360. ○



■ Cada juego tendrá sus trofeos y podremos mostrarlos en Home.



La demo técnica de *FFVII* es tan sólo eso, una demo, aunque quizá en el futuro haya un remake del juego entero.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Habrá en PSP otro *Ratchet & Clank*?

@ Gio Álvarez Rizo

Se acaba de anunciar *Secret Agent Clank* para el año que viene, aunque sólo estará protagonizado por el pequeño Clank.

¿Saldrá *Star Wars Battlefront 3* para PS3 y PS2?

@ Joan Pau

En octubre saldrá *SW: Battlefront: Renegade Squadron* para PSP. Es el único que se ha anunciado... de momento.

¿Y *Ninja Gaiden Sigma* para PS2?

@ David Carrión

No. Sólo tienes que ver los gráficos para ver que jamás llegará a PS2.

¿Cuándo saldrán en PS3 *FFXIII* y *Final Fantasy Vs XIII*?

@ Manel Espinosa Berenguer

Aún no hay fecha definitiva para ninguno. Calcula para mediados de 2008... como muy, muy pronto.

El *FF* más deseado

Antes de salir PS3 al mercado habían probado su potencial gráfico con la escena de entrada del *FFVII* de PSone. ¿Se quedó sólo en eso? ¿Harán un "remake" para PS3?

@ José Luis Cruz Diez

En eso se quedó. Según Square Enix sólo fue una demostración para exhibir la fuerza bruta de PS3, aunque en el fondo no acabamos de creerles. En vez de zanjar definitivamente el tema, siempre se han encargado de dejar la puerta abierta a una posible versión remozada de *FFVII* para PS3. Sin ir más lejos, en el libro con imágenes de dicha "demo" que acompaña a la versión limitada japonesa de *Crisis Core: Final Fantasy* aparece un mensaje enigmático que sugiere la posibilidad de un "remake" que no tardaría mucho en anunciarse.

Gadgets portátiles

Hola playmaníacos. He visto en Internet que van a sacar un sintonizador de TV para PSP y aparece un icono nuevo entre Vídeo y Juego. ¿Es eso cierto? ¿Cuándo llegará a Europa?

@ Miguel A. Pons Miró

Sí, es cierto aunque no te hagas muchas ilusiones porque de momento no lo cataremos en Europa. Se puso a la venta el mes pasado exclusivamente para el mercado nipón aprovechando el lanzamiento de la PSP Slim & Lite por aquellos lares. Una de las razones por las que este periférico no llegará a España es la utilización de un formato de recepción de vídeo únicamente disponible en Japón. Otra es el escaso interés que despierta este tipo de aparatejos entre los jugadores europeos. Lo sentimos por aquellos de vosotros que pudierais estar interesados.

Curva derecha, ras

Estaba pensando en comprarme un juego de "rally", y estoy dudando entre *MotorStorm* y *Colin McRae DIRT* para PS3. ¿Cuál me aconsejáis?

@ José Frías

Si realmente te gustan los "rallies" tu mejor opción es *DIRT*. De los dos es el más completo con diferencia. A los clásicos coches de rally se han añadido vehículos de otras categorías (camiones, buggies, ...) y nuevas competiciones que ofrecen más diversidad al juego. Además, sigue manteniendo el perfil de simulador y los buenos gráficos de los que siempre ha presumido la serie. Puede que *MotorStorm* resulte visualmente más espectacular, pero acaba haciéndose monótono.

Colin McRae DIRT es el mejor juego de rally para PS3.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué te parece el Starter Pack?



Disparidad total entre los lectores: unos lo veis como una gran idea, mientras que otros prefieren rebaja.

¿Y si quieres otro juego?

Marta

"A mi el Starter Pack me gusta, pero el problema es que a la gente que quiera un juego distinto que no venga en el pack tiene que comprar la consola con solo un juego y un mando por el mismo precio. Y no hubiera estado mal que hubieran bajado el precio de la consola con solo un juego y un mando por un poco menos de dinero, unos 550 euros. Pero de todas formas no está mal lo que han hecho y espero comprármela pronto."

Bien por Sony

Manuel Caballero

"El Starter Pack es una gran idea que va a dejar sin excusas a los que la criticaban por su alto precio. Aunque yo me la compré el primer día, la oferta no deja de ser atractiva. Dos juegazos y dos mandos para picarse. Bravo para Sony."

Sigue sin estar al alcance

Alberto Climent

"La PS3 es la consola más potente del mercado, y por lo tanto la más cara. El Starter pack está muy bien por traer dos mandos, dos juegos y la Play. Yo ya la tendría, pero hay una pega: no me puedo gastar tanto dinero en una consola, así que mi consejo para Sony es que se deje de packs y baje la consola a un precio que esté al alcance de todos."

Menos Starter Pack y más rebaja

Ramón Plazas

"Si Sony quiere notar un cambio en las ventas, debería rebajarla o sacar un Starter Pack rebajado con un solo juego o un solo mando. 600 euros es demasiado y no está al alcance de cualquiera."

Mejor con otros juegos

Rubén Cumplido

"Creo que está muy bien, por el precio y por los juegos, pero podrían haber esperado unos meses y poner algunos de los juegos que van a salir como *FIFA*, *Need for Speed ProStreet* o el *WWE! Smackdown vs Raw 2008*."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas de la rebaja de precio de PS3?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** **indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

¿Por qué no una "WiiTwo"?

Hola playmaníacos. He leído que en PSTwo va a salir un mando como el de la Nintendo Wii. ¿Qué hay de cierto?

@ María José Castañeda Ruiz

Igualito, igualito no será, aunque sí usará la misma tecnología de detección de movimiento con alguna que otra salvedad. La compañía inglesa In2Games comercializará durante estas Navidades bajo el nombre de Realplay unos juegos que traerán unos mandos inalámbricos parecidos al de los de la consola de Nintendo. La diferencia con el "Wiimote" es que cada título incluirá un mando acorde con el tipo de juego (el de tenis traerá una raqueta, el de billar un taco, el de conducción un volante, ...). En cuanto los probemos os daremos una idea de qué tal funcionan.



Realplay son una serie de mandos y juegos al estilo Wii para PS2, que reproducen deportes como el tenis, el golf, los bolos, el billar...

Oculto en tu propia PSP

Hola playmaníacos. Quisiera saber qué ha sido del emulador de PSOne para PSP y si ya ha salido al mercado, dónde puedo comprarlo.

@ Javier Herreros Izquierdo

Ya ha salido y es gratis. Nos explicamos. El emulador de PSOne está incluido en el software del sistema de PSP desde hace ya unas cuantas actualizaciones, pero solamente funciona con los juegos de PSOne que se pongan a la venta en PlayStation Store. Es decir, Sony te "regala" el emulador y, como es de esperar, tú pagas por los juegos (a un precio reducido). Para los que pensaran que con copiar un juego de PSOne al Memory Stick bastaba, más vale que se vayan quitando esa idea de la cabeza.

Sigue la fiebre de los Lego

Ahora que se han puesto de moda los juegos de Lego, ¿me podéis decir algo sobre acerca de *Lego Batman*?

@ Manu Rocha Ubieta

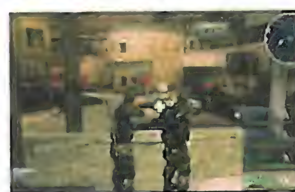
Lo poco que se sabe es que el encargado del desarrollo será Traveller's Tales (*Lego Star Wars* y el futuro *Lego Indiana Jones*), lo que es una garantía. En él manejaremos a Batman, que junto a Robin, combatirá el crimen en Gotham City. Lo que no está tan claro es si los escenarios estarán formados por los habituales bloques de Lego (hay una serie dedicada a Batman) o si se basarán en la película que se estrenará el próximo verano. Se espera para la primavera de 2008 y de momento sólo en PS2.

Soldados con Ñ

¿Hay algún juego militar en el que salgan soldados del Ejército Español?

@ Alejandro González Pinar

La próxima entrega de *SOCOM* para PSP nos tiene preparada una pequeña sorpresa. En *SOCOM: Tactical Strike* debutarán ocho fuerzas especiales de diferentes países y entre ellas estará una Unidad de Operaciones Especiales del Ejército Español. Lo más interesante es que podremos jugar con cualquiera de estos soldados en vez de los SEAL y comprobar cómo se desenvuelven en la batalla. Muy interesante.



SOCOM Tactical Strike de PSP nos permitirá controlar fuerzas especiales de 8 países, España incluida.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Sacarán *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3* en PS3?

@ Ángel Tudela Parra

Casi seguro que este no lo veremos en PS3, pero sabiendo el tirón que tiene la saga... tarde o temprano aterrizará alguna entrega.

¿Llegará a España algún juego de "Bleach" para PSP?

@ Óscar Reinoso Font

Ninguno, y eso que en Japón ya van por el cuarto. A ver si ahora que la serie se emite por televisión nos traen alguno.

¿*GTA IV* tendrá multijugador y modo Online?

@ Sergi Planet Vives

Por el bien del juego y de los usuarios, el modo multijugador debería estar incluido en *GTA IV*.

¿Hay algún juego de bicis para PSP?

@ Ricardo Gutiérrez Tejedor

En junio se puso a la venta *Dave Mirra BMX Challenge* para PSP.

¿Es verdad que habrá una peli de *God of War*?

@ Álvaro Anguita

Son ciertos. El estudio encargado de realizar la peli será Universal Studios.

¿Sabéis si habrá *GTA: San Andreas* para PSP?

@ Krzysztof Olko

No está anunciado, pero seguro que Rockstar ya está pensando en un *San Andreas Stories*... Aunque con sus limitaciones.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Interferencias en la imagen

Tengo una PS3 conectada a la tele mediante euroconector. El problema que tengo es que se ven unas molestas líneas diagonales en mi pantalla.

@ Alberto Martínez

Una de las causas para que aparezcan esas rallas es que se te esté colando alguna interferencia por la señal de vídeo. El primer paso es desenchufar todos los electrodomésticos que no sean necesarios de la habitación en donde tengas la consola a ver si desaparecen. Si no da resultado prueba a utilizar un cable de mayor calidad con mejores conexiones y algún tipo de apantallado extra. Si continúan los problemas, contacta con el servicio técnico de Sony para que te aconsejen qué hacer.

Reemplazar el disco duro

Hola playmaníacos. Mi PS3 se está quedando sin espacio en el disco duro y querría saber si puedo cambiarlo por otro más grande.

@ Alberto Benítez Carmona

Antes que cambiar el disco duro interno te aconsejamos que optes por usar uno externo USB 2.0 para mover todo el contenido que no estés utilizando en tu PS3 (música, vídeos, ...). De estar forma liberarás espacio para tener los juegos y demos que descargues. Otra opción es hacer una copia de seguridad para borrar lo que no estés utilizando.

He perdido la "tapa" de mi stick de PSP

Hola amigos. Tengo la duda de si puedo comprar una tapa del "joystick" de la PSP, que se me ha perdido.

@ Pedro

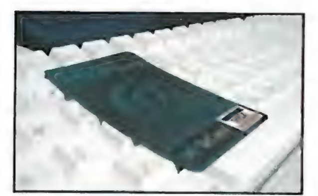
Menudas "jornadas" te debes echar para haber perdido el botón del mando analógico... Pero no te preocupes que tiene solución. Si lo único que has extraviado es esa "tapa" como tú le llamas, la mayor dificultad estará en encontrar un comercio que tenga los botones. Lo más fácil es acudir a una web de subastas en donde los venden a precio de risa o preguntar en alguna tienda de reparación de consolas. Para instalarlos únicamente tendrás que coger el botón nuevo, alinearlo con el mando y presionar con cuidado hasta que encaje.

PlayStation Store seguro

Hola. Tengo una duda con PlayStation Store. Para comprar algo, ¿tengo que meter mi número de tarjeta? ¿No hay algún método de seguridad para que no se meta un hacker y vacíe esa cuenta? ¿Cuándo sale esa nueva forma de dinero virtual que ya ha salido en Japón y en qué consiste?

@ Juan Manuel

De momento es imprescindible que utilices tu tarjeta de crédito para comprar en la tienda. Eso sí, puedes estar tranquilo, ya que hay medidas de seguridad para evitar que puedan piratearte la tarjeta. De todos modos, si no te fías, podemos darte una alternativa. Algunas entidades bancarias, como La Caixa, tienen un servicio que se llama Cybertarjeta. Vas al banco, solicitas una Cybertarjeta y la recargas con el dinero que quieras. Funciona como una tarjeta normal para compras online, pero como no tiene asociada ninguna cuenta lo peor que te podría pasar es que te afanarán la pasta que hubieras rellenado. El otro sistema, el que funciona en Japón, consiste en unas tarjetas de prepago, similares a las de las recargas de los móviles. Es decir, compras una tarjeta por valor de X euros y listo. No se sabe cuándo estará listo este sistema en Europa.



La Cybertarjeta permite operar en internet sin necesidad de tener una cuenta asociada, eliminando riesgos.

PSP participa en Home

Hola a todos. Dentro de poco tendré una PSP y quiero saber si se podrá conectar al servicio "Home" de PS3, mandar mensajes a una PS3 o jugar partidas online de PS3 desde PSP.

@ Supearartemito

Home es un lugar de reunión para usuarios de PS3, en plan universo virtual (estaremos representados por nuestro propio "personaje", tendremos una casa...). Su puesta en marcha se ha retrasado hasta el primer trimestre de 2008, lo que hace muy difícil saber con exactitud qué posibilidades tendrá PSP dentro de Home. Lo que es seguro es que sí tendrá su espacio y que podremos ver y responder a los mensajes que recibamos. No es fácil que se pueda jugar.



Dentro del universo virtual que es Home, PSP también tendrá su espacio. Es pronto para saber exactamente qué podremos hacer con la portátil en Home, aunque es seguro que podremos acceder a los servicios de mensajería.

Playmaníaco preocupado

Soy seguidor de PlayStation desde que salió la primera consola y estoy preocupado porque veo que el catálogo de PS3 no se acerca al de Xbox y además estamos perdiendo, porque juegos que eran exclusivos ya no lo son (*GTA IV*). ¿Cambiará la situación en 2008 o seguirá prolongándose?

@ Javier Dorado Millán

Vamos por partes. 360 lleva dos años en el mercado y PS3 sólo uno. Es normal que 360 tenga un catálogo de juegos más amplio y variado. Sobre las exclusividades, también es lógico. Piensa que Rockstar lo que quiere es vender la mayor cantidad posible de juegos. Con una consola "nueva", como PS3, va a vender menos juegos que si suma los jugadores de 360 y PS3. ¿Has visto que sea exclusivo para 360?

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



PS2

AVENTURAS

GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzle. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. **95**

GOD OF WAR II
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos vuelve con una impresionante aventura que deja pequeña en todo a su antecesor. De lo mejor en PS2. **97**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **97**

GTA: VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio. **90**

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una singular aventura de desarrollo algo pausado pero que sabe captar la esencia del universo de Potter y es fiel a la peli. **84**

OBSCURE II
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto. **80**

OKAMI ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una bellísima y original aventura con un desarrollo tan profundo como emocionante. Lamentablemente, está en inglés. **90**

PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. **93**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. **95**

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. **91**

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **92**

SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran aventura de acción que recrea como nunca las andanzas de este superhéroe y que va más allá de la peli. **90**

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. El mejor *Splinter Cell* de PS2. **90**

SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Versión del juego para PSP con algunas novedades. Lo mejor es su trepidante ritmo: empuja a jugar y jugar. **87**

TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. **90**

DEPORTIVOS

EVERYBODY'S TENNIS
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sencillo pero entretenido juego de tenis con una simpática estética, aunque le falta algo de profundidad. **83**

FIFA 08 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia. **93**

FREE RUNNING ¡Precio especial!
» TAKE TWO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Practica el parkour y salta y haz acrobacias por la ciudad en este original título que te gustará si buscas algo diferente. **83**

NBA 2K7 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. **90**

NBA LIVE 08 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket. **90**

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ¡Nuevo!
» KONAMI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio. **94**

TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones. **88**

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tony Hawk nos propone peligrosos descensos además de piruetas. Lástima que resulte poco variado y emocionante... **77**



3 razones para tener... MotoGP'07

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

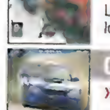



1. ACCESIBLE PARA TODOS. Una de sus mejores bazas es que podemos cambiar el tipo de control y hacerlo más simulador o arcade a nuestro gusto.

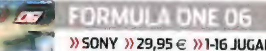
2. HAY MOTOS PARA RATO. Aparte de los 18 grandes premios, ofrece más opciones como contrarrelojes, 100 desafíos, etc. Además, no es nada fácil.

3. GRAN APARTADO TÉCNICO. Cumple de sobra, desde el modelado de motos y pilotos hasta detalles como la grada. Eso sí, es similar a *SBK 07*.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La última entrega de esta gloriosa serie de arcades de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h. **91**



COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. **89**



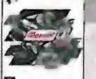
FORMULA ONE 06 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. **89**



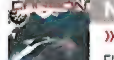
GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **94**



JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS — ¡Nuevo!
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas entre los mejores coches reales modificados con múltiples opciones de tuning. No impresiona. **87**



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. **90**



MOTO GP 07 — ¡Nuevo!
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Todo un imprescindible para los fans de las motos por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. **89**



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras. **93**



SBK 07
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de motos con licencia oficial, completo en opciones y con una jugabilidad a prueba de bombas. **89**



TEST DRIVE UNLIMITED
» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha". **85**

TOCA RACE DRIVER 3 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. **94**



TOURIST TROPHY — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. **90**

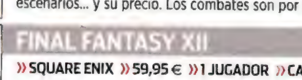
ROL



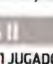
DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **94**



FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. **93**



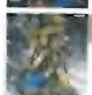
FINAL FANTASY XII
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... **97**



KINGDOM HEARTS II — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. **94**



ROGUE GALAXY
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores. **88**

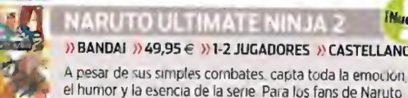


VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol por turnos con una estética muy especial (desarrollo en 2D con gráficos 3D) que apasionará a los fans del género. **88**

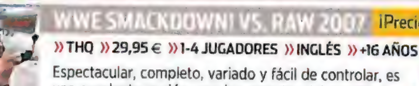
LUCHA

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2 — ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball". **92**

NARUTO ULTIMATE NINJA 2 — ¡Nuevo!
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
A pesar de sus simples combates, capta toda la emoción, el humor y la esencia de la serie. Para los fans de Naruto. **85**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es una excelente opción para los amantes del wrestling. **89**





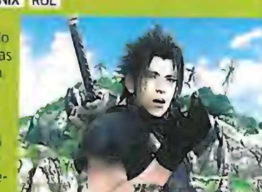
SOUL CALIBUR III — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **95**



TEKKEN 5 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **95**

JAPÓN

1. **Crisis Core: Final Fantasy VII** (N) — PSP | SQUARE ENIX | ROL



Este esperado RPG ha levantado él solito las ventas de PSP en Japón. Se agotaron las 77.777 ediciones especiales de la consola y vendió más de 600.000 en sus dos primeros semanas.

2. **MGS Portable Ops Plus** (N) — PSP | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Kiniro no Corda 2 Encore** (N) — PS2 | KOEI | ROL
4. **Another Centuries Episode3: The final** (N) — PS2 | BANPRESTO | ROL
5. **Samurai Warriors 2 Moushoden** (N) — PS2 | KOEI | ACCIÓN

EE.UU.

1. **Heavenly Sword** (N) — PS3 | SONY | ACCIÓN



La pelirroja Nariko ha conseguido auparse al primer puesto de la lista de EE.UU., superando a "veteranos" del top como *Madden* o *Guitar Hero II*. ¿Cuánto tiempo aguantará ahí?

2. **Madden NFL 08** — PS2/PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Guitar Hero II** — PS2 | ACTIVISION | MUSICAL
4. **Skate** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **Jackass: The Game** (N) — PS2 | EMPIRE | MINIJUEGOS

EUROPA

1. **FIFA 08** (N) — PS2/PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO



El renovado y mejorado *FIFA 08* ofrece fútbol en estado puro. Y eso no pasa desapercibido en nuestro continente, donde este deporte es una "pasión de multitudes".

2. **Juiced 2 Hot Import Nights** (N) — PS2/PS3 | THQ | VELOCIDAD
3. **Stuntman Ignition** (N) — PS2/PS3 | THQ | VELOCIDAD
4. **Sega Rally** (N) — PS3/PSP | SEGA | VELOCIDAD
5. **Tiger Woods PGA Tour 08** (N) — PS2/PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

Los 4 mejores juegos para...



» Naruto Ultimate Ninja 2

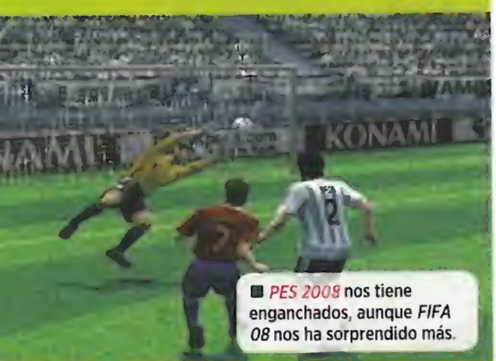
Hemos tenido que esperar a que se estrenara la serie de TV en España para disfrutar de los juegos de Naruto. *Ultimate Ninja* es la saga de lucha, que va por la tercera entrega en Japón. ¿Lo mejor? Tiene el mismo humor que los dibujos...



» Caballeros de Zodíaco

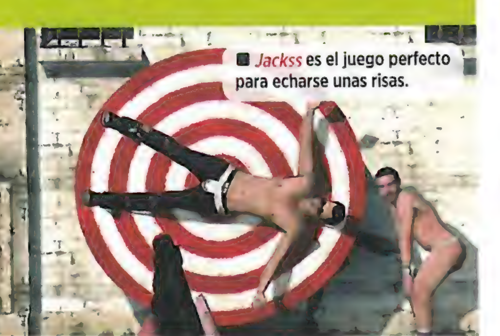
Toda la vida viendo pelear los Caballeros de Bronce y, cuando la serie estaba casi en el olvido, por fin nos traen los juegos. Dos han salido en nuestro país y de momento no parece que vayamos a ver más. Y eso que no estaban nada mal.

[EN PS2 ESTAMOS JUGANDO A...]



■ *PES 2008* nos tiene enganchados, aunque *FIFA 08* nos ha sorprendido más.

1. PES 2008 (N)
2. Rogue Galaxy (=)
3. FIFA 08 (N)
4. MotoGP'07 (N)
5. Valkyrie Profile 2: Silmeria (=)
6. Naruto Ultimate Ninja 2 (N)
7. Final Fantasy XII (=)
8. Jackass: The Game (N)
9. Guitar Hero: Rock de los 80 (↓)
10. SingStar R&B (N)



■ *Jackss* es el juego perfecto para echarse unas risas.

ACCIÓN

DESTROY ALL HUMANS! 2 — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. **87**



DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. **91**

GOD HAND — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". **86**

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. **84**

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Alterna los poderes de estos 4 superhéroes en un desarrollo lleno de acción y sencillos puzzles. Es algo repetitivo y corto. **79**

METAL SLUG ANTHOLOGY
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una recopilación con los siete *Metal Slug* en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción. **84**

NARUTO UZUMAKI CHRONICLES
» BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Naruto vuelve en un aventura con mucha acción y todo el encanto de la serie. Pero podría ser más larga y variada. **80**

SOCOM: COMBINED ASSAULT
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red. **90**

SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. **93**

THE WARRIORS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **90**



TRANSFORMERS: THE GAME
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción a los mandos de estos robots gigantes con todo el encanto de la película. Sencillote pero muy **86**



WARRIORS OROCHI
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

La sagas *Dynasty Warriors* y *Samurai Warriors* se funden: 70 guerreros para batallas multitudinarias (y repetitivas). **80**

MUSICALES

DANCING STAGE SUPERNOVA — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un magnífico juego de baile para disfrutar con la alfombra o el Dual Shock 2. Es la entrega más completa. **87**

GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. **92**

GUITAR HERO II
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. **94**

GUITAR HERO ROCK DE LOS 80
» RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 temazos rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta *GHIII*. **87**

SINGSTAR LA ONDA DE ORO DEL POP ESPAÑOL — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... **84**

SINGSTAR POP HITS 40 PRINCIPALES (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El popular karaoke de Sony vuelve con otra entrega más centrada en la música pop. Ofrece 30 canciones de éxito **86**

SINGSTAR R&B — ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mismo juego de siempre, pero sólo con canciones de Rhythm & Blues. Sólo para los muy fans de este género. **80**

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. **88**

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. **85**

RATCHET: GLADIATOR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. **85**

RAYMAN 10º ANIVERSARIO — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2* y *3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... **84**

¡pelear con tus héroes de manga!





DBZ Budokai Tenkaichi 3

El que es incombustible es Goku. Hasta hemos perdido la cuenta de cuántos juegos han salido en PS2... Y además el fenómeno Bola de Dragón no depende de modas ni de si se emite la serie o no: los kamehameha siempre funcionan.

One Piece Grand Adventure

Los primeros ciento y pico capítulos los emitió Tele 5. Ahora estamos de parón. Eso sí, en Japón van más de 300 episodios y juegos hasta para WonderSwan... ¿Aquí? Pues dos entregas, una de lucha al uso y esta del tipo "todos contra todos".

SHOOT'EM UP



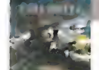
ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. **87**



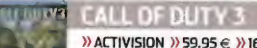


BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **84**

BLACK ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. **92**



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **94**



CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. **92**



COMMANDOS STRIKE FORCE ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **86**



DARKWATCH ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. **84**



HEATSEEKER
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un entretenido arcade que propone intensas batallas entre aviones reales en misiones bastantes variadas. **80**

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **89**

MEDAL OF HONOR VANGUARD
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula. **85**

PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. **82**



URBAN CHAOS ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. **85**

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. **86**

MANAGER DE LIGA 2007
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. **79**

PES MANAGEMENT ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. **81**

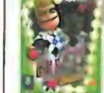


THRILLVILLE
» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos. **79**

VARIOS



BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. **86**



BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir. **84**



EYETOY: KINETIC + LENTE
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. **89**



EYETOY: PLAY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **88**



JACKASS: THE GAME ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Carcajadas seguras con los minijuegos mas bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará. **77**

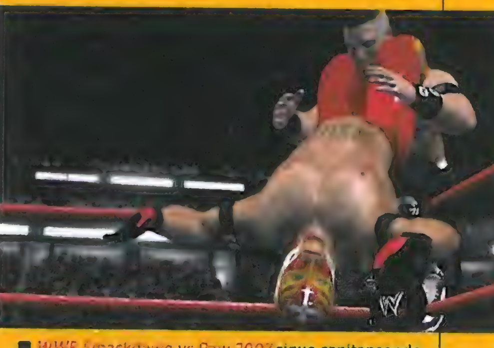
LEMMINGS ¡Precio especial!
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar. **84**

RAYMAN RAVING RABBIDS
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman. **90**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN playmania@hobbypress.es



VUESTROS FAVORITOS



■ *WWE Smackdown vs Raw 2007* sigue capitaneando las listas. ¿Qué pasará cuando salga la versión 08?

1. Smackdown vs Raw 2007
2. Kingdom Hearts II
3. GTA San Andreas
4. God of War II
5. PES 06
6. Final Fantasy XII
7. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2
8. Dragon Quest
9. Guitar Hero II
10. Prince of Persia Trilogy

■ *Guitar Hero II* os gusta, y mucho. Pues ya veréis lo que nos espera con la tercera entrega...



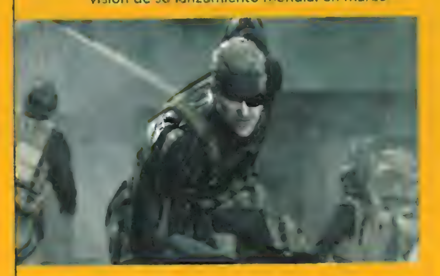
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



1 MGS4: Guns of Patriot

» PS3 » KONAMI » AVENTURA DE ACCIÓN

Nosotros también estamos locos por pillarlo, pero nos toca esperar a 2008... Esperamos, con los dedos cruzados, que se cumpla la previsión de su lanzamiento mundial en marzo.



2 Smackdown vs Raw 2008

» PS3, PS2 Y PSP » THQ » LUCHA

Bueno, tranquilos, que ya se acerca la fecha de lanzamiento. Si nada se tuerce, el 23 de noviembre lo tendréis en las tiendas. Sólo toca esperar un mes más...



3 GOW Chains of Olympus

» PSP » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Otro para el que hay que esperar a después de las uvas. Se supone que Kratos prenderá fuego a nuestras PSP a principios de año. La demo que hemos jugado es alucinante.



PSP

AVENTURAS

DAXTER ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **88**

GTA LIBERTY CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. **94**

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **94**

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **93**

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género. **91**

SPIDER-MAN 3 ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
El Hombre Araña protagoniza una aventura variada, fiel a la película y muy divertida. Eso sí, idéntica a la de PS2. **85**

TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Nuevo!
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **90**

DEPORTIVOS

FIFA 07 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero. **88**

PRO EVOLUTION SOCCER 6 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. **91**

VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. **91**

ACCIÓN

ACE COMBAT X
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. **87**

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. **89**

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES ¡Nuevo!
» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un clásico de la acción y plataformas puesto al día de una forma sobresaliente y con extras de lujo. **91**

DEAD HEAD FRED ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". **85**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran título que enganchará a los que disfruten mezclando los disparos con la mejor estrategia militar. **85**

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **89**

MEDAL OF HONOR HEROES
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador. **86**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **91**

RAINBOW SIX VEGAS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un notable shoot'em up con toques tácticos con un gran sistema de control y gráficamente correcto. Es algo corto. **85**

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON ¡Nuevo!
» LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. **84**

SYPHON FILTER DARK MIRROR ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. **90**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **91**

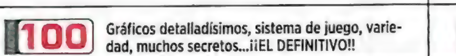
¿Y tú cómo puntuarías a...

Final Fantasy XII

@ Eduardo Antonio González Cepeda

El juego de rol definitivo

Es un juego brutal y muy emocionante, la historia es buena, la posibilidad de descubrir un montón de secretos, armas, magias, técnicas... Pero lo mejor es su nuevo sistema de combates, mezcla acción y turnos, que es más cómodo. Han sabido arriesgar con esta novedad.



100 Gráficos detalladísimos, sistema de juego, variedad, muchos secretos...¡¡EL DEFINITIVO!!

DBZ Shin Budokai 2

@ Asier Goñi Navarlaz

La mejor acción para PSP

El mejor juego de acción para PSP y más si te gusta Dragon Ball Z. Un juego con muy buenos gráficos y unos controles fáciles de manejar. Tiene todos los personajes de la serie, como Goku, Vegeta, Célula... Sólo le pongo una pega, no se pueden hacer combates sueltos, sólo en el modo Arcade.



97 Gran juego de acción que os gustará a todos los fans de los juegos de acción y Dragon Ball Z. Completísimo.

Tekken 5

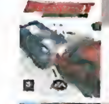
@ Iván Martín Clemente

La lucha más brutal

Me lo compré en verano y no me arrepiento. Los luchadores son alucinantes, los escenarios magníficos y las escenas de vídeo fascinantes, algunas con mucho humor. La banda sonora es sorprendente y el doblaje excelente. A la hora de pelear, su jugabilidad y su sistema de combate rebosan diversión. Namco ha demostrado por qué es el rey.

95 Es el mejor juego de lucha de PS2 que podemos encontrar en España. Al menos hasta que salga *Smackdown! vs Raw 2008*.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **92**



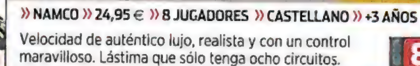
CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido Multijugador. **83**



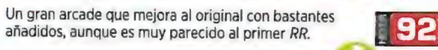
FORMULA ONE 2006 ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. **89**



MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **88**

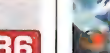


RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **92**





SEGA RALLY ¡Nuevo!
» SEGA » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. **86**



WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **89**



LUCHA

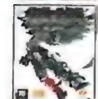


DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. **85**



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. **84**





TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **95**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2007 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es la mejor opción para los amantes del "wrestling". **89**

ROL



FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. **86**

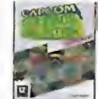


MONSTER HUNTER FREEDOM ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. **87**

MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. **91**

TALES OF THE WORLD
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Emocionantes combates en tiempo real, pero sin la profundidad ni la variedad de otros RPG. Y está en inglés. **80**

VALHALLA KNIGHTS
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un buen RPG con dinámicos combates en tiempo real. Su repetitivo desarrollo y alta dificultad le restan puntos. **78**

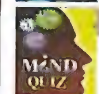


VALKYRIE PROFILE: LENNETH
» SQUARE ENIX » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. **83**

VARIOS



CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. **80**



HOT BRAIN ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas. **74**

MIND QUIZ ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. **85**

PARAPPA THE RAPPER
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. **80**

SEGA MEGADRIVE COLLECTION ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega. **80**



Pro Evolution Soccer 6

@ Daniel Alonso García

El mejor fútbol en PSP



Es el mejor juego de fútbol que puedes encontrar. Tiene gráficos de 10 y un sistema de juego muy bueno, aunque algo dificililllo los primeros partidos. ○

92 Un juego excelente en todos los sentidos, y no tiene el 100 por no tener comentaristas. A ver si lo arreglan este año.

Final Fantasy VII

@ Pedro Fito Romero

Un clásico que sigue siendo genial



Tiene ya 10 años, pero merece un tributo. El más profundo de los videojuegos, el más inolvidable, el más inmortal. Merece ser recordado siempre. ○

100 Sefirot. Aeris. Inolvidables. Un juego que es casi imposible de encontrar, pero que todo el mundo debería jugar.



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **FIFA 08** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
Acaba de salir a la venta y ya se ha colocado como el juego mas vendido de PSP. Un juego de fútbol tan completo y realista tiene que gustaros a la fuerza.



2. **GTA Vice City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Smackdown vs Raw 07** — THQ | LUCHA
4. **Naruto Ultimate Ninja Heroes** (N) — UBISOFT | LUCHA
5. **Formula One 06** — SONY | VELOCIDAD



VUESTROS FAVORITOS

1. **Smackdown! vs Raw 07** — THQ | LUCHA
La fiebre por la lucha libre invade de todas las consolas. *Smackdown* se ha convertido en un fenómeno que muy pronto tendrá continuación.





2. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO



3. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **Ratchet & Clank El tamaño importa** — SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS
5. **Monster Hunter Freedom 2** (N) — CAPCOM | ROL

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Castlevania: The Dracula X Chronicles** (N) — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
Un alucinante remake de un clásico de los videojuegos que conserva todo lo bueno del original y se adapta a PSP magistralmente. Una gozada.





2. **Dead Head Fred** (N) — VIRGIN PLAY | ACCIÓN
3. **Monster Hunter Freedom 2** — CAPCOM | ROL
4. **Sega Rally** (N) — SEGA | VELOCIDAD
5. **Final Fantasy Tactics** — SQUARE ENIX | ROL/ESTRATEGIA

PS3

CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS
Aunque el desarrollo es igual que el de PS2, su potente apartado gráfico te meterá literalmente en las batallas. **89**

COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. **90**

FIFA 08 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. **91**

FOLKLORE ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un oscuro cuento de hadas que empieza muy original pero acaba pinchando por importantes fallos en su diseño. **79**

FORMULA ONE CHAMPIONSHIP EDITION
» SONY » 59,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. **85**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. **90**

HEAVENLY SWORD
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **82**

MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. **90**

NBA LIVE 08 ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. **91**

NINJA GAIDEN SIGMA
» TECMO » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. **90**

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ¡Nuevo!
» KONAMI » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2008 en PS3 ofrece el excelente sistema de juego de los de PS2, pero esperábamos más opciones y modos de juego. **90**

RAINBOW SIX VEGAS
» UBISOFT » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Uno de los mejores shooters de PS3 gracias a su calidad técnica, su multijugador y su mezcla de acción y táctica. **90**

RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente shoot'em-up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. **91**

RIDGE RACER 7
» SONY » 59,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning. **85**

SEGA RALLY ¡Nuevo!
» SEGA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. **86**

SKATE ¡Nuevo!
» EA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. **90**

SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es la mejor aventura de Spidey hasta la fecha. Ningún fan del superhéroe y/o de la acción debería perdérsela. **88**

STRANGLEHOLD
» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. **92**

THE DARKNESS
» 2K GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Un shoot'em up basado en el cómic, en el que tan importante es disparar como usar brutales poderes demoníacos. **88**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Es de lo mejor que hay en PS3. **94**

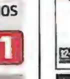
THE EYE OF JUDGMENT ¡Nuevo!
» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. **85**

TRANSFORMERS: THE GAME
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. **87**

VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Peleas espectaculares y profundas que, a pesar de ser similares a *VF4 Evolution*, encantarán a los fans de la lucha. **88**

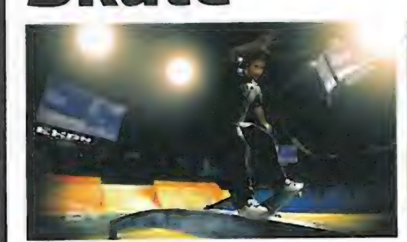
VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vibrantes y divertidísimos partidos de tenis con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía. **86**

WARHAWK
» SONY » 29,99 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si tienes Internet, 30 euros y quieres probar el potencial Online de PS3, tienes ante ti el mejor candidato posible... **89**



3 razones para tener...
Skate

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

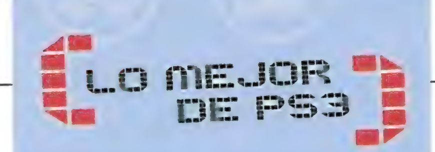




1. EL SKATE MÁS REALISTA. La ambientación, el tipo de misiones, la física y su sistema de control lo hacen más realista que los *Tony Hawk´s*.

2. GRAN APARTADO GRÁFICO. Una ciudad enorme para recorrer sin tiempos de carga, trabajados modelos de los skaters, brillantes animaciones...

3. DIVERTIDO Y MUY DURADERO. Domina su control con una buena curva de aprendizaje y disfruta de su modo Historia, partidas Online, grabar vídeos...



LOS MÁS VENDIDOS

1. **Ghost Recon AWF2** (N) — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA



Formar parte de un cuerpo de élite y manejar lo último en armamento parece que es una propuesta que gusta. Las ventas de *GRAW2* así lo demuestran.

2. **The Darkness** (N) — TAKE 2 | SHOOT´EM UP
3. **Ninja Gaiden Sigma** — TECMO | ACCIÓN
4. **Rainbow Six Vegas** — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA
5. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** — UBISOFT | ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **MotorStorm** — SONY | VELOCIDAD



Siguen llegando juegos de velocidad a PS3, pero parece que vosotros no os cansáis de machacharos de barro en el espectacular y divertido *MotorStorm*.

2. **Resistance: Fall of Man** — SONY | SHOOT´EM UP
3. **Heavenly Sword** (N) — SONY | ACCIÓN
4. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** — UBISOFT | ROL
5. **Ghost Recon AWF2** — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **PES 2008** (N) — KONAMI | DEPORTIVO



Teníamos tantas ganas de que llegara *PES 2008* que ahora no podemos parar de jugar. Y es que su sistema de juego es tan alucinante como en los de PS2.

2. **Skate** (N) — EA | DEPORTIVO
3. **Stranglehold** — MIDWAY | ACCIÓN
4. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** — UBISOFT | ROL
5. **Ninja Gaiden Sigma** — TECMO | ACCIÓN

■ *Guitar Hero III* nos convertirá de nuevo en el guitarrista de un grupo, e interpretaremos la friolera de 70 temas de prestigiosas bandas.

Guitar Hero III

EL **SHOW** DEBE CONTINUAR... TAMBIÉN EN PS3

PS3 Y PS2 | ACTIVISION | MUSICAL | NOVIEMBRE

Tras arrasar en EE.UU. y Europa, *Guitar Hero* va a seguir engordando su leyenda con su tercera entrega. En ella se mantendrán intactas todas las señas de identidad del juego, a las que se añadirán un montón de mejoras y novedades. Así, a lo largo de 70 canciones, emularemos al guitarrista de un grupo e "interpretaremos" temas míticos de Metallica, Guns'n Roses y otras cañeras bandas. Jugar no sería ni la mitad de divertido si no fuera por el mando guitarra, que para la ocasión ha sido remozado con distintas novedades, aunque seguirá contando con 5 botones, una pieza móvil que hace las veces de cuerda, una palanca y un sensor que detecta cuando está en posición vertical...

La mecánica será idéntica a la de anteriores entregas: en pantalla vemos bajar notas de distintos colores que debemos "tocar" cuando llegan a la parte inferior de la pantalla. Esta mecánica se va a reforzar con un nuevo e interesante detalle: duelos contra guitarristas reales, como Tom Morello (de Rage Against The Machine) o Slash (de Guns'n Roses). En estos duelos, tanto nuestro rival como nosotros podremos enviar "molestias" que dificultarán el punteo, tales como romper cuerdas (tendremos que machacar un botón para arreglarla). Añade a esto un renovado apartado gráfico, un mejorado apartado sonoro, modos Online y descargas (al menos en PS3) y el resultado es un juego redondo, que nos atrapará como anteriores entregas.

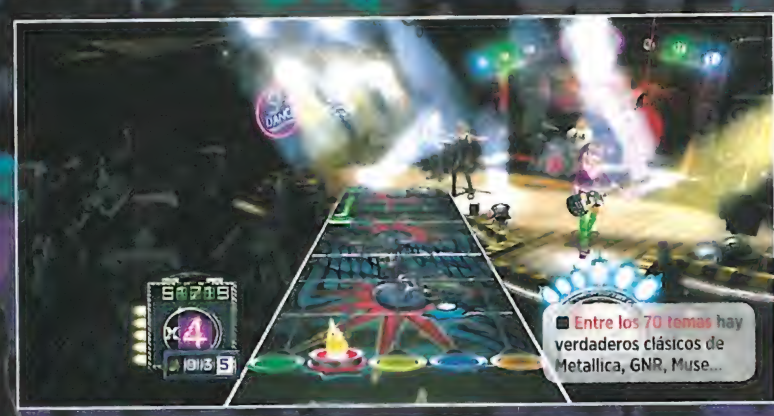
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Una sobresaliente selección musical, interesantes novedades jugables, un gran modo para dos jugadores... ¿Se puede pedir más?

■ Slash, de Guns'n Roses, es uno de los tres guitarristas reales que aparecen en el juego.



■ Los duelos entre guitarristas serán su mayor novedad: podemos enviar "molestias" al rival...



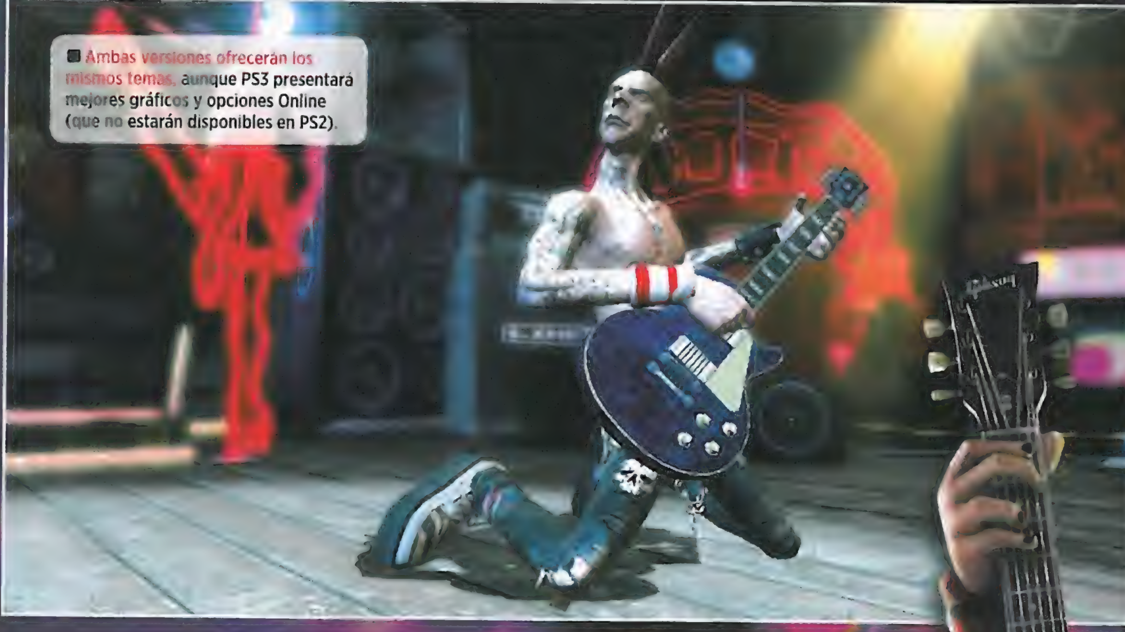
■ Entre los 70 temas hay verdaderos clásicos de Metallica, GNR, Muse...



Los marcadores también han sido renovados y, por ejemplo, hay un indicador de combo (para ver las notas seguidas que hemos tocado).



¡Un grupo español! Por primera vez en la saga, podremos oír y tocar una canción en castellano. Se trata de "Avalancha" de Héroes del Silencio.

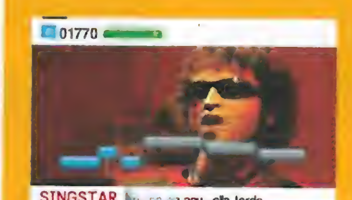


Ambas versiones ofrecerán los mismos temas, aunque PS3 presentará mejores gráficos y opciones Online (que no estarán disponibles en PS2).

SE PARECE A...

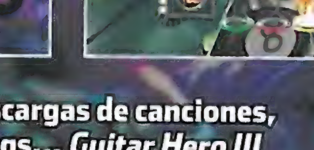


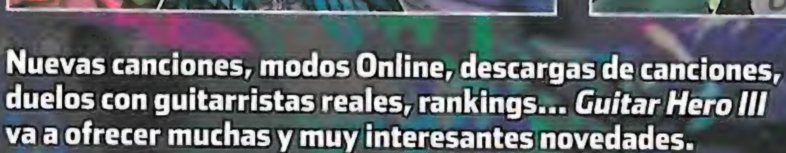
El parecido será más que razonable: el sistema de juego es similar, ambos ofrecen modos para dos jugadores, canciones muy cañeras y variadas...



Aquí cantamos y escuchamos los temas originales, algo que por primera vez va a pasar con buena parte de las canciones de *Guitar Hero III*.







Nuevas canciones, modos Online, descargas de canciones, duelos con guitarristas reales, rankings... *Guitar Hero III* va a ofrecer muchas y muy interesantes novedades.

NUEVO JUEGO, NUEVAS GUITARRAS...

Tanto la versión de PS2 como la de PS3 contarán con nuevas guitarras inalámbricas. La de PS2 será la reproducción de una Krammer, mientras que la de PS3 será una réplica de una Gibson. Eso sí, en PS2 funcionarán los anteriores modelos del periférico, y podremos comprar el juego suelto (también se venderá con una guitarra). En PS3 se venderá un bundle compuesto por guitarra y juego y guitarras sueltas.

Las nuevas guitarras son desmontables. En PS3 incluso habrá frontales a la venta.

PS3 PS2

Muchos de los personajes de anteriores *GH* repiten. Todos son "parodias" de guitarristas conocidos, como Jimmy Hendrix.



■ DBZ Tenkaichi 3 traerá las mejores batallas con los protas del manga original.

PS2 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 9 NOVIEMBRE

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

SON GOKU VUELVE **A LA CARGA** EN PS2

Ahora que Naruto es el rey del Anime, Goku y sus compañeros quieren recuperar la corona con la tercera entrega de la serie *Tenkaichi*. El principal atractivo del juego será su aspecto gráfico, que nos ofrecerá personajes calcados a los de los dibujos. Además, los 20 escenarios serán interactivos y podremos lucirnos lanzando al rival contra edificios o montañas que "sufrirán" los efectos de nuestros ataques. Ataques que serán más espectaculares y podrán encadenarse creando demoledores combos. Y para no perder detalle, podremos volver a ver los combates desde distintos ángulos. También se ampliará el plantel de personajes a 150 y la mayoría tendrá más de una transformación. Además, el sistema "Fusion Disc" nos permitirá desbloquear más personajes si insertamos el disco de anteriores *Tenkaichi*. Y todo con la jugabilidad y emoción características de la saga. ¿Te lo vas a perder?

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

La serie *Tenkaichi* volverá a superarse, gracias al renovado aspecto gráfico, su facilidad de manejo y el amplio número de personajes.

■ El plantel de luchadores será muy extenso, gracias en parte a poder usar los luchadores de las anteriores entregas.

» SE PARECE A...

DBZ TENKAICHI 2 (PS2)

La versión anterior dejó el listón muy alto, pero todo parece indicar que va a estar superada por esta tercera entrega.

NARUTO ULTIMATE NINJA (PS2)

El nuevo rey del anime también ha ofrecido su ración de tortas en PS2, aunque su plantel de luchadores es más reducido.



La espectacularidad de las batallas será el punto fuerte. Desde combos hiperveloces a ondas vitales gigantescas.







El aspecto gráfico será el mejor de la saga, gracias al mejor uso de la técnica Cel Shading.

***Dragon Ball Z Tenkaichi 3* ofrecerá lo mejor del universo de Akira Toriyama con un aspecto visual de lujo, un extenso reparto de personajes y una jugabilidad impresionante.**



El control será sencillo. Un par de botones bastarán para crear ataques letales.

PS3 | LUCAS ARTS | ACCIÓN | OCTUBRE

Lego Star Wars The Complete Saga

LA FUERZA ESTARÁ YA CONTIGO... SIEMPRE

Para terminar de conmemorar el 30 aniversario de la saga galáctica más famosa de todos los tiempos, estas navidades vamos a disfrutar en PS3 y en alta definición en un solo disco de los 6 capítulos completos que vimos en PS2 en dos juegos. Así, podremos revivir las aventuras de Anakin Skywalker, Mace Windu, Amidala, Luke Skywalker, Han Solo y compañía en una aventura que incluye novedades respecto a las versiones de PS2. De este modo, contaremos con nuevos niveles, nuevos personajes jugables, la opción de crear y manejar distintos personajes y vehículos, misiones bonus para los cazarrecompensas e incluso un modo cooperativo online para dos jugadores. Además, tanto los niveles como los personajes han sido "puestos al día" para que luzcan de forma excepcional en PS3, aunque seguirán conservando intacto todo su sentido del humor.

» SE PARECE A...: LEGO STAR WARS I Y II (PS2)
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE



Los 6 capítulos de la saga Star Wars estarán presentes en un solo disco y manteniendo intacto todo el sentido del humor de la factoría "Lego".





Todo el juego ha sido mejorado e incluye nuevos niveles, personajes, misiones...



■ Ratchet y Clank estrenan aventura en PS3 conservando las virtudes caracterísiticas de la saga: acción, plataformas y mucho humor.







■ El salto a PS3 se apreciará especialmente en los gráficos: fantásticos entornos 3D llenos de sorpresas.





■ Aunque sigue la estela de los juegos de PS2 habrá novedades como nuevas armas y gadgets, habilidades...

PS3 | SONY | ACCIÓN | NOVIEMBRE

Ratchet & Clank: Armados Hasta los Dientes

EN BUSCA DE LOS **ORÍGENES** DE RATCHET

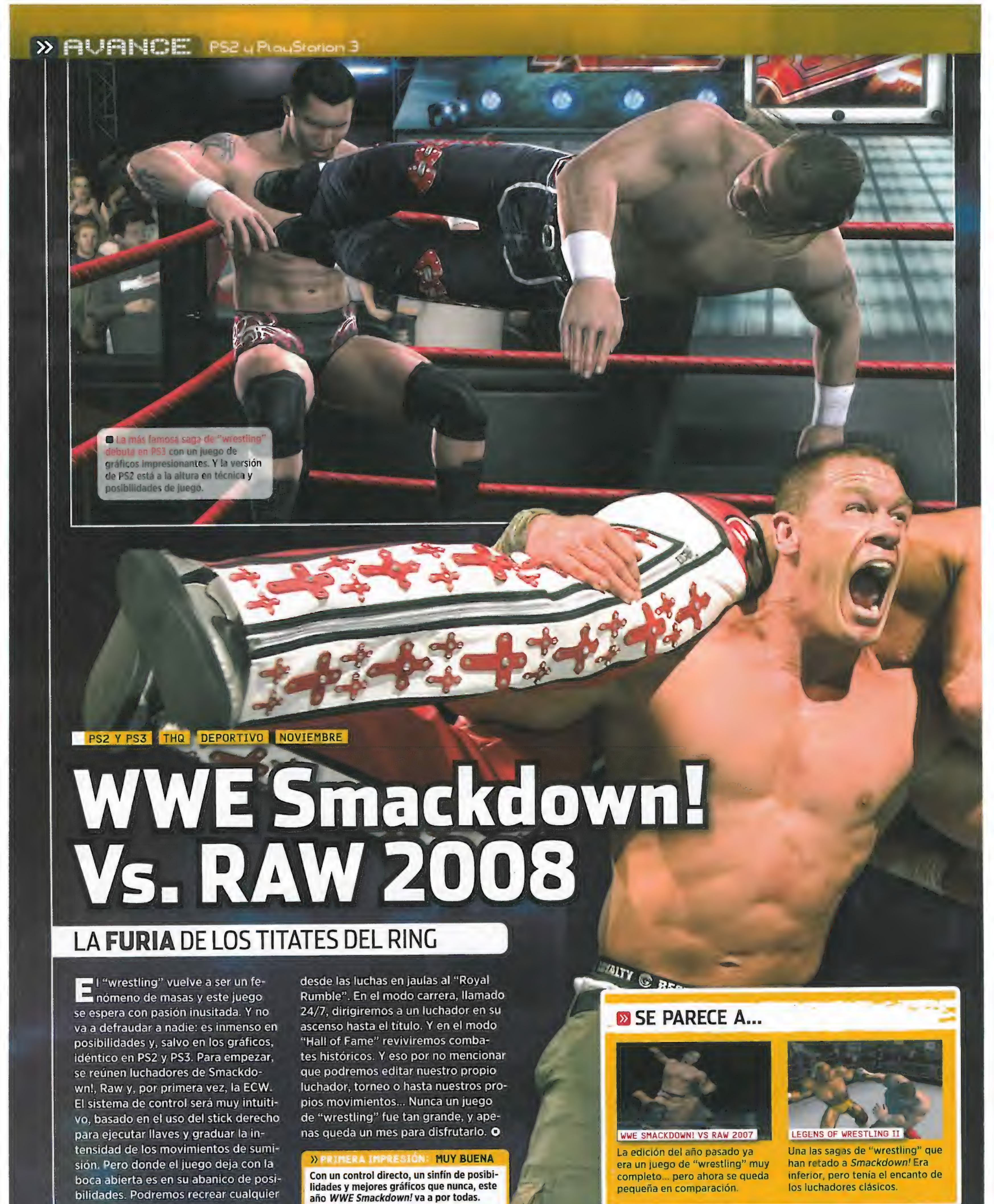
Ratchet desconoce cualquier dato de su pasado, su familia o sus orígenes Lombax. Al menos hasta esta aventura, ya que un malvado emperador, Percival Taquión, quiere acabar por motivos desconocidos con el último Lombax conocido del universo ¡Ratchet! De esta forma, nuestros amigos tendrán que huir por toda la galaxia mientras intentan averiguar los motivos del emperador y ahondar más en los orígenes de Ratchet. El juego, cuyo salto a PS3 es espectacular en comparación con su última aventura de PS2, se mantendrá fiel al esquema de la saga, mezclando plataformas con tiroteos, exploración y resolución de puzzles. Eso sí, contaremos con nuevas armas y gadgets, como el Lanzatornados o el Grooviton; accesorios para Clank que nos permitirán volar (también manejaremos al pequeño robot en algunas fases); un nuevo sistema de mejora de armas; fases pilotando la nave de Ratchet y el uso del Sixaxis en algunos puntos de la aventura. Y eso son solo algunos ejemplos de las muchas novedades que nos esperan estas navidades en la nueva aventura de esta singular pareja de héroes.

» SE PARECE A... RATCHET & CLANK 3
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

La nueva aventura de estos personajes está tan llena de acción y diversión como siempre. Y parece que PS3 les ha sentado bien.



Artistas Originales
MÚSICA REAL
6701 ACDC - Highway to hell
0917 AKON - Smack That
9698 A. SANZ - Te lo agradezco pero no
13588 ANDY Y LUCAS - Quiereme
9150 ANTONIO CARMONA - Para que tu no llores
25212 BNK - Vuelve negra
7769 BOB SINCLAR - World hold on
17677 BON JOVI - You want to make a memory
13748 BONEY M - Daddy cool
1550 BSO Anatomia de Grey (Chasing cars)
13567 BSO Anatomia de Grey (How to save a life)
2342 BSO Carros de Fuego
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
6368 BSO El Exorcista (Tubular bells)
3679 BSO El Padrino
2340 BSO El ultimo mohicano
4887 BSO Fraggle Rock
3681 BSO Ghost
3677 BSO Gladiator
2343 BSO Grease
8588 BSO La boda de mi mejor amigo
7186 BSO La pantera Rosa
3678 BSO Mision imposible
4901 BSO Pretty woman
9100 BSO Pulp Fiction
3680 BSO Rocky (Eye of the tiger)
2339 BSO Star Wars (Marcha Imperial)
9908 BSO Yo soy la Juani (Como en un mar eterno)
0358 CALLE 13 - Atrevete-te
4318 CAMARON DE LA ISLA - Soy gitano
14575 CAMELA - Mi otra mitad
43228 CARLINHOS BROWN - Garoa
14566 CHAYANNE - Si nos quedara poco tiempo
7026 CHEMICAL BROTHERS - Block rockin beats
17645 DADDY YANKEE - Impacto
4885 DAVID BISBAL - Silencio
4874 DAVID BISBAL - Torre de Babel (Mix)
13068 DON OMAR - Salio el Sol
9342 DOVER - Let me out
17989 EDURNE - Ven por mi (Come with me)
9368 EL ARREBATO - Duele
6150 EL CANTO DEL LOCO - Besos
25357 EL KOALA - Mi Carro
13517 FITO Y FITIPALDIS - Me equivocaria otra vez
9481 FITO Y FITIPALDIS - Por la boca vive el pez
17880 GIANNA NANNINI - Meravigliosa creatura
0792 GLORIA GAYNOR - I will survive
7548 GUNS N ROSES - Sweet child of mine
7587 HAZE - Gasolina, Sangre Y Fuego
1943 HIGH SCHOOL MUSICAL - Breaking free
0654 Himno Oficial Centenario Betis
7312 Himno Oficial Centenario Sevilla F.C.
7310 Himno Real Madrid
25183 Himno Vamos Getafe (Azules)
9960 HOLLY DOLLY - Dolly song (ievas polka)
13557 JERE - Te mentiria
14517 JUDAS PRIEST - Breaking the law
9422 JULIETA VENEGAS - Limon y sal
7161 JULIETA VENEGAS - Me voy
25006 KIKO Y SHARA - Sin ton ni son
17996 KIKO Y SHARA - Ven provocarme
13164 KISS - I was made for loving you
0261 K-NARIAS - No te vistas que no vas
14612 LINKIN PARK - What I've done
0523 LUCKY TWICE - Lucky
8994 MAGO DE OZ - Diabulus in musica
14773 MALA RODRIGUEZ - Nanai
9508 MALA RODRIGUEZ - Por la noche
0058 MALU - No voy a cambiar
1722 MALU - Si estoy loca
1121 MANA - Bendita tu luz
8997 MANA - Labios compartidos
13022 MANA - Manda una señal
1481 MELENDI - Kisiera yo saber
0085 MELOCOS - Cada golpe
14510 MIGUEL BOSE - Morenamia
14147 MIGUEL BOSE - Nena
14564 NATASHA BEDINGFIELD - Unwritten
8624 NELLY FURTADO - Te busque
8874 NIÑA PASTORI - Burbujas de amor
3700 NIRVANA - Smells like teen spirit
6580 PALOMA SAN BASILIO - Juntos
17691 PASTORA - Cuanta vida
9030 PAULINA RUBIO - Ni una sola palabra
9203 PIGNOISE - Te entiendo
2718 QUEEN - We are the campions
17330 RAUL - Bombon
2276 RBD REBELDE - Celestial
17590 RBD REBELDE - Nuestro Amor
6774 RBD REBELDE - Rebelde
17600 RBD REBELDE - Responde
6776 RBD REBELDE - Salvame
9974 RBD REBELDE - Ser o parecer
6775 RBD REBELDE - Solo quedate en silencio
13763 RICKY MARTIN - Pegate
14302 SFDK - Pruebalo
13235 SHAILA DURCAL - Vuelvete a la Luna
6622 SHAKIRA - Hips dont lie
0466 SIEMPRE ASI - Salve del Ole
0567 SORAYA - Self control
17510 TAKE THAT - Shine
3694 THE POLICE - Every breath you take
17835 THE ROLLING STONES - Start me up
9037 THE STROKES - Last nite
17420 TOKIO HOTEL - Monsoon
3722 U2 - With or without you
0495 WISIN Y YANDEL - Noche de sexo
TOP
Poli Real Artista Título
92061 17644 Alejandro Fdez BSO El Zorro (Amor Gitano)
91504 13725 Shakira Las de la intuicion
92011 17452 Kiko y Shara Adolescentes
91412 13552 Jennifer Lopez Que hiciste
91566 13884 Tata Golosa Micromania
91237 1486 La Quinta estacion Me muero
89997 25138 Cleopatra Stratan Ghita
90804 1593 Ricky Martin & Chambao Tu Recuerdo
92020 25017 Rihanna Umbrella
92204 17797 Enrique Iglesias Dimelo
91750 14609 El Sueño de Morfeo Para toda la vida
89601 7312 Arrebato Himno O. Cent. Sevilla F.C.
91765 14630 Beyonce Beautiful liar
91444 13073 Mika Grace Kelly
92577 27692 Pereza Aproximación
CERTIFICADO ORIGINAL
Envía DISK Código POLI, MÚSICA REAL o SONIDO REAL Al 5646
Ej: Envía DISK 13725 al 5646 para que suene la V.O. de LAS DE LA INTUICIÓN cantada por SHAKIRA o envía DISK 91504 al 5646 para escuchar la polifónica
Poli NACIONAL
91212 Salve del Ole
91589 Mi carro (Koala)
83227 Salve Rociera
82984 Paquito El Chocolatero
82873 Muñeira De Chantada
83326 Soy Minero
Poli CINE/TV
80108 Benny Hill
84560 Curro Jimenez
83737 Dragon Ball Z
84724 El bueno, el feo y el malo
80048 El coche fantastico
80074 El equipo A
84067 El Exorcista (T. bells)
84207 El Padrino
85607 El pajaro loco
84440 El señor de los anillos
85529 El ultimo mohicano
83883 Fraggle Rock
80065 Friends (I'll be there...
84759 Gladiator
83834 La abeja maya
83648 La familia Monster
84233 La historia interminable
80082 La pantera Rosa
80017 Mision imposible
80096 Pulp Fiction
80039 Rocky (Eye of the tiger)
84940 Sexo en Nueva York
84064 Star Wars (M. imperial)
85606 Vals de Amelie
85441 Verano azul
83901 Zorba el griego
85606 Vals de Amelie
85441 Verano azul
Poli HIMNOS
85333 You'll never walk alone
83808 Himno de España
84446 Cara al sol
84494 La internacional
85507 Partido popular
83188 Real Madrid
83258 Sevilla F.C.
82172 Barcelona
89601 Centenario Sevilla
84436 Centenario R. Madrid
82123 Athletic De Bilbao
85220 Himno de la legión
82124 Atletico De Madrid
84094 Himno de riego
90623 Centenario Betis
84490 Asturias patria querida
84362 Champions League
84489 Els segadors
84932 Real Sociedad
SONIDOS REALES
BEBE Ruidosa carcajada de un bebe partiéndose
ELCAUDILLO ...España es una nación grande...
GALLINA Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
GITANO Ja payo, llevo lo malacatone en la fregoneta
SUPERPIJA Osea... Te cojo el telefono
TARZAN Grito de Tarzan, igual que en la peli
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
TIKITAKA ¡Mitico! Tikitaka, tikitaka...
Ej: Envía DISK TARZAN al 5646 y tendrás el grito más famoso
OléMovil.com
Menú
Opciones 13565 Ir a
1935
2247
Envía LOOK Código TEMA Al 5646
Ej: Envía LOOK 2247 al 5646 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por UNICORNIOS
2250
3509
También puedes elegir:
MOTOS
CALAVERAS
ELFOS
CHICASENBIKINI
MACIZOS
CABALLOS
DUENDES
LOBOS
HENTAI
DELFINES
BRUJAS
MACIZAS
TOROS
Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por Duendes, envía LOOK DUENDES al 5646
DREAMWORKS SHREK TERCERO
3091
Envía PS Código JUEGO Al 5646
Ej: Envía PS 3091 al 5646 para jugar a toda pantalla con Shrek
motogp 3
1436
SPYRO A NEW BEGINNING
3109
FLEXIS
3085
Shanghai
2079



La más famosa saga de "wrestling" debuta en PS3 con un juego de gráficos impresionantes. Y la versión de PS2 está a la altura en técnica y posibilidades de juego.

PS2 Y PS3 | THQ | DEPORTIVO | NOVIEMBRE

WWE Smackdown! Vs. RAW 2008

LA **FURIA** DE LOS TITATES DEL RING

El "wrestling" vuelve a ser un fenómeno de masas y este juego se espera con pasión inusitada. Y no va a defraudar a nadie: es inmenso en posibilidades y, salvo en los gráficos, idéntico en PS2 y PS3. Para empezar, se reúnen luchadores de Smackdown!, Raw y, por primera vez, la ECW. El sistema de control será muy intuitivo, basado en el uso del stick derecho para ejecutar llaves y graduar la intensidad de los movimientos de sumisión. Pero donde el juego deja con la boca abierta es en su abanico de posibilidades. Podremos recrear cualquier tipo de combate que puedas imaginar, desde las luchas en jaulas al "Royal Rumble". En el modo carrera, llamado 24/7, dirigiremos a un luchador en su ascenso hasta el título. Y en el modo "Hall of Fame" reviviremos combates históricos. Y eso por no mencionar que podremos editar nuestro propio luchador, torneo o hasta nuestros propios movimientos... Nunca un juego de "wrestling" fue tan grande, y apenas queda un mes para disfrutarlo.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Con un control directo, un sinfín de posibilidades y mejores gráficos que nunca, este año *WWE Smackdown!* va a por todas.

» SE PARECE A...

WWE SMACKDOWN! VS RAW 2007

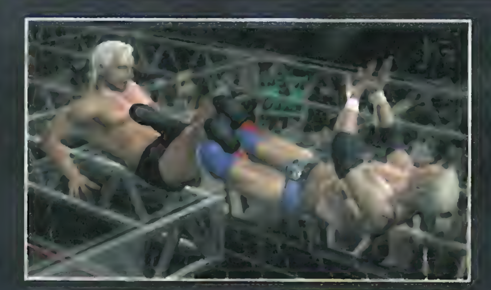
La edición del año pasado ya era un juego de "wrestling" muy completo... pero ahora se queda pequeña en comparación.

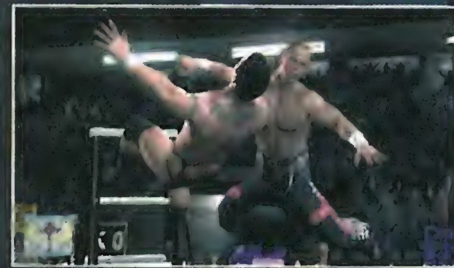
LEGENS OF WRESTLING II

Una las sagas de "wrestling" que han retado a *Smackdown!* Era inferior, pero tenía el encanto de los luchadores clásicos.

POR FIN: ¡LA LISTA FINAL DE LUCHADORES!

SUPERESTRELLAS ACTUALES			
Ashley	John Cena	Randy Orton	Batista
Johnny Nitro	Rey Mysterio	Bobby Lashley	JTG
Ric Flair	Booker T	Kane	Sandman
Candice Michelle	Kelly Kelly	SHAD	Carlito
Ken Kennedy	Shawn Michaels	Chavo Guerrero	Kenny Dykstra
Snitsky	Chris Masters	Marcus Cor Von	The Great Khali
CM Punk	Mark Henry	Tommy Dreamer	Edge
Matt Hardy	Torrie Wilson	Elijah Burke	Melina
Triple H	Finlay	Michelle McCool	Umaga
Gregory Helms	Mickie James	Undertaker	Jeff Hardy
MVP	William Regal		
WWE LEGENDS			
Bret Hart	Roddy Piper	Terry Funk	Mick Foley
Sabu	The Rock	Rick Rude	Steve Austin

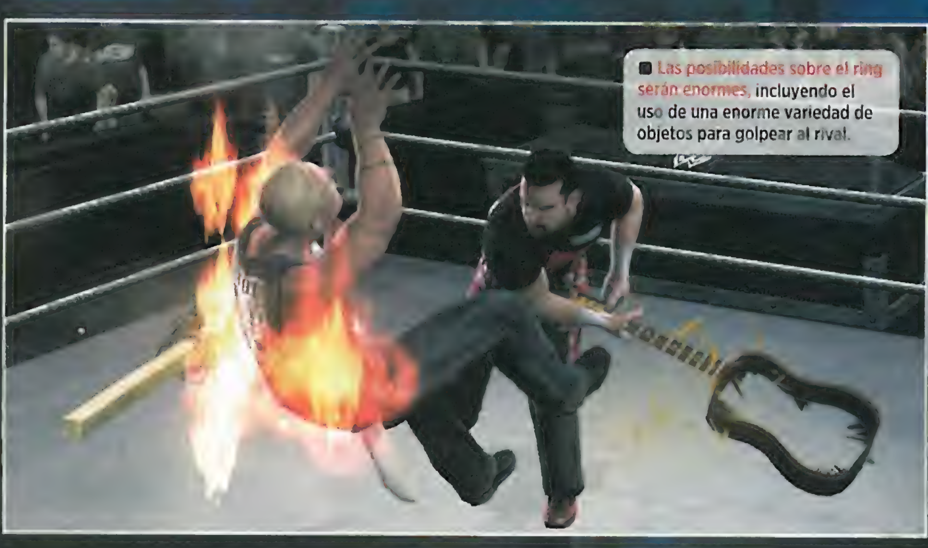






Desde expertos en vuelos sobre el ring a maestros de las triquiñuelas. Habrá 6 clases de luchadores, cada una con movimientos únicos.

El "wrestling" se recreará como nunca: combates largo e intensos, luchadores idénticos a los reales y todos los modos de juego que puedas desear.



Las posibilidades sobre el ring serán enormes, incluyendo el uso de una enorme variedad de objetos para golpear al rival.

PS2 | VIVENDI GAMES | PLATAFORMAS | OCTUBRE

Crash of the Titans

UNA **AVENTURA** "TITÁNICA"

Neo y Nina Cortex, los archienemigos de Crash Bandicoot, han mutado a todas las criaturas de la isla Crash en salvajes monstruos. Además, también han secuestrado a los amigos de nuestro simpático héroe para que no le ayuden, por lo que Crash tendrá que recorrer toda la isla entera utilizando sus peculiares habilidades plataformeras y de combate para rescatarlos. Y de paso, derrotar a sus malvados enemigos de una vez por todas para traer de nuevo la paz a la isla. Como novedad en esta entrega, Crash podrá enfrentarse también a pequeños y divertidos retos durante la aventura, como por ejemplo hacerse con una cantidad de mojo en un tiempo determinado, controlar hasta 15 titanes diferentes para utilizar sus poderes, engancharse y correr por cornisas y otras plataformas, usar combos aéreos, surfear, hacer skate, etc. ¿Te parece poco? Pues también tendrá una opción cooperativa para que un amigo se nos una con Carbon-Crash en cualquier momento...

» SE PARECE A... RAYMAN 3
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Crash protagoniza una nueva aventura plataformera en la que tiene que rescatar a sus amigos de las garras de Neo y Nina Cortex.



Entre las novedades, podremos manejar hasta 15 titanes.

Los tiroteos en todo tipo de localizaciones serán la base del desarrollo de *Kane & Lynch*.

PS3 | SCI | ACCIÓN | 23 DE NOVIEMBRE

Kane & Lynch

ACCIÓN CON EL SABOR DE **HOLLYWOOD**

Bajo este nombre se esconde la nueva aventura de acción de IO, los creadores de la saga *Hitman*. En esta ocasión, el juego contará con un guión propio de Hollywood, que comenzará con Adam Marcus rechazado por su mujer al morir accidentalmente su hijo. Este hecho le empujará a unirse al grupo de mercenarios "Los 7". En una de sus misiones todo sale mal y Marcus, rebautizado en Kane, es acusado de traidor al morir todo su grupo y desviar un enorme botín a sus cuentas. Las normas de Los 7 son claras al respecto: tanto él como su familia deben morir. Condenado a muerte, Kane consigue huir y Los 7 le propone un trato: si les devuelve el dinero robado dejarán con vida a su mujer e hijo, pero a él lo matarán. Tras cerrar el trato, otro preso llamado Lynch se unirá a él para ayudarle en un intenso guión repleto de situaciones propias del cine de acción: asaltar un banco, tiroteos en todo tipo de localizaciones (una discoteca, un edificio de oficinas)...
Suma a esta explosiva trama un gran acabado gráfico, modos multijugador (cooperativo incluido) y un gran doblaje al castellano y tienes ante ti un torrente de acción muy a tener en cuenta.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Acción intensa y variada para un juego con un guión de cine. Eso sí algunas cosas, como las animaciones, deberían mejorar...

Los dos protagonistas, Kane y Lynch, se embarcarán en una espiral de tiros propia del mejor cine del acción.

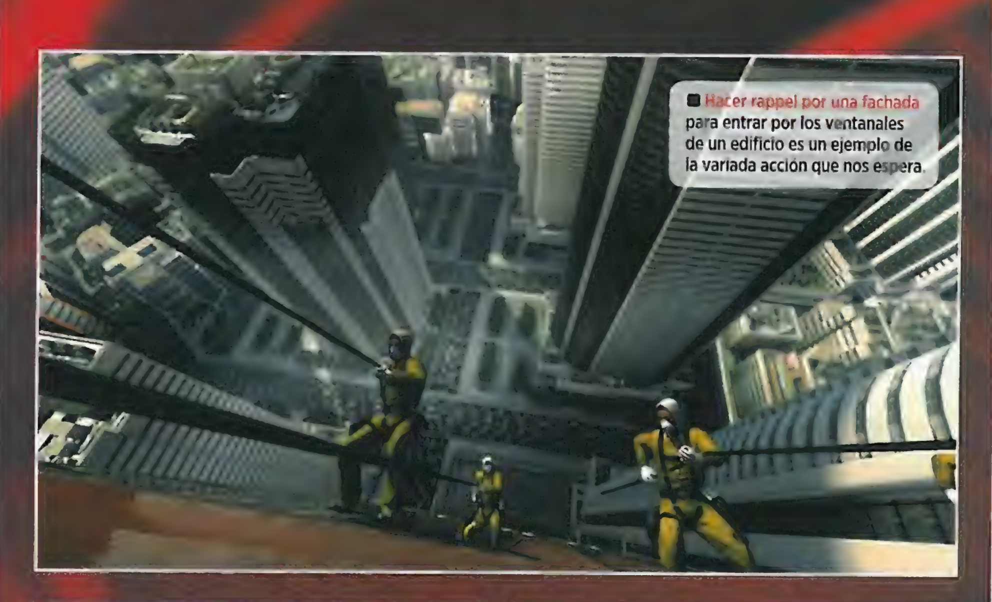
» SE PARECE A...

HITMAN BLOOD MONEY

Sus creadores son los mismos y ambos juegos comparten estilo gráfico, aunque *K&L* contará con una historia más "peliculera".

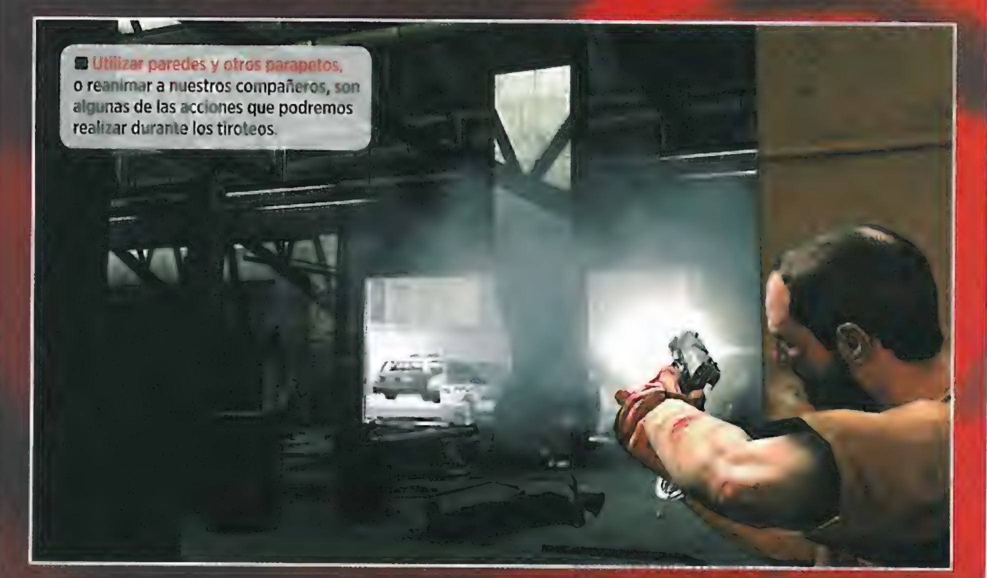
STRANGLEHOLD

Ambos títulos apuestan por los tiroteos intensos y la acción sin freno, aunque *Stranglehold* resulta más "exagerado".

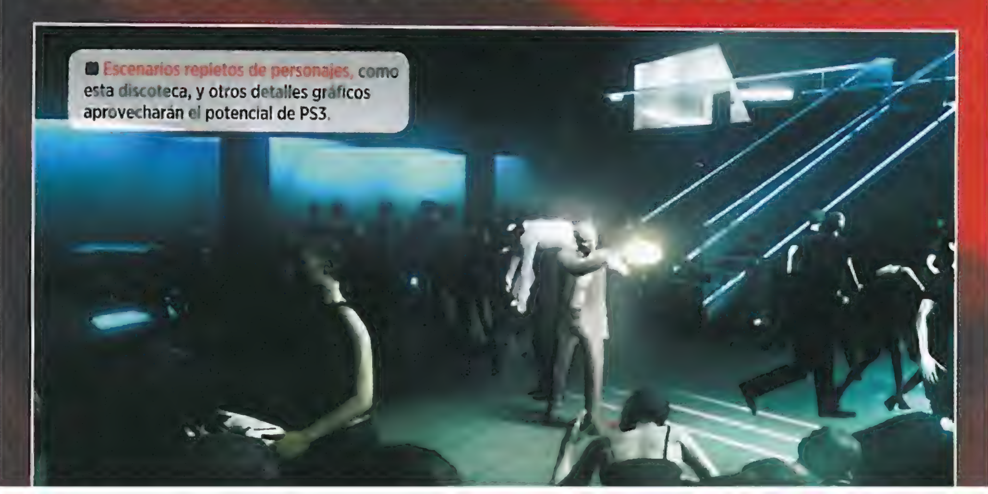

Hacer rappel por una fachada para entrar por los ventanales de un edificio es un ejemplo de la variada acción que nos espera.






Utilizar paredes y otros parapetos, o reanimar a nuestros compañeros, son algunas de las acciones que podremos realizar durante los tiroteos.

Su excepcional y cinematográfica trama, soberbio doblaje y divertido enfoque de la acción harán de *Kane & Lynch* uno de los mejores juegos de acción para PlayStation 3 de estas navidades.


Escenarios repletos de personajes, como esta discoteca, y otros detalles gráficos aprovecharán el potencial de PS3.

PS3 | THQ | ACCIÓN | 26 DE OCTUBRE

Conan

¡POR CROM, QUE JUEGO TAN BÁRBARO!

El bárbaro creado por el escritor Robert E. Howard ha protagonizado relatos, cómics, películas y también videojuegos (de forma directa o inspirándolos). Ya pudimos disfrutar de sus andanzas en PS2 con un entretenido juego de acción pero de pobre factura técnica, a cargo de TDK. Una experiencia que THQ promete mejorar en su *Conan*, un juego de acción al uso, pero con todo el encanto de este melenudo guerrero cimmerio. Bajo una ambientación muy fiel al personaje (incluidas localizaciones, enemigos, etc.), viviremos todo tipo de aventuras por el mundo hyborio, en las que no faltarán escarceos amorosos con bellas féminas y, cómo no, los más furiosos combates. En este sentido, *Conan* "fusilará" sin pudor el esquema de *God of War*, desde el sistema de combos o fintas con el stick derecho hasta detalles como la forma de abrir cofres y puertas o los enfrentamientos contra los jefes finales, a base de secuencias interactivas. Todo ello da lugar a un desarrollo entretenido, aunque gráficamente debería mejorar...

» SE PARECE A... **HEAVENLY SWORD**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**

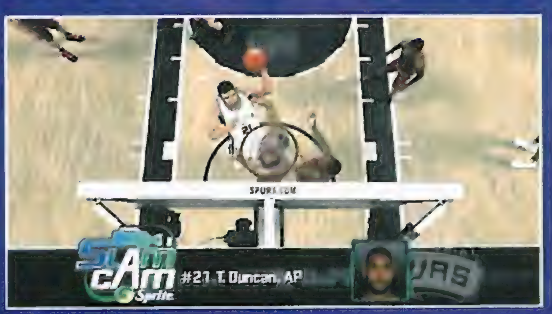

Conan se enfrentará con todo tipo de enemigos, desde ladrones o piratas hasta fantasmas y monstruos de todo tipo. Podremos usar varias armas.


Gráficamente debería mejorar: animaciones toscas, cámara bastante lejana...

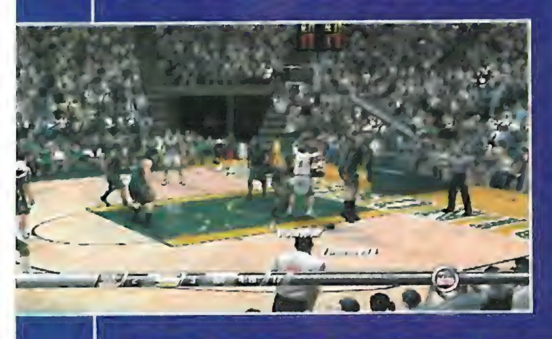


NBA 2K8 combinará Arcade y Simulación a partes iguales y el resultado será espectacular.






Desde playoffs a "pachangas" callejeras, *NBA 2K8* nos ofrecerá una buena colección de modos de juego.





Baloncesto en estado puro, esa será la principal apuesta de *NBA 2K8* para este año.

PS3 | 2K SPORTS | DEPORTIVO | OCTUBRE

NBA 2K8

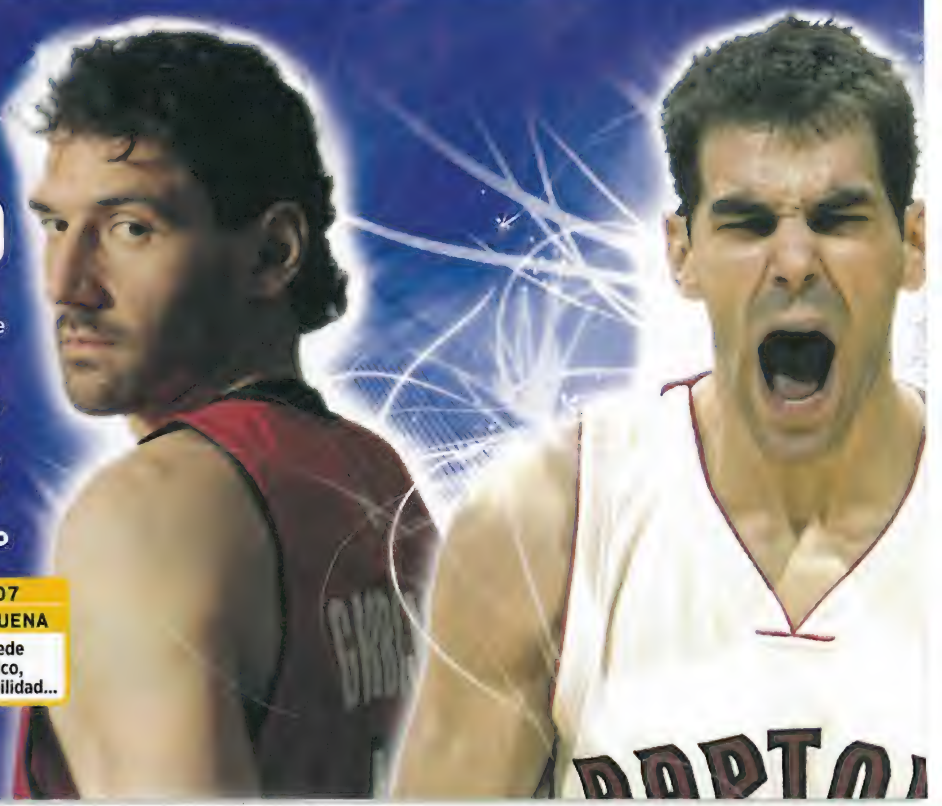
JUEGA EN LA **ÉLITE** DEL BASKET

Nowitzky, Garbajosa, Lebron James, Gasol... Todos ellos estarán presentes en *NBA 2K8*, la nueva joya de la corona para este curso baloncestístico 2007/2008. El ambiente y la magia de este deporte se trasladará directamente a nuestras teles gracias a la gran labor realizada por los estudios 2K Sports. Y es que, además de calidad técnica, *NBA 2K8* contará con seis modos de juego diferentes, que irán desde temporadas al completo hasta desafíos de remontadas o escenarios especiales. Además, se ha incluido el modo Blacktop, donde tomaremos la calle en concursos de mates, triples, pachangas... Por si fuera poco, *NBA 2K8* ofrecerá hasta 5 niveles de dificultad para adaptarse a cada jugador y el modo ReelMaker, que nos permitirá editar películas con nuestras mejores jugadas. Empieza a calentar: la mejor liga llega a PS3.

» SE PARECE A... NBA LIVE 07

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

El salto de la saga *NBA 2K* a PS3 no puede presentarse mejor: gran apartado gráfico, divertidos modos de juego, gran jugabilidad...





JUEGOS JAVA
envía un mensaje con JUEGOS5
+ un espacio + código al 7494
Ó LLAMA AL 806 40 55 46
TOP
3092 ALLA TU
3093 MOBI LOVER
3090 NEONZONE
7741 SONIC THE HEDGEHOG
3024 DESEOS OCULTOS
3096 MOBI LOVERMAN
1459 SEXY SHANGAI
2034 ZUMA
2611 BOCA SECA MAN
9585 Sexy Vegas Anastasia Mayo
5577 VIRTUA TENNIS MOBILE
1451 Mystery mansion Pinball
3087 ZOMBVASION
1495 Roger Federer's Tennis Open
1714 BUBBLE GUN
3085 FLEXIS
3104 ESCUELA DE VAGOS
1091 BLOCK BREAKER DE LUXE
3097 PAU GASOL 07
2079 SHANGAI
1069 Sonic The Hedgehog Part 2
2613 Mujeres Desesperadas
0258 DOMINO FEVER
3103 BIKINI VOLLEYBALL
1661 TRAGACOCOS DELUXE
1460 ASPHALT URBAN GT 2
1182 AMERICAS ARMY
3107 SEXY BABES AQUAPARK
1466 Sexy Poker Sutana Reche
2074 SUDOKU
cod 3091
cod 3101
cod 3110
cod 3094
cod 3025
cod 3089
cod 1836
cod 3035
ENTRENA TU MENTE
MEJORA TU INGLÉS
cod 2616
cod 3112
cod 3025
cod 1051
cod 3088
cod 1181
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
902 01 01 27
ARTISTAS ORIGINALES
POLIEXITOS
para bajártelo envía POLIS77
+ un espacio + código al 7808
Ó LLAMA AL 806 40 55 47
TOP
84295 Hikari-Kingdom hearts
83737 DRAGON BALL Z
84724 El bueno, el feo y el malo
83754 Halloween town
83765 Ghouls and goblins
83739 FINAL FANTASY
80168 Superdetective en Hollywood
83188 Real Madrid
83705 ZELDA
83706 WORMS
VIDEOJUEGOS
83753 TETRIS
83757 Sonic The Hedgehog
83733 RESIDENT EVIL
83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83731 metal Gear Solid 2
83711 Super Mario 1
83700 Crash Bandicoot Warped
83762 PAC MAN
83738 Metal Gear Solid
83707 Gran Turismo - Winner
83758 Puzzle Bobble
83709 Tomb Raider
83728 Crono Trigger - Cronos
83714 STREET FIGHTER
83744 BUBBLE BOBBLE
83741 Donkey Kong Country
83713 SIM CITY
83688 Bruce Lee
83743 Doom - Level 1
83703 Duke Nukem
83726 F-Zerox - Big blue
CINE
92061 Amor gitano (El Zorro)
85529 El ultimo mohicano
85606 Vals de Amelie
80082 LA PANTERA ROSA
85607 El pajaro loco
84067 EL EXORCISTA
TELECOÑAS
806 55 68 23
GASTAMOS BROMAS A DOMICILIO
MÚSICA REAL
para bajártelo envía EXITOS28
+ un espacio + código al 7808
27886 SOLO EXISTES TÚ DIEGO
28536 OTRO AMOR VENDRÁ LORENA
28531 TÚ ME VAS DIANA NAVARRO
28526 HOMBRE REAL HOMBRES G
28525 EL BUTANERO LEOPARDO NO VIAJA
28523 MENTÍAS (BSO ARRAYAN) JUAN PENA
25017 UMBRELLA RIHANNA
25581 MY OWN WAY BANGHRA
17644 AMOR GITANO (BSO El Zorro)
13725 LAS DE LA INTUICION SHAKIRA
13552 QUE HICISTE JENNIFER LOPEZ
27654 RELAX MIKA
0358 ATREVETE-TE CALLE 13
25569 Lamento Boliviano (XTM Rmx) Dani Mata
14244 ALL GOOD THINGS NELLY FURTADO
25394 Como la vida (Vuelta ciclista 07) Hanna
26189 BSO LOS SIMPSONS
26196 THE MINISTRY OF MAGIC
17782 BARRACUDA (BSO SHRECK 3)
3680 EYE OF THE TIGER (BSO ROCKY III)
7186 BSO LA PANTERA ROSA
3677 BSO GLADIATOR
2340 Main title (BSO El ultimo mohicano)
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
3679 EL PADRINO
6368 EL EXORCISTA (TUBULAR BELLS)
9100 PULP FICTION
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
4901 BSO Pretty woman
4846 BSO EL PADRINO
13567 BSO Anatomia de Grey
4887 BSO Fraggle Rock
2339 Imperial March (BSO Star Wars)
2338 BSO Terminator 2
2335 BSO The Benny Hill Show
3678 BSO Mision imposible
3681 BSO Ghost - Unchained Melody
7189 BSO Cazafantasmas
9806 BSO Memorias de Africa
0726 BSO James Bond Casino Royale
CINE
HIMNOS
28510 Himno nacional de España
25183 Vamos Getafe (Azules)
0654 Himno oficial 100 del Betis
7707 We are the champions
7640 A por ellos
7312 Himno Oficial 100 Del Sevilla F.C.
7311 Himno Atletico de Madrid
7310 Himno Real Madrid Hala Madrid!
7300 Himno Champions league
FONDOS
envía un mensaje con MMS67
+ un espacio + Código 7808
FONDOS A TU IMAGEN A TODO COLOR
45177
45212
45148
45128
39331
37817
45193
26100
ANIMADAS
47074
45495
TEMAS
envía un sms con TEMA32
+ un espacio + código al 7494
código tema
8788 TUNEADOS
9199 TEQUIEROS
2250 CALAVERAS
3979 GNOMOS
3786 KAMASUTRA
1935 PERRILLOS
3509 HADAS
2808 BIKINI
2826 BEBES
¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
FONDO + ICONOS Fantasmas código 0165
MESSENGER para moviles
¡¡¡Todos tus contactos y tus emoticonos!!!
ENVIA MSX32 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡¡¡DESCARGÁRTELO Y CHATEA DONDE Y CUANDO QUIERAS!!!
GARANTIZADO



Regalamos 20 Juegos PSP

Crazy Taxi

La Guerra de los Taxímetros

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al numero **7654** desde tu movil poniendo: Play106 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberias mandar el siguiente mensaje: play106 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid

1 - Coste maximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA

2 - Válido para Movistar, Vodafone y Orange.

3 - Los premios no serán canjeables por dinero.

4 - No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos numeros de la revista.

6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Solo válido en territorio español.

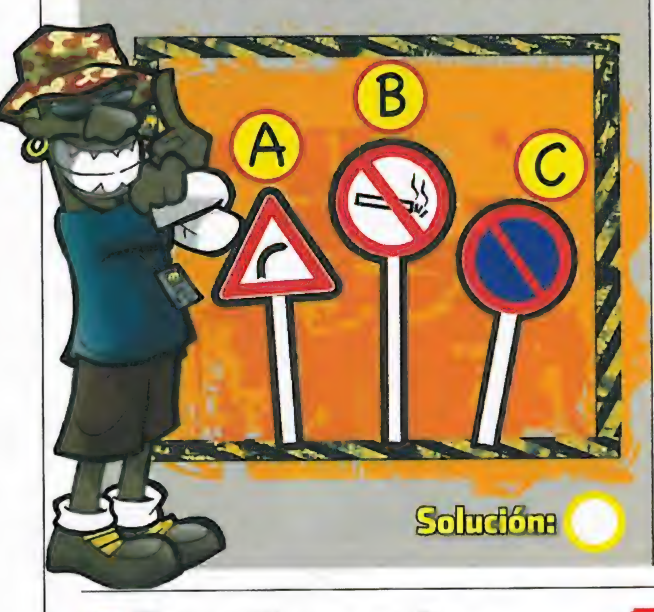
7.- Plazos de participación: del 15 de octubre al 15 de noviembre de 2007.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play106 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 20 juegos *Crazy Taxi La Guerra de los Taxímetros* para PSP que Sega y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

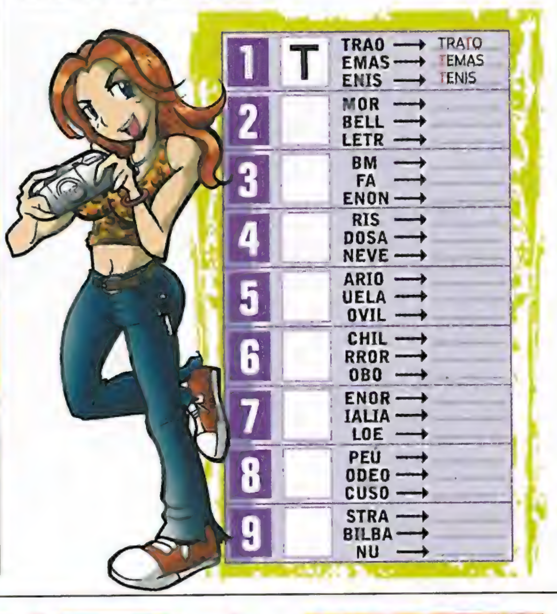
» Auto-Test

Aunque nos encantan los juegos de velocidad, debes recordar siempre dejar las maniobras y gestos temerarios para nuestras intensas partidas de videojuego y respetar las señales de tráfico. ¿Sabrías decirnos cuál de estas tres señales no te encontrarás nunca en la carretera? ¡Mucha suerte!



» Encaja-letras

Que no se diga que los amantes de la velocidad más bestial no entienden de letras... Además, seguro que eres capaz de encontrar la palabra oculta que buscamos y que está relacionada con el juego. Para ello, coloca una letra en cada casilla en blanco que encaje y forme palabras con sentido en las tres que hay a su derecha. De esta manera obtendrás verticalmente la misteriosa palabra. Y es que con las letras también somos unos fieras...



» Sopa Recreativa

Por si no lo sabías, la saga *Crazy Taxi* tiene su origen en una famosa máquina recreativa del mismo nombre desarrollada por Sega, la genial compañía creadora de videojuegos. Y han sido muchísimos los juegos de esta compañía nipona los que nos han hecho alucinar. Por eso, sirva nuestra sopa de letras para rendir homenaje a tantos momentos de diversión. Encuentra los nombres de diez juegos arcade de Sega que seguro serán reconocidos por los más jugones...

Busca y encuentra:

AFTER BURNER, COLUMNS, DAYTONA USA, GOLDEN AXE, OUT RUN, SEGA RALLY, SHINOBI, SPACE HARRIER, VIRTUA FIGHTER, WONDER BOY.



» Humor







» GANADORES

Juego *Guitar Hero Rock de los 80* (PS2)

Héctor Huertas........................A Coruña
Patricia Camino Campos........................A Coruña
Vanesa López Fernández........................Albacete
Miguel Ángel Tardío Areses........................Badajoz
Ramón David Martín........................Ciudad Real
Gonzalo Martínez........................Madrid
María del Carmen Peña........................Sevilla
Eva Alonso........................Tarragona
Ramón Aguilar Barea........................Valencia
Daniel Sisamón........................Zaragoza

Club zed™







Envia ALTAPS ESPIA al 5544

ALEXA DEADLY AGENT

¡Conviértete en una gran espía y acaba con todos tus enemigos!

Gratis con suscripción al Club zed
Promoción válida hasta 15/11/07









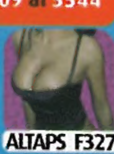























STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo, Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 1/2008

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

axel springer

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE NOVIEMBRE

» NOVEDADES

SMACKDOWN VS RAW 2008
GUITAR HERO III
LOS SIMPSON...

El mes que viene analizaremos todos los éxitos de estas navidades: *Los Simpson, WWE SVR2008, NFS ProStreet, Call of Duty 4, Silent Hill Origins, Assassin's Creed...* ¡¡¡Y muchos más!!!

» AVANCE

UNCHARTED
DRAKE'S FORTUNE

Indiana Jones y Lara Croft se van a quedar pequeños comparados con Nathan Drake, el nuevo héroe de las aventuras que se acerca a PS3. En nuestro próximo número desvelaremos todos los detalles sobre su primera y arrolladora aventura, creada por Naughty Dog, los padres de los irrepetibles *Jak & Daxter* y *Crash Bandicoot.*

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

» BAZAR

REGALOS PARA TODOS...

...nuestros lectores que participen en el Bazar de Navidad que estamos preparando. Sortearemos cientos de productos: consolas, juegos, tazas, camisetas. periféricos... ¡y otros muchos artículos!

» VÍDEO CD

LOS ÉXITOS DE ESTA NAVIDAD

Todos los éxitos de estas navidades en un vídeoCD, para que los veas "en movimiento": *DBZ Budokai Tenkaichi 3, Silent Hill Origins, Assassin's Creed, MotoGP '07, Army of Two, Uncharted: Drake's Fortune, COD4, Stranglehold...*

